

Alléger la boîte de réception de IM

Voici un petit truc pour alléger IM et empêcher par là même certains bugs ... Les explications données ici peuvent être reproduites pour n'importe quel système d'exploitation windows, seuls les répertoires changent.

J'ai WIN XP et je vais donc vous donner l'explication pour ce système.

Dans ce répertoire vous trouvez les différents sous dossiers que vous avez créés dans IM ainsi que la boîte de réception, la boîte d'envoi et les éléments supprimés :

C:\Documents and Settings\Jean-Claude\Local Settings\Application Data\IM\Identities\{4FA07A61-9B31-4F30-A10B-01294B6C79A4}\Message Store

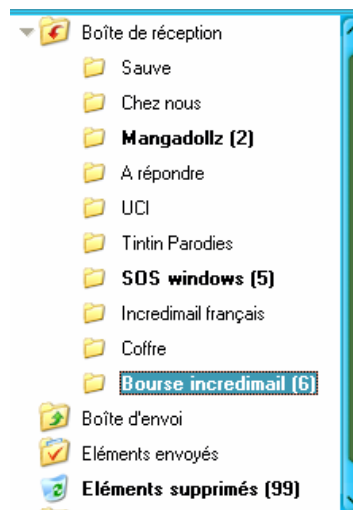
Seuls les éléments en rouge sont à modifier et correspondent au nom de session de votre ordinateur et à votre propre identité Incredimail.

En observant le contenu de ce dossier on voit des fichiers avec l'extension IMH et leur équivalent avec l'extension IMM. Nous ne nous occuperons pas des fichiers IMM.

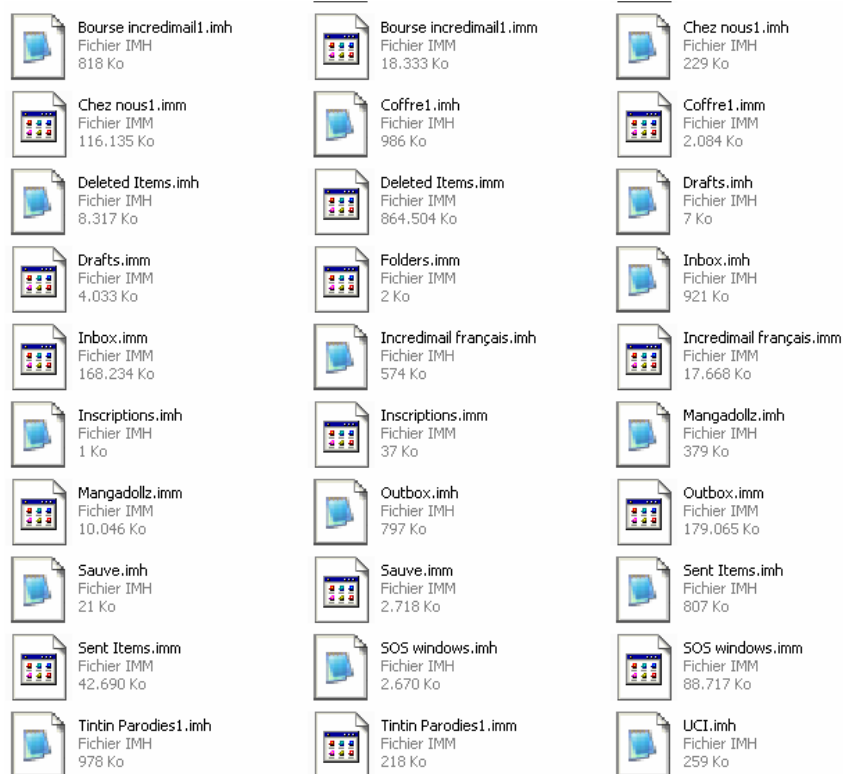
Lorsque l'on regarde le poids des fichiers IMH on constate que même s'il y a peu de messages dans le sous répertoire correspondant dans IM, ceux-ci sont parfois fort lourds ; Incredimail ne fait pas toujours bien le ménage, c'est bien connu !!!

Passons à l'action !!

Une fois incredimail ouvert, nous voyons, à gauche, tous les sous dossiers créés

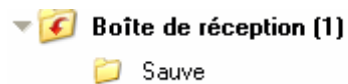


A chacun de ces sous répertoires correspond un fichier IMH et un fichier IMM



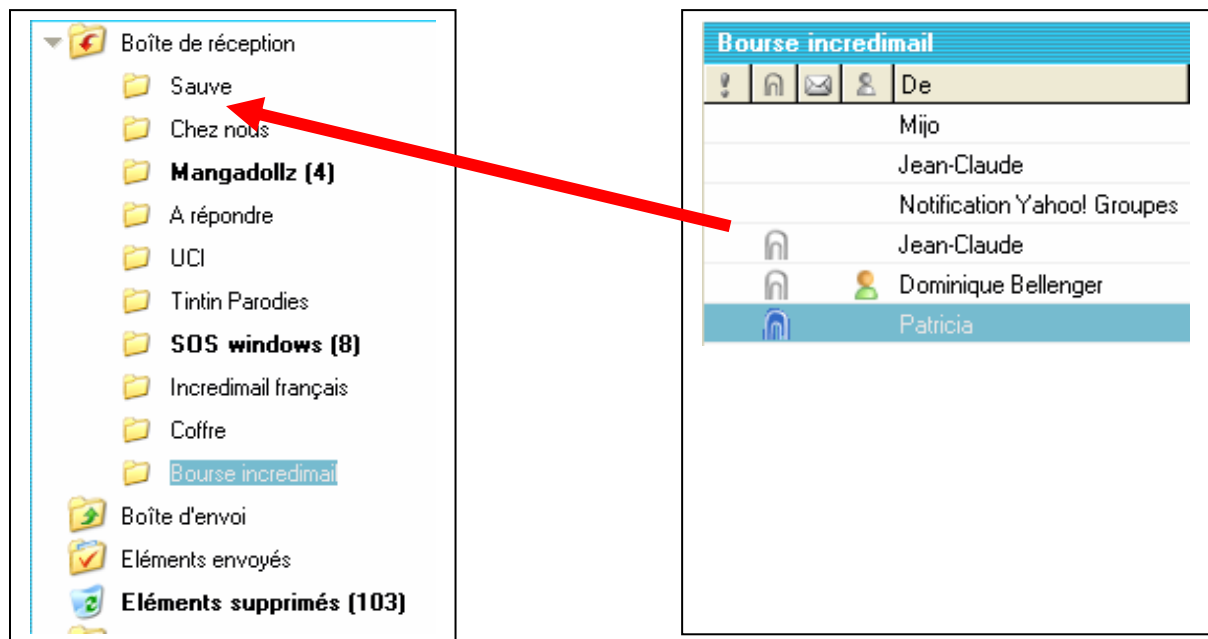
Nous ne nous occupons que du fichier IMH !!

Dans Incredimail, créer un sous répertoire qui s'appelle par exemple « Sauve »



C'est là que nous allons transférer les différents messages qui se trouvent dans les autres répertoires.

Bon, allons-y !!



Une fois tous nos mails sauvegardés dans le répertoire SAUVE, nous retournons dans l'explorateur Windows pour supprimer le fichier IMH correspondant au sous dossier dont nous venons de vider les mails.

Il suffira ensuite de faire repasser les mails qui se trouvent dans « Sauve » vers leur sous répertoire d'origine et voilà, le tour est joué.

Il faudra faire cela répertoire par répertoire