

Les dix premiers commandements du golfeur :

1. Pour votre plaisir et celui de vos partenaires, veillez à connaître et respecter scrupuleusement toutes les **règles de golf** et comptez correctement vos coups.
2. Pour le bon déroulement de la compétition, veillez à être à la table d'accueil au moins ½ heure avant votre heure de départ et à votre départ au moins **5 minutes** avant l'heure indiquée sur votre carte de score.
3. Pendant le jeu, soyez toujours **prêt à jouer** et jouez à votre tour, pas avant, pas après. **Personnaliser** votre balle, c'est bien.
4. Lorsque votre partenaire joue, **évit**ez tout **mouvement** et tout **bruit**, évitez aussi de vous placer sur la ligne de jeu ou son champ de vision.
5. Arrivant sur le green, **marquez** immédiatement **votre balle**, qu'elle dérange ou pas votre partenaire.
6. Lorsque vous ôtez le **drapeau** du trou, déposez le sur (ou à côté - c'est mieux) du green hors de la ligne de put de tous les joueurs et suffisamment éloigné du trou.
7. Pour le plaisir du **putting** de votre partenaire, éloignez-vous de lui et de sa ligne de put et ne vous empressez pas à replacer le drapeau alors qu'il n'a pas joué son dernier coup. Entre-temps, évitez de laisser le drapeau flotter au vent. Cela perturbe le jeu.
8. Pour le bon déroulement de la partie, veillez à ne **jamais perdre de vue** l'équipe qui vous précède, peu importe le rythme de l'équipe qui vous suit.
9. Lorsqu'un trou est terminé, chacun doit connaître **son score**, idéalement connaître aussi celui du joueur qu'il **marque**. Ce n'est pas à ce moment qu'il faut recompter les coups de ce trou, voire des trous précédents.
10. Lorsque la partie est terminée, vérifiez immédiatement vos **cartes de score** avant de les signer. (Vérifiez, non pas le résultat, mais le nombre de **coups indiqués**.) Pour la facilité des organisateurs, déposez les immédiatement dans le réceptacle prévu à cet effet.

Bonne partie.

Pierre Genard
Capitaine