

# Gamed.nl

Virtual Console 

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Virtual Console</b>	<b>6</b>
1.1	Spellen . . . . .	6
<b>2</b>	<b>#</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>A</b>	<b>8</b>
3.1	Advance Wars (Game Boy Advance) . . . . .	8
3.2	Adventure Island (NES) . . . . .	8
3.3	Adventures of Lolo (NES) . . . . .	8
3.4	Axelay (SNES) . . . . .	8
<b>4</b>	<b>B</b>	<b>9</b>
4.1	Baseball (NES) . . . . .	9
4.2	Brawl Brothers (SNES) . . . . .	9
4.3	Breath of Fire (SNES) . . . . .	9
4.4	Breath of Fire II (SNES) . . . . .	9
<b>5</b>	<b>C</b>	<b>10</b>
5.1	Castlevania (NES) . . . . .	10
5.2	Castlevania: Aria of Sorrow (Game Boy Advance) . . . . .	10
5.3	Castlevania: Circle of the Moon (Game Boy Advance) . . . . .	10
5.4	Castlevania: Dracula X (SNES) . . . . .	10
5.5	Castlevania: Harmony of Dissonance (Game Boy Advance) . . . . .	11
5.6	Castlevania II: Simon's Quest (NES) . . . . .	11
5.7	Castlevania III: Dracula's Curse (NES) . . . . .	11
5.8	Clu Clu Land (NES) . . . . .	11
5.9	Contra III: The Alien Wars (SNES) . . . . .	11
5.10	Crash'n The Boys Street Challenge (NES) . . . . .	12
5.11	Cybernator (SNES) . . . . .	12
<b>6</b>	<b>D</b>	<b>13</b>
6.1	Demons Crest (SNES) . . . . .	13
6.2	Devil World (NES) . . . . .	13
6.3	Dig Dug (NES) . . . . .	13
6.4	DK: King of Swing (Game Boy Advance) . . . . .	13
6.5	Donkey Kong 3 (NES) . . . . .	13
6.6	Donkey Kong 64 (Nintendo 64) . . . . .	14
6.7	Donkey Kong Country (Super Nintendo) . . . . .	14
6.8	Donkey Kong Country 2: Diddy Kong's Quest (SNES) . . . . .	14
6.9	Donkey Kong Country 3 (SNES) . . . . .	14
6.10	Donkey Kong Jr. (NES) . . . . .	14
6.11	Donkey Kong Jr. Math (NES) . . . . .	15
6.12	Double Dragon (NES) . . . . .	15
6.13	Double Dragon II: The Revenge (NES) . . . . .	15
6.14	Dr. Kawashima's Brain Training: How Old Is Your Brain? (Nintendo DS) . . . . .	15
6.15	Dr. Mario (Game Boy) . . . . .	15
6.16	Duck Hunt (NES) . . . . .	16
<b>7</b>	<b>E</b>	<b>17</b>
7.1	EarthBound (SNES) . . . . .	17
7.2	Excitebike (NES) . . . . .	17

<b>8</b>	<b>F</b>	<b>18</b>
8.1	F-Zero (SNES)	18
8.2	F-Zero: GP Legend (Game Boy Advance)	18
8.3	F-Zero: Maximum Velocity (Game Boy Advance)	18
8.4	Final Fight (SNES)	18
8.5	Final Fight 2 (SNES)	18
8.6	Final Fight 3 (SNES)	19
8.7	Fire Emblem: The Sacred Stones (Game Boy Advance)	19
8.8	Flying Dragon: The Secret Scroll (NES)	19
<b>9</b>	<b>G</b>	<b>20</b>
9.1	Galaga (NES)	20
9.2	Gargoyle's Quest II: The Demon Darkness (NES)	20
9.3	Ghosts 'n Goblins (NES)	20
9.4	Golden Sun (Game Boy Advance)	20
9.5	Golden Sun: The Lost Age (Game Boy Advance)	20
9.6	Golf (NES)	21
9.7	Gradius (NES)	21
<b>10</b>	<b>H</b>	<b>22</b>
10.1	Harvest Moon (SNES)	22
<b>11</b>	<b>I</b>	<b>23</b>
11.1	Ice Climber (NES)	23
11.2	Ice Hockey (NES)	23
<b>12</b>	<b>J</b>	<b>24</b>
<b>13</b>	<b>K</b>	<b>25</b>
13.1	Kid Icarus (NES)	25
13.2	Kirby & The Amazing Mirror (Game Boy Advance)	25
13.3	Kirby's Dream Land 3 (SNES)	25
13.4	Kirby: Nightmare in Dream Land (Game Boy Advance)	25
13.5	Klonoa: Empire of Dreams (Game Boy Advance)	26
13.6	Kung-Fu Heroes (NES)	26
13.7	Kuru Kuru Kururin (Game Boy Advance)	26
<b>14</b>	<b>L</b>	<b>27</b>
14.1	Legend of the Mystical Ninja (SNES)	27
14.2	Lode Runner (NES)	27
<b>15</b>	<b>M</b>	<b>28</b>
15.1	Mach Rider (NES)	28
15.2	Mario Bros. (NES)	28
15.3	Mario & Luigi: Superstar Saga (Game Boy Advance)	28
15.4	Mario & Yoshi (NES)	28
15.5	Mario Golf: Advance Tour (Game Boy Advance)	28
15.6	Mario Kart DS (Nintendo DS)	29
15.7	Mario Kart Super Circuit (Game Boy Advance)	29
15.8	Mario's Super Picross (SNES)	29
15.9	Mario Party Advance (Game Boy Advance)	29
15.10	Mario Power Tennis (Game Boy Advance)	29
15.11	Mega Man (NES)	30
15.12	Mega Man 2 (NES)	30
15.13	Mega Man 3 (NES)	30
15.14	Mega Man 4 (NES)	30
15.15	Mega Man 5 (NES)	30
15.16	Mega Man 6 (NES)	31

15.17	Mega Man 7 (SNES)	31
15.18	Mega Man Battle Chip Challenge (Game Boy Advance)	31
15.19	Mega Man Battle Network (Game Boy Advance)	31
15.20	Mega Man Battle Network 2 (Game Boy Advance)	32
15.21	Mega Man X (SNES)	32
15.22	Mega Man X2 (Super Nintendo)	32
15.23	Mega Man X3 (SNES)	32
15.24	Mega Man Zero (Game Boy Advance)	33
15.25	Mega Man Zero 2 (Game Boy Advance)	33
15.26	Mega Man Zero 3 (Game Boy Advance)	33
15.27	Mega Man Zero 4 (Game Boy Advance)	33
15.28	Metroid (NES)	34
15.29	Metroid Fusion (Game Boy Advance)	34
15.30	Metroid: Zero Mission (Game Boy Advance)	34
15.31	Mighty Bomb Jack (NES)	34
15.32	Mighty Final Fight (NES)	35
15.33	Mr. Driller 2 (Game Boy Advance)	35
<b>16</b>	<b>N</b>	<b>36</b>
16.1	Namco Museum (Game Boy Advance)	36
16.2	Natsume Championship Wrestling (SNES)	36
16.3	NES Open Tournament Golf (NES)	36
16.4	Ninja Gaiden (NES)	36
16.5	Nobunaga's Ambition (Super Nintendo)	36
<b>17</b>	<b>O</b>	<b>38</b>
<b>18</b>	<b>P</b>	<b>39</b>
18.1	Pac-Attack (SNES)	39
18.2	Pac-Land (NES)	39
18.3	Pac-Man (NES)	39
18.4	Pac-Man Collection (Game Boy Advance)	39
18.5	Pilotwings (SNES)	39
18.6	Pinball (NES)	40
18.7	Pokémon Pinball: Ruby & Sapphire (Game Boy Advance)	40
18.8	Pop'n TwinBee (Super Nintendo)	40
18.9	Pop'n TwinBee: Rainbow Bell Adventures (Super Nintendo)	40
18.10	Punch-Out!! (NES)	40
<b>19</b>	<b>Q</b>	<b>42</b>
<b>20</b>	<b>R</b>	<b>43</b>
20.1	Renegade (NES)	43
20.2	Romance of the Three Kingdoms IV: Wall of Fire (SNES)	43
<b>21</b>	<b>S</b>	<b>44</b>
21.1	S.C.A.T.: Special Cybernetic Attack Team (NES)	44
21.2	Shadow of the Ninja (NES)	44
21.3	Soccer (NES)	44
21.4	Solomon's Key (NES)	44
21.5	Spelunker (NES)	44
21.6	Street Fighter 2010: The Final Fight (NES)	45
21.7	Street Fighter Alpha 2 (Super Nintendo)	45
21.8	Street Fighter II: The World Warrior (SNES)	45
21.9	Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting (SNES)	45
21.10	Street Gangs (NES)	45
21.11	Super C (NES)	45
21.12	Super Castlevania IV (SNES)	46

21.13	Super Dodge Ball (NES)	46
21.14	Super Ghouls 'n Ghosts (Game Boy Advance)	46
21.15	Super Ghouls 'n Ghosts (SNES)	46
21.16	Super Mario 64 (Nintendo 64)	46
21.17	Super Mario Bros (NES)	47
21.18	Super Mario Bros 2 (NES)	47
21.19	Super Mario Bros. 3 (NES)	47
21.20	Super Mario Bros: The Lost Levels (NES)	47
21.21	Super Mario Kart (SNES)	47
21.22	Super Mario Ball (Game Boy Advance)	48
21.23	Super Mario World (SNES)	48
21.24	Super Metroid (SNES)	48
21.25	Super Punch-Out!! (SNES)	48
21.26	Super Street Fighter II (SNES)	48
<b>22</b>	<b>T</b>	<b>49</b>
22.1	Tennis (NES)	49
22.2	The Legend of Zelda (NES)	49
22.3	The Legend of Zelda: A Link to the Past (SNES)	49
22.4	The Legend of Zelda: The Minish Cap (Game Boy Advance)	49
<b>23</b>	<b>U</b>	<b>50</b>
23.1	Ufouria: The Saga (NES)	50
23.2	Uncharted Waters: New Horizons (SNES)	50
23.3	Urban Champion (NES)	50
<b>24</b>	<b>V</b>	<b>51</b>
24.1	Vegas Stakes (SNES)	51
24.2	Volleyball (NES)	51
<b>25</b>	<b>W</b>	<b>52</b>
25.1	Wario Land 4 (Game Boy Advance)	52
25.2	WarioWare, Inc: Minigame Mania (Game Boy Advance)	52
25.3	WarioWare Touched! (Nintendo DS)	52
25.4	Wario's Woods (NES)	52
25.5	Wild Guns (SNES)	53
25.6	Wrecking Crew (NES)	53
<b>26</b>	<b>X</b>	<b>54</b>
26.1	Xevious (NES)	54
<b>27</b>	<b>Y</b>	<b>55</b>
27.1	Yoshi's Island DS (Nintendo DS)	55
<b>28</b>	<b>Z</b>	<b>56</b>
28.1	Zelda II: The Adventure of Link (NES)	56

# Virtual Console

## 1 Virtual Console

### 1.1 Spellen

Op de Virtual Console zijn spellen van vele consoles verkrijgbaar. Deze consoles konden op heel wat steun rekenen en er zijn dus duizenden games verschenen die we later kunnen terugvinden op de Virtual Console. Het downloaden van Virtual Console titels kost echter een pak geld en de kwaliteit van de titels is niet altijd even hoog. Om deze reden bekijkt Gamed wekelijks de nieuwe toevoegingen aan de Virtual Console. Op deze manier kun je actief een keuze maken over welke titels de moeite zijn.

Het downloaden van een Virtual Console titel is vrij eenvoudig. Je moet eerst op zoek naar de titel die je wil aankopen. Je kunt hierbij de populairste software bekijken, sorteren op recente toevoegingen of zoeken via "Spellen zoeken op titel". Hierbij moet je een deel van de titel ingeven. Vervolgens krijg je een lijst van alle beschikbare spellen waarbij je ingetypte woord in de titel voorkomt. Daarna kun je overgaan op het downloaden zelf. Beneden bij de spelinformatie vind je twee knoppen, namelijk 'Downloaden' en 'Cadeau Geven'. Om deze acties uit te voeren heb je wel het nodige aantal punten nodig op je account. Anders kun je de titel niet downloaden of cadeau geven. Beneden het scherm staat de vraag of je de software nu wilt downloaden. Klik op 'Ja' en het downloaden begint.

# Virtual Console

2 #

# Virtual Console

## 3 A

### 3.1 Advance Wars (Game Boy Advance)

Advance Wars is een kleurrijke turnbased strategiespel van Fire Emblem ontwikkelaar Intelligent Systems waarin de speler de leiding krijgt over een legertje soldaten waarmee hij één tot drie andere legers moet bestrijden. De game start eenvoudig, maar groeit stelselmatig uit tot een zeer diepgaande ervaring waarin de speler rekening moet houden met achttien verschillende eenheden die elk hun eigen voor- en nadelen hebben, weereffecten zoals mist en sneeuw, en de verschillende terreintypes als bergen en snelwegen die elk op hun eigen manier jouw troepen beïnvloeden. Een schijnbare kindergame groeit op deze manier uit tot een fantastisch diepgaand spel waarin je gemakkelijk honderden uren kwijt kunt. De game was een gigantische topper, die de moeite blijft. Het spel hoort dan ook thuis in elke collectie.

### 3.2 Adventure Island (NES)

Adventure Island is een spel van Escape dat door Hudson werd uitgegeven. Het spel is gebaseerd op de originele Wonder Boy, dat ook op de Sega Master System en de Game Gear verscheen. Enkel het hoofdpersonage en de bazen zien er anders uit omdat Sega daarop de rechten bezit. Het spel is een eenvoudige platformgame in de stijl van Super Mario Bros en Sonic the Hedgehog. De game is onderverdeeld in acht werelden met vier levels elk, in elk van de levels kom je verschillende vijanden en power-ups tegen om te gebruiken. De game was echter te moeilijk voor het doelpubliek. De gameplay in het algemeen is tevens de moeite niet, deze mag overgeslagen worden.

### 3.3 Adventures of Lolo (NES)

Adventures of Lolo is een puzzelgame van Kirby ontwikkelaar HAL Corporation die zich afspeelt in het land Eden. Een groot kwaadaardig koninkrijk terroriseert het land en een prinses vraagt Lolo om Eden te redden. Als even later de prinses ook nog eens ontvoerd wordt, heeft Lolo alle reden om zijn uiterste best te doen. Het spel bestaat uit vijftig levels, welke allemaal neerkomen op kleine doolhoven waar je jouw gezond verstand moet gebruiken om alles tot een goed einde te brengen. Het zorgt voor een leuke puzzelgame waaraan je heel wat tijd kunt besteden. Het is niet de eerste game op een verlanglijstje, maar als je de verschillende Virtual Console toppers al hebt geprobeerd, mag je deze zeker toevoegen aan je lijst.

### 3.4 Axelay (SNES)

Axelay is een grafisch geavanceerde side-scrolling shooter waarbij de uitstekende muziek gemaakt is door Souji Taro, een gamedesigner die eveneens de muziek van Super Castlevania IV verzorgde. Het verhaal begint met buitenaardse schepen die de planeet Corliss veroveren. Een ruimteschip dat in de buurt zit, de Axelay, krijgt de taak om de buitenaardse vloot te vernietigen. Daarvoor beschikt de Axelay over een uitgebreid aanbod aan wapens en unieke baasgevechten, wat zorgt voor een grote keuze en een hoop interessante momenten. De game springt er dan ook, zelfs in een druk genre, bovenuit als een fantastische game. Het is niets voor niets dat de game onder andere verscheen in Electronic Gaming Monthlys Top 10. De game is dan ook een goede aankoop.



# Virtual Console

## 4 B

### 4.1 Baseball (NES)

Met een release in 1983 was Baseball één van de allereerste sportgames op de Famicom, door de vroege release is het spel echter wel zeer eenvoudig. Het spel bevat zes teams met als enige verschil de kleur van hun uniform. Ook de rest van de gameplay is zeer eenvoudig, je kunt enkel de bal gooien of met de bat slaan. Wanneer je op het veld staat, regelt de computer bijna alles. De game heeft ook een multiplayer voor twee personen. Baseball heeft als enige pluspunt de nostalgische waarde. Het is dus beter je geld te sparen voor andere titels.

### 4.2 Brawl Brothers (SNES)

Met Brawl Brothers ontwikkelde Jaleco een opvolger voor Rival Turf!, een geflopte beat-'em-all die in 2008 op de Virtual Console verscheen. Alleen of met een vriend trekt de speler door verschillende levels waarin je niets meer moet doen dan tientallen vijanden in elkaar slaan met je handen zoals in Double Dragon, Final Fight en Streets of Rage. In tegenstelling tot zijn grote voorbeelden zit de gameplay van zowel Rival Turf! als de opvolger echter slecht in elkaar. Jaleco heeft te weinig gekeken wat die game groot maakten.

### 4.3 Breath of Fire (SNES)

Breath of Fire is een Super Nintendo Role Playing Game van de hand van Capcom. Het spel verplaatst ons naar een magische fantasiewereld waar protagonist Ryu een jongeman die kan transformeren in een draak op zoek moet naar zijn verdwenen zus. Hij belandt onderweg echter in een groots avontuur waarin hij samen met een groep nieuwe vrienden het moet opnemen tegen de Dark Dragon Clan. Het verhaal zorgt ondanks een houterige vertaling voor een stevige dosis spanning, zodat de speler met plezier vordert. De gameplay is qua opzet vergelijkbaar met tijdgenoten zoals Final Fantasy IV zodat het spel met name fans van het oude Square zal aanspreken. Capcom kon de succesformule van Final Fantasy niet volledig nabootsen er zijn te veel gevechten en te weinig interessante puzzels maar Breath of Fire is desondanks toch de moeite waard, zeker zolang de Final Fantasy games ontbreken.

### 4.4 Breath of Fire II (SNES)

Breath of Fire is het resultaat van Capcoms beslissing om in 1994 de strijd aan te gaan met Square en Enix, de makers van Final Fantasy en Dragon Quest. De Breath of Fire reeks kon die twee series echter nooit bedreigen, desondanks is elk van de delen een aanrader voor RPG fans. De game draait, zoals elke Breath of Fire, rond Ryu, een jongen die in een draak kan veranderen. De game beschikt ook over een sterk katholiek thema. Breath of Fire 2 is een sterke RPG die voor fans van het genre een must-download is.

# Virtual Console

## 5 C

### 5.1 Castlevania (NES)

De originele Castlevania speelt zich af in 1691, het tijdperk van de wederopstanding van Dracula die zijn leger klaarmaakt. Simon Belmont, de jongste telg van de Belmont familie, neemt de legendarische Vampire Killer zweep in handen en trekt ten oorlog om Dracula te stoppen. In zes levels platformactie moet Simon wandelen, springen en vijanden verslaan. Aan het einde van elk level volgt dan een baasgevecht met bijvoorbeeld Medusa of de Grim Reaper. Qua gameplay is Castlevania wat beperkt, maar de sfeer en de moeilijkheidsgraad maken heel wat goed. Als je Super Castlevania IV (de remake van dit spel) niet gekocht hebt, dan zeker deze kopen.

### 5.2 Castlevania: Aria of Sorrow (Game Boy Advance)

Ontwikkelstudio Konami Computer Entertainment zorgde met Castlevania: Aria of Sorrow voor een derde, laatste Castlevania game voor de Game Boy Advance. Aria of Sorrow is een duister avontuur waarin de Japanse student Soma Cruz het kasteel van Dracula bezoekt. Het eeuwenoude monster leek 36 jaar eerder definitief verslagen te zijn, maar zou desondanks werken aan een comeback, een plan waarin Soma centraal staat. Hij moet nu samenwerken met allerlei mysterieuze figuren om dit akelige lot te vermijden. De game heeft qua plot dus een compleet andere invalshoek dan zijn voorgangers, maar op gameplay-gebied brengt het exact wat je wil, namelijk een platformgame met stevige actie en veel verkenningselementen. De studio heeft tegelijkertijd hard gewerkt om hun fouten met het voorgaande Castlevania recht te zetten door deze van een veel hoger niveau te maken. Het platformen werkt zo fijner, je hebt veel meer wapenkeuze met strategische verschillen tussen deze wapens en een hoop nieuwe vaardigheden wegens een Tactical Soul System dat je sterker maakt door het opzuigen van vijandelijke zielen. Aria of Sorrow is dan ook zeker een aanrader, het is de beste Castlevania voor de handheld.

### 5.3 Castlevania: Circle of the Moon (Game Boy Advance)

Castlevania: Circle of the Moon is een Game Boy Advance game waarin protagonist Nathan Graves zijn ouders moet wreken door de oeroude vampier Dracula te verslaan. Hij moet hiervoor een gigantisch kasteel doorkruisen, de aanwezige monsters verslaan en krachtige power-ups verzamelen zodat hij steeds een stapje dichterbij zijn einddoel kan komen. Nathan kan eerst enkel specifieke delen van het kasteel doorzoeken, maar hij opent steeds nieuwe paden via power-ups als een dubbele sprong. Het zorgt ervoor dat je frequent terugkeert naar oudere plekken binnen de spelwereld om een verborgen plek te vinden. Circle of the Moon vertoont dus grote gelijkenissen met zijn voorgangers, maar er zijn eveneens RPG systemen aanwezig. Het is bijvoorbeeld mogelijk om meer gezondheidspunten te behalen door ervaringspunten te verdienen. De game heeft ook een Dual Set-Up System DSS waarin je magische kaarten combineert om magie te gebruiken. Circle of the Moon beschikt eveneens over vier alternatieve gameplay-modes die een na een worden vrijgespeeld om de speelduur verder op te drijven. Het gaat bijvoorbeeld om een Fighter Mode waarin het DSS systeem wordt uitgeschakeld. Het is dan ook een spel waarmee je zeer lang veel plezier kunt beleven, een verplichte aankoop dus.

### 5.4 Castlevania: Dracula X (SNES)

Origineel verscheen Castlevania: Rondo of Blood exclusief voor de TurboGrafx, maar Konami bracht het spel later ook naar de Super Nintendo als Castlevania: Dracula X. Rondo of Blood was een van de beste games in de serie, zodat de verwachtingen voor deze Super Nintendo remake hooggespannen waren. Dracula X kon ze echter nooit inlossen, door het ene na het andere probleem te introduceren. Zo is Maria, het tweede speelbare personage, geschrapt en is er beslist om het interessante, open level-design compleet te verwijderen. De besturing die zo super was in de Super Nintendo game Super Castlevania IV, is ook een mislukking. De nieuwe besturing voelt moeilijk en traag aan, zodat je vaak niet kunt reageren zoals

je zou willen. Het spel heeft dan ook een frustrerende moeilijkheidsgraad zodat je je steeds ergert. Je mag Dracula X dan ook onmiddellijk vergeten, je kunt beter gaan voor Rondo of Blood.

### 5.5 Castlevania: Harmony of Dissonance (Game Boy Advance)

Ontwikkelstudio Konami Computer Entertainment Kobe werd na de ontwikkeling van de Game Boy Advance game Castlevania: Circle of the Moon aan de kant geschoven, maar eigenaar Konami bleef werken aan Castlevania games voor de handheld. Seriebedenker Koji Igarashi stond een jaar na Castlevania: Circle of the Moon aan de leiding van Harmony of Dissonance, een spel waarin Simon Belmont's kleinzoon Juste het kasteel van Dracula verkent om zijn vriendin Lydie te vinden. Het loopt echter compleet mis zodat Juste een spannend avontuur beleeft. Het spel heeft een relatief origineel verhaal, maar het volgt wel de traditionele Castlevania formule, inclusief de bekende gameplay. Het is opnieuw de bedoeling om een groots kasteel te verkennen - het kasteel is ditmaal echter minder interessant vormgegeven - waarbij de speler stelselmatig sterker wordt, wat hem toelaat steeds sterkere vijanden te verslaan en nieuwe gebieden te ontdekken. Er is ditmaal ook meer te ontdekken want er zijn twee dimensies aan het kasteel, waarbij veranderingen in de ene een effect hebben op de andere, een goede gameplaymechaniek die het spel onderscheid van zijn voorgangers. Igarashi hoopte echter om met Harmony of Dissonance in de voetsporen van Symphony of the Night te treden, maar hij faalde in deze opzet. Harmony is tegelijkertijd wel een leuke titel die, ondanks minpunten, de moeite waard blijft.

### 5.6 Castlevania II: Simon's Quest (NES)

In Castlevania 2 moet Simon Belmont, die in het vorige deel Dracula versloeg, op zoek gaan naar de lichaamsdelen van Dracula om hem terug tot leven te wekken. Dracula heeft hem namelijk vervloekt en Simon wil de vloek op deze manier oplossen. Simon's Quest is het tweede deel in de Castlevania-serie, maar de game evenaart de kwaliteit van het origineel absoluut niet. Dit komt grotendeels omdat verschillende leuke features, zoals de diversiteit van de wapens, verwijderd werden. Het betekent dat de game niet voor iedereen een aanrader vormt. Simon's Quest is dan ook vooral de aankoop waard als je de volledige Castlevania serie wil spelen, anders kun je beter wachten op echte toppers.

### 5.7 Castlevania III: Dracula's Curse (NES)

In Dracula's Curse volgt de speler het verhaal van Trevor Belmont, Sypha Belnades, Grant DaNasty en Alucard die moeten samenwerken om Dracula te stoppen. Elk personage is speelbaar en heeft zijn eigen unieke wapens. De game telt tevens vijftien verschillende levels, maar om ze allemaal te zien moet de game twee keer worden uitgespeeld. Dracula's Curse is een uitgebreide game, en een game die de moeite waard is. Dracula's Curse zet de excellente gameplay van de originele Castlevania voort met meer personages, meer levels en betere graphics.

### 5.8 Clu Clu Land (NES)

Clu Clu Land is een puzzelgame van Nintendo Research and Development Divisie 1, de befaamde divisie waaraan we Metroid, Ice Climbers, Kid Icarus, de Game Boy, Super Mario Land en Wario Land te danken hebben. Met zulke titels mag het geen verrassing zijn dat ook Clu Clu Land een vermakelijk spel is. In de game kruip je in de huid van de vis Bubbles die rondzwemt in verschillende doolhoven en daarin verborgen items zoekt. Ondertussen vermijd je vijanden zodat alles spannend blijft. WarioWare Twisted en Smooth Moves spelers zullen deze game trouwens zeker herkennen, de WarioWare titels bevatten een eenvoudigere variant van het spel. Je hebt de titel dus waarschijnlijk al gezien.

### 5.9 Contra III: The Alien Wars (SNES)

Origineel verscheen Contra III: The Alien Wars onder de naam Super Probotector: Alien Rebels, maar nu verschijnt de game onder zijn originele naam. De game speelt zich twee jaar na Super Contra af en je moet door zes stages reizen. Net zoals andere delen in de Contra reeks loop je door de levels en schiet je vijanden neer. Op het einde van het level moet je dan ook een grote baas verslaan met de wapens die je verworven hebt in de vorige levels. Op de Super Nintendo was de game een uitschieter, wat hij nu nog steeds is. De 2D shooter gameplay is niet voor iedereen geschikt, maar zij die het genre graag hebben, vinden met Contra III een ware topper.

## 5.10 Crash'n The Boys Street Challenge (NES)

Crash'n The Boys Street Challenge is een spel dat ontwikkeld werd door Arc System Works waarbij Crash'n The Boys hun unieke blik op sportgames geeft. De game bestaat uit vijf sporten waaraan een eigen draai is gegeven. Ze hebben namelijk allemaal een straatthema. Een sport als voetbal of basketbal kun je gemakkelijk zo'n thema geven, maar Arc System Works koos voor originele sporten als het hamerwerpen, zwemmen en de 400 meter horden. De gekke keuze is echter het minste van de problemen, want de sporten zijn door onnodige keuzes en een slechte besturing gewoon onspeelbaar. Het is dan ook beter om Crash'n The Boys Street Challenge compleet over te slaan. Er zijn veel leukere titels beschikbaar.

## 5.11 Cybernator (SNES)

Cybernator is een Run and Gun Shooter die zich afspeelt in een toekomst waarin de natuurlijke grondstoffen van de aarde bijna zijn opgebruikt. Er breekt hierdoor een oorlog uit tussen twee grote groeperingen, de Axis en de Federation, die elk strijden om de resterende grondstoffen. Protagonist Jake van de Federation gaat aan de slag met een krachtige robot om de Axis een zware slag toe te brengen. Hij moet in verschillende levels vijanden uitschakelen tot hij zijn einddoel, een belangrijk ruimteschip, kan opblazen. Het spel is hierbij niet zeer lang, maar het is toch de moeite waard dankzij enkele gedenkwaardige levels, propere graphics en vlotte gameplay.

# Virtual Console

## 6 D

### 6.1 Demons Crest (SNES)

De populaire Ghosts n Goblins vijand Firebrand verscheen in de jaren 90 in verschillende spin-offs. De Gargoyles Quest handheldgames waren er eerst, maar de demon verscheen eveneens in de Super Nintendo game Demons Crest. Demons Crest speelt grotendeels zoals zijn voorgangers, zodat je je mag verheugen op een platformgame met milde RPG elementen en redelijk wat actie. Firebrand beschikt namelijk over een gevarieerd aanbod aan aanvallen waaronder het vuurspuwen. Demons Crest laat je wel wat meer terugkeren naar oude levels. Je verdient tijdens je avontuur regelmatig nieuwe vaardigheden die nieuwe paden openen in eerdere levels. Je moet echter niet denken dat dit een goedkope manier is om de gameplay te verlengen, want deze stukken zijn niet te onderschatten met onder andere extra baasgevechten. Demons Crest is dan ook een ideale afsluiter voor de avonturen van Firebrand.

### 6.2 Devil World (NES)

Devil World is een unieke Shigeru Miyamoto game waarin een groene en een rode draak verschillende doolhoven moeten doorkruisen. Je ontvangt power-ups door kruisen op te rapen, zo kun je bijvoorbeeld vuur spuwen. Wil je de duivel in de top van het scherm verslaan, dan zul je ten minste n kruis moeten hebben, anders ben je namelijk compleet weerloos. Later in de game kun je ook bijbels verzamelen om krachtiger te worden. De game is eigenlijk een gevorderde versie van Pac-Man met vele religieuze symbolen, wat ook de reden was dat de game oorspronkelijk nooit in de Verenigde Staten werd uitgebracht. De andere reden is de kwaliteit, Devil World is zo'n zeldzame Miyamoto titel die simpelweg slecht is. Het kopieert namelijk de gameplay van Pac-Man, maar dan op zo'n manier dat het overladen en gewoon onprettig is.

### 6.3 Dig Dug (NES)

Dig Dug is een game waarin je gangen moet graven om allerlei monsters te verschalken. Je kunt hierbij opzij en naar beneden graven, maar je kunt ook terug naar boven door je eigen tunnels. Hierbij moet je natuurlijk wel opletten voor vallende rotsblokken en de vijanden. Deze kun je verslaan met rotsblokken of door ze op te blazen. Dig Dug is een eenvoudig, maar verslavend spelletje. Het is zeker de moeite waard.

### 6.4 DK: King of Swing (Game Boy Advance)

Op het eiland waar Donkey Kong leeft, wordt een 'King of the Jungle' competitie gehouden. De winnaar van die competitie krijgt, zoals meestal bij competities, een prijs, alleen jammer genoeg voor Donkey Kong en zijn vrienden wordt deze prijs gestolen door K. Rool, de bekende aartsvijand van Donkey Kong uit de Donkey Kong Country-serie. Tijd dus voor Donkey Kong om in actie te komen! Dit keer staat niet het springen van platform naar platform centraal, maar het zwieren door de jungle, om zo K. Rool te slim af te zijn en de prijs terug te stelen. Maar dat is niet alleen het doel van Donkey Kong, ook moet hij tijdens het spel proberen om de titel 'Held van de Jungle' te winnen. De game is hierbij niet perfect, mede door een middelmatige besturing, maar eens je die gewend bent, is dit een spel waaraan je veel plezier kunt beleven.

### 6.5 Donkey Kong 3 (NES)

In Donkey Kong 3 neemt de speler het opnieuw op tegen Donkey Kong, maar ditmaal kruipt hij in de huid van insectenman Stanley die zijn serre moet beschermen tegen Donkey Kong's invasie. De game herhaalt continu de drie zelfde rondes waarin Stanley schiet op insecten om ze te vernietigen en op Donkey Kong om hem weg te jagen. Door de nieuwe gameplay schrikt de game veel fans af wat eigenlijk geen echt probleem is, de voorgaande Donkey Kong titels waren namelijk veel beter.

## 6.6 Donkey Kong 64 (Nintendo 64)

Ontwikkelstudio Rare maakte met GoldenEye 007, Banjo-Kazooie en Perfect Dark drie iconische games voor de Nintendo 64. Het is desondanks maar een kleine greep uit hun rijke Nintendo 64 palmares dat maar liefst tien topgames beslaat. Donkey Kong 64, een opvolger van de Super Nintendo Donkey Kong Country games, behoort eveneens tot deze tien toppers. Donkey Kong gaat samen met vier andere Kongs - elk met hun eigen vaardigheden - aan de slag om een voorraad bananen te recupereren van King K. Rool. Het verhaal is niet speciaal te noemen, maar de game maakt dat goed door sterke gameplay die gebruik maakt van alle personages dankzij de toevoeging van specifieke verzamelobjecten en bazen. In tegenstelling tot zijn voorgangers is Donkey Kong 64 een 3D platformgame, maar het spel weet toch de elementen van de Donkey Kong Country games te gebruiken zodat je onder andere de befaamde mijnkarretjes moet gebruiken. De game bereikt nooit dezelfde hoogtes als de Donkey Kong Country games, maar het is nog steeds een excellente platformgame die zeer lang meegaat. Het is dan ook een ideale aanvulling op een collectie.

## 6.7 Donkey Kong Country (Super Nintendo)

Ontwikkelstudio Rare werkte samen met Nintendo aan deze vernieuwde versie van de Donkey Kong franchise. De game is een traditionele 2D platformgame waarin Donkey Kong samen met zijn goede vriend Diddy Kong moet strijden tegen de troepen van de kwaadaardige King K. Rool. De koning heeft namelijk de volledige voorraad bananen van Donkey Kong gestolen. Je moet gedurende een veertigtal levels lopen, springen, rollen, zwemmen, vallen en weer doorgaan. De gameplay gaat nooit vervelen dankzij de afwisseling in missies zodat je met veel plezier doorgaat tot het einde. Het spel was zeer verdiend een verkooptopper op de Super Nintendo, waarbij het spel na twintig jaar nog steeds de moeite waard is. Het is in principe een verplichte aankoop.

## 6.8 Donkey Kong Country 2: Diddy Kong's Quest (SNES)

Donkey Kong Country 2 is een platformavontuur waarin Diddy en Dixie Kong moeten samenwerken om Donkey Kong te bevrijden uit handen van King K. Rool. Je zult gedurende een vijftigtal levels en vele minigames je best moeten doen om de troepen van K. Rool te verslaan zonder de brute kracht van Donkey Kong. Diddy en Dixie zijn gelukkig niet hulpeloos, ze beschikken over enkele interessante vaardigheden zoals de mogelijkheid om op de rug van enkele dieren mee te rijden. Er is nu ook wat meer verschil tussen beide protagonisten, Diddy kan sneller lopen en verder springen terwijl Dixie kan glijden. De prachtige levels bevatten eveneens vele geheimen, inclusief punten die alleen door een specifiek karakter kunnen worden gebruikt, zodat het spel eveneens lang meegaat, je bent hier dan ook niet in een uurtje of tien mee klaar. De game was een groot succes bij de release, een succes dat zeer verdiend was, want Diddy Kong's Quest is nog steeds een aanrader voor zowel casual als hardcore gamers. Het spel brengt een perfecte dosis pret.

## 6.9 Donkey Kong Country 3 (SNES)

Dit is een game van Rare waarin Dixie en Kiddy Kong op zoek gaan naar Donkey en Diddy Kong. De twee zijn namelijk verdwenen tijdens een vakantietrip. Dixie en Kiddy krijgen in de game tegenstand van de Kremling troepen van K.Rool die nu onder leiding staan van de mysterieuze cyborg Kaos. De game komt qua gameplay overeen met de twee andere Donkey Kong Country titels maar met een wereldmap met vele geheimen als grote, handige toevoeging, maar speelt zich nu af in een veel kouder klimaat. Op deze manier blijft de game verfrissend en toch goed. De game is minder dan zijn voorgangers, maar dat doet niets af aan de pret. Het is nog steeds een absolute topgame die dankzij fijne gameplay en ongelofelijke graphics echt van het scherm springt.

## 6.10 Donkey Kong Jr. (NES)

In dit spel kruip je in de huid van de Donkey Kong die door Rare beroemd gemaakt is. In deze game moet hij door vier levels reizen om zijn vader te redden, deze is namelijk gevangen genomen door Mario. Tijdens elk level moet je van liaan naar liaan springen en dan fruit naar beneden laten vallen om de vijanden te doden. Donkey Kong Jr. is kort, maar door het unieke karakter (de enige game met Mario als slechterik) lijkt het wel een belangrijke aanwinst te worden voor ieders collectie.

### 6.11 Donkey Kong Jr. Math (NES)

Donkey Kong Jr. is een waanzinnige actieheld in de meeste Donkey Kong games, maar hij is meer dan de domme aap die hij af en toe lijkt. Hij kan ook rekenen als de beste, iets wat hij bewijst in de Nintendo Entertainment System launchgame Donkey Kong Jr. Math. Het spel laat de speler allerlei wiskundevragen oplossen, waarbij de multiplayervariant je vraagt om bepaalde getallen te vormen via beschikbare wiskundige operaties. De game is hierbij het leukst in de multiplayer omdat je probeert om het snelste je formule te vormen. Het is echter maar de vraag hoe gemakkelijk het is om een vriend(in) te vinden die samen met jou wiskunde wil beoefenen. Mensen die voor hun plezier zeer eenvoudige wiskunde willen uitvoeren en hiervoor willen betalen, hebben een groot probleem dat niet opgelost wordt met deze game. Alle anderen mogen deze game met veel plezier overslaan.

### 6.12 Double Dragon (NES)

Double Dragon is een spel in het rijtje van Streets of Rage en Final Fight, waarin een speler door een postapocalyptische wereld reist om vijanden te verslaan. De speler loopt van links naar rechts over het scherm en slaat iedereen in elkaar die hij tegenkomt, waarbij het bijbehorende vechtsysteem redelijk diepgaand is. De arcadeversie liet twee spelers toe om samen door het spel te trekken, maar deze functie is niet aanwezig in deze versie. In de plaats daarvan bevat de game wel een Versus mode en extra stages. Het is dan ook geen gemakkelijke keuze om deze consoleversie al dan niet aan te raden. De game is een leuke titel, maar ontbreekt een belangrijke feature die de game een onmiskenbaar succes had gemaakt.

### 6.13 Double Dragon II: The Revenge (NES)

Eind 1989 lanceerde Technos Japan de arcade-topper Double Dragon II: The Revenge eveneens op het Nintendo Entertainment System. Het origineel Double Dragon werd slecht geport naar de NES, maar bij de opvolger verliep het porten veel beter. Zo bleef de twee-speler-coop mode ditmaal wel bewaard en werd een extra chip toegevoegd aan de cartridge zodat de game grafisch eerder op een Super Nintendo titel leek. De toevoeging van nieuwe story sequences en een verdubbeling van het aantal missies zorgde zelfs voor een flinke verbetering ten opzichte van de game die in de arcadehallen al heel succesvol was. De NES-versie van Double Dragon II: The Revenge is dan ook zeker de moeite waard.

### 6.14 Dr. Kawashima's Brain Training: How Old Is Your Brain? (Nintendo DS)

Dr. Kawashima's Brain Training is een iconische game voor de Nintendo DS die zeer populair bleek bij oudere games. De game is geen snelle actiegame, maar een doordreven puzzelgame waarmee je jouw brein kunt trainen. De game schotelt je bijvoorbeeld rekensommetjes voor, welke je zo snel mogelijk moet oplossen zodat de game kan berekenen hoe gezond je hersenkracht is. De sterke technologie achter de game betekent dat het oplossen van die puzzels ook zeer vlot gaat, je schrijft gewoon de oplossing op het touchscreen. Het regelmatig herhalen van de oefeningen zorgt ervoor dat je brein zelfs op lange termijn fris blijft. Het grote aanbod van puzzels betekent dat ook de game lange tijd fris blijft, wat van Dr. Kawashima's Brain Training zeker een interessante aankoop maakt.

### 6.15 Dr. Mario (Game Boy)

Momenteel lijkt Shigeru Miyamoto de grote designer-goeroe van Nintendo, maar ook hij had ooit een mentor. Die mentor was Gunpei Yokoi, de man die niet alleen Miyamoto begeleidde bij de creatie van Donkey Kong en Mario Bros, maar ook de Game Boy, Metroid, Kid Icarus en zelfs de ROB op zijn naam mag schrijven. Toen hij begin 1990 met het puzzelspelletje Dr. Mario kwam, wist dan ook iedereen dat ze moesten opletten. De game bleek een uiterst verslavende puzzelgame in de trend van Tetris. In de game dien je tweekleurige stukken medicijn-capsules te manipuleren terwijl ze naar beneden vallen. Het is hierbij de bedoeling om de capsules zo te positioneren dat er je horizontaal of verticaal rijen van dezelfde kleuren vormt, om zo de levels uit te spelen alvorens het veld volledig volgelopen is. Het is een concept dat iedereen ongetwijfeld al tientallen keren heeft gezien, maar Dr. Mario blijft desondanks toch de moeite, de gameplay blijft namelijk uiterst verslavend.

## 6.16 Duck Hunt (NES)

Duck Hunt is een legendarische Nintendo Entertainment System game waarin de speler in de huid kruipt van een jager die probeert om zoveel mogelijk eenden of kleiduiven neer te schieten. Het spel bestaat uit drie modes waarin je zo goed mogelijk moet richten om alle doelwitten neer te halen. Het wordt echter niet gemakkelijk, het gaat namelijk om snelle eenden die vaak in paren vliegen zodat je weinig tijd krijgt om te richten. Het is natuurlijk geen ramp om te missen, maar je wordt dan wel uitgelachen door een gemene hond die je onmogelijk kunt neerschieten. Echt moeilijk is de game niet, maar tegelijk kon je echt lekker genieten van het knallen. Het vallen van de eend, het uiteenvallen van de kleiduif, de honende lach van de hond, de muziek van Koji Kondo. Alles is optimaal om ervoor te zorgen dat je blijft spelen om het beter te doen. Deze Virtual Console versie is ook aangepast om hem te spelen met de WiiMote in plaats van de Zapper zodat je nog steeds dezelfde leuke gameplay als vroeger beleeft. De game is dan ook absoluut de aankoop waard.



# Virtual Console

## 7 E

### 7.1 EarthBound (SNES)

In 1995 lanceerde Kirby-ontwikkelaar HAL Laboratory hun Super Nintendo-RPG EarthBound, een fantastische game die thuishoort in elke collectie! In het spel kruipt de speler in de huid van de jonge, psychische Ness die op een grote queeste vertrekt. Zijn reis, samen met drie vrienden, brengt hem onder andere langs steden, grotten en dungeons waarbij de game vlot wisselt tussen deze types omgevingen. In de steden kan de speler zijn geld uitgeven aan wapens, armor en items. In de andere omgevingen loopt de speler vijanden tegen het lijf waarna de Battle Mode begint. Afhankelijk van de manier waarop je het gevecht begint, bijvoorbeeld door een vijand langs achter te benaderen, krijg je voor- of nadelen. Gevechten verlopen uitermate traditioneel waarbij elk personage om de beurt mag aanvallen met gewone aanvallen met wapens als jojo's of magische aanvallen indien ze genoeg Psychic Points hebben. Hierbij zijn onder andere de zwaktes van de vijanden belangrijk. Het vechten verloopt dus zeer strategisch, waardoor de game een absolute aanrader is.

### 7.2 Excitebike (NES)

Excite Truck op de Nintendo Wii is zeker niet de eerste Excite game. Al in 1984 verscheen Excitebike binnen Japan op de Famicom, een game waarin we de motoren mochten bestijgen en ons moesten kwalificeren voor de Excitebike championship. Het spel kent een simpele besturing waarbij je tevens moet letten op de temperatuur van je motor. Gas je namelijk zo hard door dat de motor oververhit raakt, dan zul je enkele seconden moeten wachten tot deze gekoeld is en je verder kunt rijden.

# Virtual Console

## 8 F

### 8.1 F-Zero (SNES)

De futuristische racer kwam in 1992 op de markt in Europa en was de eerste titel die de kracht van de Super Nintendo gebruikt om 3D na te bootsen. In de game is het de bedoeling om als eerste de eindstreep te bereiken zonder geraakt te worden door de gevaren op de weg en nooit als laatste te passeren bij het einde van de ronde. De races waren hierbij altijd zeer hectisch en moeilijk, wat de game zo verslavend maakte. Zelfs nu blijft de game dan ook een aanrader, de game is een uitstekende keuze als je een racegame wil voor je Wii U.

### 8.2 F-Zero: GP Legend (Game Boy Advance)

F-Zero: GP Legend is een futuristische racegame voor de Game Boy Advance op basis van de gelijknamige animatieserie. Het spel dat onder andere een Grand Prix en een Story Mode heeft volgt de avonturen van onder andere Captain Falcon, Samurai Goroh, Jody Summer en Rick Wheeler. Zij moeten samen met een dertigtal andere piloten deelnemen aan het F-Zero kampioenschap, een kampioenschap waarin je aan hoge snelheden vliegt over gevaarlijke circuits op exotische locaties. Je moet dan ook op elk moment opletten om geen fouten te maken, want anders kun je onmogelijk winnen. De game speelt hierbij als een mengelmoes van de originele F-Zero en F-Zero X voor de Nintendo 64 zodat je weet dat je een vlotte, verslavende racer onder de vingers krijgt. Het enige spijtige is dat de Game Boy Advance in kracht moet onderdoen voor die platforms zodat de game het aantal zichtbare racewagens beperkt, maar dat doet weinig af aan de pret. Het blijft dan ook een uitstekende aanvulling voor de Virtual Console collectie.

### 8.3 F-Zero: Maximum Velocity (Game Boy Advance)

F-Zero Maximum Velocity is een hypersnelle racegame waarin de speler op zeer gevaarlijke tracks aan de slag moet. Het is de bedoeling om als eerste het einde van de race te bereiken, wat bemoeilijkt wordt door de sterke AI en het feit dat je raceschip zeer gemakkelijk vernietigd kan worden als je verkeerd botst. Om alles nog moeilijker te maken, heb je ook een beperkt aantal ruimteschepen. Als je alle ruimteschepen verliest door onvoldoende podiumplaatsen te halen of te veel te crashen; zul je zelfs de singleplayer opnieuw moeten starten. Om ervoor te zorgen dat je het einde van de game succesvol wil bereiken, zul je de beschikbare raceschepen echt meester moeten worden; iets wat zeer interessant is door de grote verschillen onderling. Je hebt bijvoorbeeld schepen met een lichte boost die zeer lang meegaat; schepen die minder vertragen na het gebruiken van de boost; schepen met een zeer snelle, maar korte boost; of schepen die simpelweg een hogere basissnelheid hebben. Elk type schip vereist een andere tactiek. Het zorgt er allemaal samen voor dat je echt trots bent wanneer je het einde van de game bereikt. Maximum Velocity is dan ook een game voor iedere racer die zichzelf wil bewijzen.

### 8.4 Final Fight (SNES)

Capcom zag eind jaren '80 in dat de Street Fighter serie wat variatie kon gebruiken en maakte deze spin-off. Final Fight is een side-scrolling beat-'em-all, je loopt dus van scherm naar scherm terwijl je alle vijanden verslaat met enkele knappe moves. Om de game uit te spelen krijg je de keuze uit drie vechters met elk hun eigen specialiteit. Althans, dat is zo zijn in de arcadeversie. Deze SNES versie schrapt namelijk één personage en een level. Ook de co-op werd geschrapt en het aantal vijanden werd teruggebracht. Deze eerste Final Fight op de SNES is dan ook maar een snelle port, en in vergelijking met Streets of Rage de moeite niet.

### 8.5 Final Fight 2 (SNES)

Sinds de originele Final Fight is er veel tijd gepasseerd en onze drie helden leiden nu een rustig leven. Guy vertrekt op training, Cody gaat op vakantie met zijn vriendin en Mike Haggar wordt burgemeester

van Metro City. Wanneer de overlevende Mad Gear leden samenspannen, moet Mike opnieuw in actie schieten om hen te stoppen en hiervoor krijgt hij hulp van nieuwkomers Maki en Carlos. Qua gameplay lijkt Final Fight 2 sterk op zijn voorganger wat betekent dat je alleen of met een vriend van links naar rechts over het scherm loopt en ondertussen vijanden in elkaar trapt. Spijtig genoeg voelt deze versie slechter aan, is hij meer repetitief en ontbreekt hij de afwerking van zijn voorganger. Je kunt Final Fight 2 dus best aan de kant laten staan.

## 8.6 Final Fight 3 (SNES)

In Final Fight 3 neemt de speler het op tegen de Skull Cross Gang, zij hebben Metro City namelijk veroverd na het verdwijnen van de Mad Gear Gang. Onze helden Guy en Mike Haggar krijgen ditmaal de hulp van politiedetective Lucia en straatvechter Dean om Metro City opnieuw te redden. Elk van de vier speelbare personages heeft een eigen vechtstijl, waardoor je de game eigenlijk meerdere keren moet uitspelen. Spijtig genoeg is ook deze Final Fight niet de aankoop waard. De game wordt geplaagd door grafische problemen, waardoor je beter kunt kiezen voor een spel als Streets of Rage.

## 8.7 Fire Emblem: The Sacred Stones (Game Boy Advance)

Fire Emblem: The Sacred Stones is een diepgaande strategische role playing game voor de Game Boy Advance. Het spel speelt zich af op de fictieve wereld Magvel waar prinses Eirika en prins Ephraim op avontuur vertrekken om te ontdekken waarom een oude bondgenoot zich tegen hun land heeft gekeerd. Het leidt naar een spannend avontuur waarbij je vele nieuwe vrienden maakt die je zullen helpen. Je hebt die hulp nodig want de gevechten zijn zeer uitdagend. In deze strategische RPG de plaatsing van de vijanden is even belangrijk als de gebruikte aanvallen is dood namelijk permanent. Als je een personage verliest in de strijd, dan ben je hem of haar ook definitief kwijt, iets wat voor meer spanning zorgt, zeker als je al veel tijd hebt gestoken in de ontwikkeling van een karakter. Het spel is dan ook een excellente aankoop waarmee je tientallen uren plezier kunt beleven, hoewel de game ietwat herhalend kan lijken als je de voorgaande Fire Emblem games voor de handheld hebt gespeeld.

## 8.8 Flying Dragon: The Secret Scroll (NES)

Ontwikkelstudio Culture Brain maakte met Flying Dragon: The Secret Scroll een opvolger voor hun succesvolle arcadegame Shanghai Kid. Het spel dat voorheen nooit in Europa verscheen, is een side-scrolling platformgame waarin de vechtersbaas Ryuhi deelneemt aan een vechttoernooi om de roofmoord op zijn meester te wreken. Flying Dragon: The Secret Scroll bestaat deels uit eenvoudige platformlevels met power-ups waarin je verschillende vijanden verslaat. Het is echter maar een opstapje naar meer gespecialiseerde vechtniveaus, waarin je een enkele tegenstander moet uitschakelen om verder te gaan. Het spel focust hier op accuraatheid in plaats van eindeloze combo's. Het is namelijk belangrijk om aangeduide stukken op de vijand te raken in plaats van hem willekeurige aan te vallen. Het zorgt voor een interessante variatie, maar het is desondanks onvoldoende speciaal om aan te raden. Flying Dragon: The Secret Scroll is een uiterst middelmatige game in een zee van toppers.

# Virtual Console

## 9 G

### 9.1 Galaga (NES)

Het leven van Galaga begon in 1981 toen het spel verscheen in de arcades. Galaga, een sequel op Galaxian, werd direct een succes en de game werd dan ook geport naar de NES. Het spel is een fixed shooter waarbij jij altijd op dezelfde plaats vliegt en schiet op de vijanden die naar beneden komen. Het is dus een geavanceerde versie van Space Invaders, zo kunnen in Galaga vijanden naar beneden duiken in een kamikaze aanval en de bazen kunnen je vangen en zo één van je levens weggapen. Galaga is een eenvoudige game om mee te beginnen en kan verslavend worden, het is dan ook zeker de moeite om het spel uit te proberen.

### 9.2 Gargoyle's Quest II: The Demon Darkness (NES)

Gargoyle's Quest II: The Demon Darkness is een spin-off van de Ghosts 'n Goblins serie waarin de oorsprong van Firebrand aan bod komt. De jonge demon moet het opnemen tegen een groot, kwaadaardig licht dat zijn thuis heeft vernietigd. De game combineert opnieuw traditionele platformactie met RPG elementen. Je zult dan ook een flinke evolutie zien in de vaardigheden van Firebrand, die evolueert van een jonge demon met beperkte training tot een krachtige demon met vele krachten. Dit wordt ideaal om de vele vijanden te verslaan, zeker wanneer je het opneemt tegen de bazen waarvoor je redelijk wat strategie nodig hebt. De game verscheen zeer laat in de levenscyclus van de console, daardoor werd het spel vaak vergeten in jaaroverzichtjes. Er ging nu eenmaal meer aandacht naar de Super Nintendo met spellen als Super Mario Kart en A Link to the Past dan naar diens voorganger. Dat is echter een grove fout want Gargoyle's Quest II is effectief een leuke game die thuishoort in vele collecties. De game verfijnt de gameplay van het Game Boy origineel, en gebruikt de kracht van de NES voor een prachtige, stijlvolle grafische stijl.

### 9.3 Ghosts 'n Goblins (NES)

In 1985 lanceerde Capcom de platformgame Ghosts 'n Goblins waarin Arthur de hoofdrol speelt. In de game moet Arthur het opnemen tegen allerlei zombies, demonen en andere ondode wezens om een prinses te redden. Onderweg moet je allerlei wapens en bescherming verzamelen om de taak gemakkelijker te maken. Dit is zeer belangrijk want zelfs met die wapens en bescherming is Ghosts 'n Goblins een ongelofelijk moeilijke game. Hierdoor is de game niet voor iedereen geschikt, maar hij is wel de aanschaf waard.

### 9.4 Golden Sun (Game Boy Advance)

Golden Sun van Mario Golf ontwikkelaar Camelot Software Planning is één van de beste originele Role Playing Games voor de Game Boy Advance. De game vertelt het verhaal van Isaac, een jongen die ontdekt dat hij samen met zijn vrienden bestemd is om zijn wereld te beschermen tegen de destructieve kracht van alchemie. De game die een geheel vormt met The Lost Age, is een interessante en uitgebreide traditionele RPG die een hoge focus legt op het gebruik van magische vaardigheden in de vorm van Psynergy, die ook buiten gevechten om kunnen gebruikt worden om bijvoorbeeld puzzels op te lossen; en op de Djinn, summons die elk hun unieke vaardigheden hebben. De Djinn waarvan je er tientallen moet zoeken en verzamelen, zorgen voor een diepgaande, strategische ervaring door hun vele verschillende vaardigheden en mogelijkheden. Golden Sun is dan ook een verplichte aankoop, waarbij je minstens dertig uur van je tijd mag reserveren. Je zal je Wii U namelijk niet verlaten voor de game uitgespeeld is.

### 9.5 Golden Sun: The Lost Age (Game Boy Advance)

Golden Sun: The Lost Age is een Game Boy Advance game die samen met zijn voorganger Golden Sun een fantastisch avontuur vormt. De game die je toelaat om je savegame van het origineel in te laden

is een rechtstreeks vervolg op Golden Sun. Het spel van Camelot Software Planning wordt nu gevolgd vanuit het oogpunt van Felix, een antiheld uit Golden Sun, die de wereld rondreist om een nakende ramp af te stoppen. De game zelf is een interessante, traditionele Role Playing Game die een hoge focus legt op het gebruik van magie. Je zult onderweg bijvoorbeeld vele Djinns verzamelen, deze summons versterken je magie en geven je vele nieuwe vaardigheden om het spel te overleven. Het gebruik van deze Djinn zorgt voor een diepgaande strategische ervaring die je niet mag missen. Golden Sun: The Lost Age is dan ook een verplichte aankoop eens je Golden Sun hebt uitgespeeld.

## 9.6 Golf (NES)

Momenteel lanceert Nintendo regelmatig golfgames met Mario in de hoofdrol, een traditie waar ze in 1984 mee begonnen. Toen lanceerde Nintendo namelijk de sporttitel Golf waarbij deze wel danig verschilt van latere games. Het spel is een meer realistische golftitel waarin de speler zo goed mogelijk moet presteren op de aanwezige 18 holes. De game maakte hierbij gebruik van een gameplaysysteem dat nog steeds vaak voorkomt in golfgames. De kracht en accuraatheid van je schot wordt bepaald door een bar waar je op het juiste moment moet stoppen. Het spel werd origineel goed ontvangen, maar is tegenwoordig drastisch verouderd. Met een Tiger Woods of een Wii Sports wiens golfbanen remakes zijn van de golfbanen uit Golf zul je een pak meer pret beleven.

## 9.7 Gradius (NES)

Bijna elke week verschijnt er een nieuwe scrolling shooter op de Virtual Console, maar geen enkele is zo bekend als Konami's Gradius serie. In de game moet je allerlei monsters neerschieten vanuit je ruimteschip tot je bij een grote baas komt waarbij je simpelweg op hun zwakke plek moet schieten. De game is echter al meer dan twintig jaar oud en de tijd was geen goede vriend. Gradius is misschien nog wel een grote naam, maar deze NES versie vermijdt je beter. Een voorspelbaar vijandenpatroon en saai kleurengebruik maken de game ondergeschikt aan latere versies.

# Virtual Console

## 10 H

### 10.1 Harvest Moon (SNES)

Dit is het eerste deel in de Harvest Moon serie en tevens een zeer zeldzaam deel. De speler kruipt in de huid van een jonge boer die de boerderij van zijn overleden grootvader moet opknappen. Ondertussen moet hij ook nog een vrouw zoeken en kinderen krijgen. Elke dag van het spel moet je allerlei taken uitvoeren zoals het melken van de koeien, het water geven van de groenten en het voederen van de kippen. Hierbij moet je zelf goed plannen wat je wanneer doet. Dit spel is een goede manier om kennis te maken met de serie, maar het is enkel interessant voor mensen die nog nooit Harvest Moon speelden.

# Virtual Console

## 11 I

### 11.1 Ice Climber (NES)

De meeste onder ons zullen de ijsklimmertjes Popo en Nana enkel kennen uit de Super Smash Bros Melee of uit WarioWare, maar deze guitige klimmertjes maakten hun debuut in 1985 in de NES titel Ice Climber. In het spel moeten Popo en Nana hun hamer gebruiken om een berg te beklimmen (door het ijs boven hun te breken) en vijanden te verslaan. Je kunt de game ook met twee spelers spelen, hierbij is het de bedoeling om voor de andere speler boven te raken. Deze game was de eerste game die Kazuaki Morita ooit geprogrammeerd heeft. Volgens hem was het zijn opwarmertje voor zijn werk aan Super Mario Bros. Ook Shigeru Miyamoto werkte mee aan de game: hij bedacht het concept en was producer. Ondanks deze grote namen is Ice Climber geen topper. Het is dan ook alleen een aanrader voor iemand die alle Miyamoto games wil spelen.

### 11.2 Ice Hockey (NES)

Op de NES was Nintendo geobsedeerd door sportgames en in geen enkele van die games mocht een zware Italiaanse loodgieter meespelen. Ice Hockey verscheen in 1988 en in tegenstelling tot zovele andere sportgames van die tijd was het een realistische variant van het echte ijshockey. Er zijn zes verschillende teams, allen gebaseerd op hockeygrootheden uit de jaren '80 waarbij de gameplay een redelijk goede variant van de sport is voor een meer dan 25 jaar oude game. Ice Hockey is dan ook een aanrader voor fans van de sport.

# Virtual Console

12 J



# Virtual Console

## 13 K

### 13.1 Kid Icarus (NES)

Kid Icarus is het eerste deel in de gelijknamige serie en is het geesteskindje van Gunpei Yokoi, de ontwerper van de Game Boy. In de game kruip je in de huid van Pit, een jongen die vleugels heeft (en hij moest daarvoor geen Red Bull drinken). Het is zijn taak om de godin van het licht te redden nadat Medusa, de godin van de duisternis haar versloeg. Pit moet dan ook met zijn boog door de onderwereld en de engelenwereld reizen om alles te herstellen. Qua gameplay werd de game origineel beschreven als een mix tussen The Legend of Zelda, Super Mario Bros en Metroid, en Kid Icarus spreekt dan ook de fans van die drie series aan. Het spel kan zich ook meten met die drie sterke NES spellen en is dan ook de aankoop waard.

### 13.2 Kirby & The Amazing Mirror (Game Boy Advance)

Kirby & The Amazing Mirror is een side-scrolling platformgame die ontwikkeld werd door Flagship, Dimps, HAL Laboratory en Arika, waarin vier verschillende Kirby moeten samenwerken om de Mirror World te redden. De platformgame The Amazing Mirror vertoont grote gelijkenissen met Metroid en Castlevania, waarbij de speler vrij de wereld, die onderverdeeld is in negen grote gebieden, kan verkennen. Dit betekent dat de speler zelf kan bepalen op welke manier hij de wereld verkent, waarbij hij af en toe zal moeten terugkeren naar oude gebieden wanneer hij nieuwe upgrades heeft verzameld. De unieke opzet van de wereld en het feit dat je continu gevolgd wordt door drie andere Kirby heeft geen effect op de traditionele Kirby elementen als het opzuigen van vijanden om hun krachten over te nemen. Deze zijn namelijk nog steeds aanwezig, zodat The Amazing Mirror een opvallende verschijning binnen de Kirby serie vormt. Het experiment is echter ook nog eens leuk om te spelen zodat het spel een aankoop waard is.

### 13.3 Kirby's Dream Land 3 (SNES)

In Kirby's Dream Land 3 beleven we een nieuw avontuur met Kirby. Hij neemt het opnieuw op tegen zijn aartsvijand King Dedede. Hiervoor kan hij ook hulp inroepen van zijn vrienden zoals Goopy. Met deze vrienden kan hij nieuwe vaardigheden gebruiken. Voor de rest beschikt hij over zijn traditionele arsenaal. Hij kan dus nog altijd vijanden opzuigen om hun vaardigheden te stelen. Als je bijvoorbeeld een vuurvijand opzuigt, kun je zelf een vuurbol worden. De game is dus een echte Kirby Dream Land, maar de vorige delen waren een pak beter. Je kunt deze best aan de kant laten staan.

### 13.4 Kirby: Nightmare in Dream Land (Game Boy Advance)

Kirby: Nightmare in Dream Land is een Game Boy Advance remake van de Nintendo Entertainment System game Kirby's Adventure. Het spel is een platformgame waarin de roze Kirby het moet opnemen tegen King Dedede, hij heeft namelijk de Star Rod uit Dream Land gestolen zodat niemand vredig kan slapen. Kirby is gelukkig ideaal geschikt om het op te nemen tegen Dedede, hij kan zweven zodat platformsecties geen probleem mogen vormen en hij kan vijanden opzuigen om hun vaardigheden te stelen, zodat hij steeds over een twintigtal krachten kan beschikken. Kirby is dan ook een wandelend eenmansleger wat leidt tot een prettige platformgame. De basisgame is grotendeels hetzelfde gebleven als op de NES met uitzondering van een verlaagde moeilijkheidsgraad en kleine veranderingen aan de niveaus, maar er zijn verschillende toevoegingen gebeurd. De oude minigames zijn vervangen door verschillende nieuwe modes waaronder Bomb Rally, Kirby's Air Grind en Samurai Kirby die de pret danig verlengen. De grootste toevoeging is de Meta Nightmare, die je toelaat de verhaalmode uit te spelen met Meta Knight. Nightmare in Dream Land is dus flink verbeterd ten opzichte van het origineel, zodat dit duidelijk een aanrader is, zelfs als je het origineel al hebt gespeeld.

### **13.5 Klonoa: Empire of Dreams (Game Boy Advance)**

Klonoa: Empire of Dreams is een interessante platformgame die meer dan tien jaar geleden debuteerde op de Game Boy Advance. De game die zich afspeelt tussen Klonoa: Door to Phantomile en Klonoa 2: Lunatea's Veil, plaatst Klonoa in een nieuw avontuur waarin hij de slaapproblemen van keizer Jillius van het gelijknamige keizerrijk moet oplossen. De game blijft een platformgame, maar de overgang van PlayStation naar Game Boy Advance veroorzaakte wel de nodige veranderingen in de gameplay. De consolegames focusten op actie, maar deze handeldversie legt een verhoogde focus op de puzzels die de platformstukken afwisselen. Klonoa beschikt nog steeds over zijn uitgebreide set aanvallen, maar je gebruikt deze dus meer voor het oplossen van puzzels. Het resultaat is een game die zijn voorgangers niet evenaart, maar zeker aangenaam om te spelen is. Het spel is dan ook een aanrader.

### **13.6 Kung-Fu Heroes (NES)**

Ontwikkelstudio Culture Brain werkte in de jaren '80 mee aan verschillende kleinschalige, onbekende Nintendo Entertainment System games die nooit in Europa verschenen. Het spel Kung-Fu Heroes - een port van de arcadegame Chinese Hero uit de Super Chinese serie - is een actiegame waarin de speler alleen of met een vriend aan de slag gaat om prinses Min-Min te redden. Het is de bedoeling om meerdere levels te doorlopen waarin de speler wordt geconfronteerd met vele vijanden die men moet bekampen vanuit een overhead perspectief. Het verslaan van voldoende vijanden opent telkens een deur zodat men verder kan gaan. Het spel valt tegelijkertijd snel in herhaling dankzij een gebrek aan verschillende aanvallen wat ervoor zorgt dat de kerngameplay steeds vervelender wordt. Kung-Fu Heroes is leuk voor heel kort, maar verdwijnt daarna snel in de digitale prullenbak.

### **13.7 Kuru Kuru Kururin (Game Boy Advance)**

Kuru Kuru Kururin is een middelmatige Game Boy Advance puzzelgame waarin de speler in de huid kruipt van de eend Kururin die een 'Helirin' schip gebruikt om zich voort te bewegen. Het is een ongelofelijk opvallende naam voor een allesbehalve opmerkelijk voertuig. Het is namelijk simpelweg een lange stok die continu om zijn as draait. Het is de bedoeling om deze draaiende stok door de levels te manoeuvreren, iets wat natuurlijk enig hersenwerk vergt om te vermijden dat je vast komt te zitten. Aangezien de stok nooit stopt met draaien, moet je wel snel blijven denken. Er is geen ruimte om te twifelen. Als je toch een zijkant raakt, verlies je gezondheid. Als je alle gezondheid kwijt bent, moet je opnieuw beginnen. Je hebt naast de story mode met redelijk lange levels ook een Challenge Mode waarin je korte, maar meer uitdagende levels te verwerken krijgt. Noch de story mode, noch de Challenge mode zijn echter echt interessant te noemen. De game is daardoor simpelweg niet de moeite waard.

# Virtual Console

## 14 L

### 14.1 Legend of the Mystical Ninja (SNES)

De naam van deze game zegt je waarschijnlijk niet veel, maar in Japan is dit spel onder de naam Goemon een succes. Deze Action/Adventure laat je in de huid kruipen van Kid Ying en Dr. Yang, zij trekken er samen op uit om een prinses te redden. Elk level bestaat uit twee delen. Eerst moet je in een stadje minigames spelen, voorwerpen kopen, aanvallen leren, je voorbereiden dus eigenlijk. Dan komt er een platformgedeelte waar je gewoon tot het einde moet raken in simpele Super Mario World stijl en daar een baas verslaan. Dit was redelijk uniek uitgewerkt en zorgde ervoor dat Goemon een culthit werd. De moeite waard om te proberen, zeker dankzij de co-op.

### 14.2 Lode Runner (NES)

Lode Runner is een klassieke platformgame waarin de speler een eenvoudig mannetje door kleine levels stuurt. In deze levels moet de speler bewakers ontwijken, vallen vermijden en tegelijk zoveel mogelijk goud verzamelen waarna hij moet ontsnappen. De game bevat 150 levels welke snel in niveau stijgen, waardoor het spel interessant blijft ongeacht de tijd die je in het spel steekt. Deze game is dan ook een aanrader.

# Virtual Console

## 15 M

### 15.1 Mach Rider (NES)

Met Mach Rider verschijnt opnieuw een NES launchgame op de Virtual Console. In deze racegame van Nintendo hebben kwade krachten de aarde veroverd en jij moet met het machinegeweer op je motor vijanden vernietigen. Deze racegame was uniek voor zijn tijd want je moet van versnelling veranderen. Een rem had de motor echter niet. Het spel heeft drie modes. In Fighting mode moet je proberen levend door tien levels te raken, in Endurance en Solo mode moet je dat doen terwijl je een tijdslimiet hebt. In een moderne mode zou Fighting mode de Career mode zijn en Endurance de Time Trial. Daarnaast heeft de game een track editor zoals Excite Bike. In tegenstelling tot Excite Bike is deze game echter de moeite niet waard.

### 15.2 Mario Bros. (NES)

Spijtig genoeg niet de arcadeversie, maar de mindere NES versie. Desondanks blijft Mario Bros. een aanrader, maar de kans is groot dat je het spel al gespeeld hebt, want het zat bij Super Mario Bros 3, Super Mario All Stars, de vier Super Mario Advance games en Mario and Luigi: Superstar Saga. Deze game laat je als Luigi of Mario spelen met de simpele bedoeling om zoveel mogelijk muntjes te verzamelen of zoveel mogelijk vijanden te verslaan. De vijanden verschijnen bovenaan uit een tunnel en zoeken dan hun weg naar beneden via de verschillende platformen.

### 15.3 Mario & Luigi: Superstar Saga (Game Boy Advance)

Superstar Saga is een Role Playing Game van ontwikkelaar AlphaDream waarin Mario en Luigi reizen naar Beanbean Kingdom om de antagonist Cackletta te stoppen nadat hij de stem van prinses Peach had gestolen. De game die geïnspireerd werd door Paper Mario en Super Mario RPG, werkt als een traditionele turnbased RPG waarin Mario en Luigi de speelbare personages zijn. De speler moet verschillende omgevingen verkennen en alle geheimen zoeken, terwijl hij ook alle aanwezige vijanden verslaat. De gevechten verlopen turnbased, waarbij Mario en Luigi, en hun vijanden om de beurt aanvallen. Uniek is echter dat Mario en Luigi niet machteloos zijn wanneer de vijanden aan de beurt zijn. Een goede timing zorgt ervoor dat ze kunnen terugslaan, wat ideaal is om gevechten zonder schade te overleven. Het zorgt voor een meeslepende RPG die absoluut de moeite is.

### 15.4 Mario & Yoshi (NES)

Yoshi heeft al in veel games de hoofdrol mogen spelen, dus ook in de puzzelgame Mario & Yoshi. Je speelt Mario (of Luigi) die kolommen met monsters moet bewegen zodat er voorwerpen op vallen en ze vernietigd worden. Mario & Yoshi is een beetje eenvoudig en wordt eigenlijk in de schaduw gezet door betere spellen als Yoshi's Cookie en Dr. Mario. Alleen mensen die alle Virtual Console titels van Nintendo willen, moeten deze titels overwegen.

### 15.5 Mario Golf: Advance Tour (Game Boy Advance)

Mario Golf: Advance Tour is een opvolger voor de Game Boy Color game Mario Golf, waarbij de game uit 2004 een zelfde opzet kent als zijn excellente voorganger. Je zult opnieuw verschillende bekende Mario personages ontmoeten, maar de focus van de Story Mode (de hoofdbrok van de game) ligt op de nobele onbekende Neil of Ella. Je gaat met hen aan de slag in verschillende minigames en toernooien terwijl je langzaam maar beter wordt door ervaringspunten te verdienen en deze te gebruiken om hun statistieken te verhogen. Je gaat zo door tot je het mag opnemen tegen Mario zelf. De Story Mode is hierbij een prachtig geheel dat zeker de moeite waard is. Het golfen speelt heel vlot en is redelijk diepgaand terwijl het RPG-systeem zorgt voor een goed gevoel van vooruitgang, zodat het spel een perfecte aanvulling is voor je collectie.

## 15.6 Mario Kart DS (Nintendo DS)

Ontwikkelstudio Nintendo Entertainment Analysis and Development maakte met Mario Kart DS een Nintendo DS versie van hun extreem populaire Mario Kart serie. Het spel waarvan meer dan twintig miljoen exemplaren werden verkocht, laat spelers in een kart kruipen om te racen of te vechten tegen allerlei bekende Nintendo karakters. Mario Kart DS beschikt hierbij over de traditionele Mario Kart gameplay waarbij iedereen razendsnel aan de slag kan met het spel dankzij een eenvoudige besturing, een duidelijk opzet en twaalf herkenbare karakters zoals Mario en Donkey Kong. De toegankelijkheid van het spel was echter maar een klein onderdeel van het succes, Mario Kart DS scoorde met name dankzij de mogelijkheid om online tegen vrienden te spelen. De vijf verschillende singleplayermodes waren wel leuk, maar het was de online mode waarin de game schitterde. Het is die online mode die compleet ontbreekt in deze Virtual Console variant. Dat is natuurlijk geen verrassing want Nintendo stopte de online ondersteuning van de Nintendo DS een jaar geleden. Het betekent echter dat Mario Kart DS zijn belangrijkste verkoopargument verliest. Je kunt dan ook beter iets meer uitgeven voor de Wii U variant.

## 15.7 Mario Kart Super Circuit (Game Boy Advance)

Nintendo zorgde op de Nintendo 64 voor een fantastische Mario Kart ervaring in de vorm van Mario Kart 64, maar het bedrijf zette voor hun volgende Mario Kart game een stap terug in de tijd. Het bedrijf ontwikkelde destijds voor de Game Boy Advance Mario Kart Super Circuit dat duidelijk verderging op het Super Nintendo origineel. Super Circuit behoudt zelfs dezelfde visuele stijl, die spijtig genoeg niet goed vertaalt naar het grote scherm. De game kiest voor een beperkte line-up van acht personages waarmee je racet over eenvoudige tracks om te eindigen op de eerste plek. Het wordt je echter niet gemakkelijk gemaakt met een redelijk fijngevoelige besturing die moeilijker meester te worden is dan die van de andere Mario Kart games. Het is echter maar een detail in een game die voor de rest sterk op het origineel lijkt. Het spel bevat zelfs de twintig tracks van het origineel om dit verder te benadrukken. Het zorgt samen met de twintig nieuwe tracks en de drie aanwezige modes voor een flinke ervaring waarbij alleen het ontbreken van de multiplayer een gemis is. Super Circuit is nog steeds een fijne ervaring voor iedereen die een iets moeilijker Mario Kart wil.

## 15.8 Mario's Super Picross (SNES)

De game is een vervolg op de NES titel Mario Picross en het spel is oorspronkelijk enkel in Japan verschenen. In de game is het de bedoeling allerlei Picross puzzels op te lossen binnen de tijd. Je kunt ofwel met Wario, ofwel met Mario spelen. Bij Mario krijg je straf tijd als je een foutje maakt. Als je Wario kiest, krijg je geen straf tijd, maar wordt er ook niet gezegd dat je een fout gemaakt hebt en moet je dat dus zelf ontdekken. Een Picross puzzel los je op door vakjes zwart te kleuren op basis van de nummers die aan de zijkant staan. Picross DS is een betere keuze dan deze titel, maar puzzelfans die de Nintendo DS titel niet in huis hebben, zullen zeker blij zijn met dit spel. Je zult er heel wat tijd mee doorbrengen.

## 15.9 Mario Party Advance (Game Boy Advance)

Mario Party Advance is een draagbare variant van de geliefde Mario Party franchise. De consolegames schitteren vaak omwille van de leuke minigames en de vele speelbare personages, maar dat valt tegen bij Mario Party Advance. Het aantal speelbare personages is beperkt tot vier. Je kunt alleen aan de slag gaan met Mario, Luigi, Peach en Yoshi. Het aantal minigames is gelukkig een pak hoger, maar het vijftigtal minigames dat je terugvindt in het spel, zijn gewoon niet zo interessant of creatief. Het gaat vaak om hergebruikte minigames uit de consoleversies welke simpelweg beter uit de hoek komen op de console. Er zit wat meer creativiteit in de verschillende gamemodes, maar deze modes neigen naar het willekeurig bestraffen van de speler tegenover het effectief belonen van vaardigheden. Er zat altijd al een vorm van willekeur in Mario Party, maar deze versie zet dat nog sterker in de verf. De game is daardoor je geldt zeker niet waard, je kunt beter een leukere variant zoeken buiten de Virtual Console.

## 15.10 Mario Power Tennis (Game Boy Advance)

Camelot Software Planning ontwikkelde met Mario Power Tennis wereldwijd verschenen onder de namen Mario Tennis: Power Tour en Mario Tennis Advance een geavanceerde en leuke tennissimulatie voor de Game Boy Advance. De game bevat opnieuw een eenvoudige arcademode waarin onder andere Mario

en Donkey Kong speelbaar zijn, maar de grootste attractie is de RPG mode die eveneens verscheen in voorgaande Mario Tennis games. In deze mode is het de bedoeling om een nieuw personage op te werken van absolute beginneling tot tenniskampioen, een ervaring die zeer uitdagend blijft. Het tennissen zelf begint eenvoudig, maar de speler leert al snel vele trucjes waaronder topspin en slice ballen zoals in het echte tennis. Er zijn daarnaast ook Power Shots, een soort speciale aanvallen die moeilijker tegen te houden zijn en voor wat meer afwisseling zorgen. De afwisseling van de spectaculaire Power Shots en de normale technieken maakt van Mario Power Tennis een leuke tennisgame die ook zeer verslavend blijkt. Met deze game doe je dan ook geen slechte aankoop.

### 15.11 Mega Man (NES)

De eerste titel in de legendarische Mega Man serie is terug en het spel is nog steeds de perfecte aankoop voor een platformfan. In het jaar 20XX werken Dr. Light en Dr. Wily samen aan enkele robots. Op deze manier ontstaan Proto Man, Cut Man, Guts Man, Ice Man, Bomb Man, Fire Man, Elec Man, Mega Man en Roll. Elk van deze robots heeft zijn eigen doel en voor deze fantastische uitvinding krijgt Dr. Light de Nobelprijs. Dr. Wily wordt jaloers en steelt zeven van de negen robots. (Enkel Mega Man en Roll blijven over.) Wily en zijn robotleger veroveren de stad en alleen Mega Man kan de wereld redden. De game bestaat uit zes platformlevels met op het einde een van de robots. Op het einde van de zes levels, die je in willekeurige volgorde kunt afleggen, opent er een zevende, nog moeilijker level met vier bazen. Gelukkig heeft Mega Man ondertussen wel alle wapens gestolen van de andere robots en is hij dus beter uitgerust.

### 15.12 Mega Man 2 (NES)

Mega Man 2 is het tweede deel in de legendarische Mega Man serie. In deze game heeft Dr. Wily een nieuw kasteel gebouwd met acht nieuwe robotmeesters. Mega Man moet opnieuw de dag redden. De gameplay van Mega Man blijft onveranderd, je loopt door verschillende levels waarin je vijanden verslaat. Op het einde van bepaalde levels komt Mega Man een robotmeester tegen met een speciale kracht. Na het verslaan van deze robot wint hij de kracht van de robot. Dit is handig, want later in de game moet je de robots opnieuw verslaan, wat gelukkig een stuk gemakkelijker gaat met de nieuwe wapens. Genoten van Mega Man? Dan moet je ook deze in huis halen.

### 15.13 Mega Man 3 (NES)

In Mega Man 3 neemt Mega Man het opnieuw tegen Dr. Wily en acht robots die hij heeft uitgevonden. In tegenstelling tot de vorige titels staat Mega Man er niet alleen voor, tussen de levels door krijgt hij regelmatig hulp van zijn broer Proto Man. In essentie is Mega Man 3 sterk vergelijkbaar met zijn voorgangers: het is een actieplatformer waarin je wapens gebruikt tegen robotvijanden waarna je hun wapen wint om te gebruiken. Mega Man 3 bezit wel enkele nieuwigheden, Mega Man kan nu bijvoorbeeld glijden en hij heeft het gezelschap van een hond gekregen. De game blijft dus verfrissend genoeg als je de vorige delen hebt gespeeld. Mega Man 3 is dus een absolute aanrader.

### 15.14 Mega Man 4 (NES)

Na Mega Man 1 tot 3 komt Capcom nu met Mega Man 4, een game die meer van hetzelfde brengt. Dat is echter geen probleem want dit is opnieuw een toppertje. Ook in deze game neemt Mega Man het op tegen acht nieuwe Robot Masters om uiteindelijk te proberen om Wily te verslaan. Tussen deze creaties vind je Robot Masters als Pharaoh Man welke je het leven zuur zullen maken. Gelukkig kun je hun wapens gebruiken eens je ze verslagen hebt om het vechten tegen de andere Robot Masters gemakkelijker te maken. Ditmaal kun je ook je schoten opladen zodat je aanvallen iets krachtiger worden.

### 15.15 Mega Man 5 (NES)

Een tweetal maanden na het einde van Mega Man 4 moet onze robotheld Mega Man opnieuw in actie schieten. Onder leiding van Dr. Wily heeft zijn vroegere bondgenoot Proto Man enkele gevaarlijke robots verzameld en Dr. Light ontvoerd. Voor Mega Man zit er niets anders op dan op te treden en Proto Man

te stoppen. Qua opzet is Mega Man 5 weinig origineel - we nemen het opnieuw op tegen acht robotmeesters in een volgorde die we zelf kiezen - maar de uitwerking is wederom top. Zoals alle vorige delen is de game een actie-platformer waarin snelle reflexen vereist zijn om ongeschonden het einde van een level te bereiken en de baas aldaar te verslaan. Voor elke overwinning word je echter beloond met een nieuw wapen dat je kunt gebruiken tegen de andere robots. De gameplay was hierbij goed uitgewerkt, en samen met een vloeiende besturing, leuke muziek en prachtige graphics maakt dit van deze game een absolute aanrader.

### **15.16 Mega Man 6 (NES)**

De opkomst van de Super Nintendo had een grote invloed op de Mega Man serie met de introductie van Mega Man X, maar Capcom wilde de eigenaars van de Nintendo Entertainment System niet in de steek laten. Het bedrijf besliste om tegelijkertijd met Mega Man X eveneens Mega Man 6 te maken. Het spel werd uiteindelijk de laatste Mega Man die Capcom zou ontwikkelen voor de console, het bedrijf besliste zelfs om de game nooit in Europa te lanceren, wat enigszins merkbaar is aan de kwaliteit. Mega Man 6 is weliswaar een uitstekende ervaring, maar het is duidelijk dat Mega Man 6 het zesde deel was binnen de serie. Het plot is grotendeels een herhaling van voorgaande games, de opzet van de game is onveranderd, er werden wapens gerecycleerd uit voorgaande games, men liet de robots ontwerpen door de fans en het aantal vernieuwingen is beperkt. De moeilijkheidsgraad werd eveneens verlaagd, wat eerder juist een toppunt was. Het spel behield tegelijkertijd de vloeiende besturing, de leuke muziek en prachtige graphics zodat het spel in zijn geheel nog steeds een fantastische ervaring is, waardoor het ook aanzien wordt als de laatste goede NES game.

### **15.17 Mega Man 7 (SNES)**

Capcom lanceerde hun Mega Man games oorspronkelijk exclusief voor de Nintendo Entertainment System, maar de serie maakte met Mega Man 7 de overstap naar de Super Nintendo. Mega Man 7 gaat echter geen leentjebuur spelen bij Mega Man X, de nieuwe Mega Man serie die Capcom produceerde voor de Super Nintendo. Het was de oude, vertrouwde Mega Man gameplay met betere graphics. Het betekent dat de ervaring zich meer concentreert op het platformen dan de actierijke Mega Man X games. Dat is natuurlijk geen nadeel, maar de game zorgde evenmin voor verbeteringen op die vertrouwde Mega Man formule. De game werd namelijk op korte tijd ontwikkeld en de nieuwe regisseur Hayato Kaji kreeg op deze manier geen kans om grote vernieuwingen te introduceren. Het zorgt ervoor dat Mega Man bij zijn release fel werd bekritiseerd. Het spel is niet zo sterk afgewerkt als de eerdere delen en de inspiratie was duidelijk een beetje op. Het eindresultaat is echter nog steeds een zeer competente ervaring waarmee je heel wat pret kunt beleven. Verwacht gewoon geen Mega Man in topvorm.

### **15.18 Mega Man Battle Chip Challenge (Game Boy Advance)**

Er zijn vele Mega Man topgames verschenen op Nintendo systemen, maar de Mega Man Battle Network spin-off Mega Man Battle Chip Challenge behoort niet tot die uitgebreide groep. Het is daarentegen mogelijk de allerslechtste Mega Man game ooit; een titel die het spel grotendeels verdient omdat het geen spel is. Battle Chip Challenge een spel noemen impliceert dat er gameplay aanwezig is, maar dat is niet het geval. De creatie van Inti Creates en Capcom Production Studio 2 is een strategiegame waarin de speler amper keuzevrijheid heeft. De speler stelt een 'deck' van chips samen waarna de computer willekeurig een deel van dit 'deck' kiest en hiermee de gevechten met de tegenstander afhandelt. De speler kan alleen maar toekijken hoe het gevecht verloopt met de zeldzame kans om even in te grijpen. Als hij tegen dan niet in slaap ligt Battle Chip Challenge is alleen de aankoop waard als je wilt tonen dat je te veel geld hebt of indien je een alternatieve straf zoekt voor je kinderen.

### **15.19 Mega Man Battle Network (Game Boy Advance)**

Mega Man Battle Network is een spin-off voor de Mega Man serie die genspireerd werd door de Pokemon franchise. Het spel speelt zich af in een futuristische wereld waar het Internet een grote virtuele realiteit is geworden waarlangs mensen winkelen, werken en communiceren. Het is zelfs het belangrijkste gebruiksmiddel voor criminelen die het netwerk willen veroveren met virussen. De jongen Lan probeert die virussen nu te verslaan met zijn virtuele avatar 'MegaMan.EXE,' waarbij hij op deze manier 'Battle

Chips' verzamelt die hem weer sterker maken. Het spel zelf is een real-time tactical RPG waarin het vechtsysteem de grootste aantrekkingskracht vormt. MegaMan.EXE moet vijanden aanvallen met zijn Mega Buster kanon zonder dat ze hem kunnen doden. Dat is geen gemakkelijke taak want hij is vrij zwak op zichzelf. Je krijgt tijdens elk gevecht echter de kans om hem te versterken met behulp van de Battle Chips die je veroverd hebt en die je klaar had gezet om te gebruiken tijdens het gevecht. Deze keuze zorgt voor een tactische invloed want je moet telkens de juiste chips hebben om elke situatie aan te kunnen. Battle Network speelt dus compleet anders dan voorgaande Mega Man games, maar het spel bewaart wel de typische atmosfeer en kwaliteit zodat de game absoluut de aankoop waard is. De rijke grafische stijl en het sterke vechtsysteem worden aangezien als de beste punten van de game, terwijl de zwakke verhaallijn en het geluid op de meeste kritiek konden rekenen. Het eindresultaat was echter geheel positief.

## 15.20 Mega Man Battle Network 2 (Game Boy Advance)

Het vervolg op Mega Man Battle Network en Mega Man Network Transmission gaat verder met Lan Hikari die moet proberen om de cyber-criminaliteit te verminderen. Hij moet samen met zijn NetNavi Mega Man aan de slag om de maffia af te stoppen. Het spel is grotendeels gelijk aan zijn voorganger met zelfs dezelfde grafische stijl, maar Capcom Production Studio 2 heeft toch enkele vernieuwingen doorgevoerd. Het gaat onder andere om een uitbreiding van het aantal chipfolders zodat de speler gemakkelijk zijn set aanvallen kan aanpassen aan de situatie. Mega Man heeft nog steeds maar een enkele actieve chipfolder, maar hij kan gemakkelijk wisselen om toegang te krijgen tot andere aanvallen. Het is niet mogelijk om dezelfde chips in meerdere folders te gebruiken, tenzij je hiervan meerdere exemplaren hebt. Battle Network 2 zorgt gelukkig voor een overvloed aan nieuwe chips er zijn nu meer dan 250 verschillende exemplaren zodat je steeds keuze hebt. De game veranderde ook het gezondheidssysteem, je geneest niet meer automatisch na elk gevecht en je hebt een vernieuwd armour systeem dat meerdere attributen beïnvloedt als je beschadigd wordt. Mega Man Battle Network 2 is dus geen lui vervolg, maar een stevige aanvulling op het origineel die ook al een aanrader was.

## 15.21 Mega Man X (SNES)

Met de overgang van de NES naar de Super Nintendo besloot Keiji Inafune de serie opnieuw uit te vinden, met een meer volwassen verhaallijn maar met dezelfde concepten. Het resultaat was Mega Man X, een actie-platformer die in geen enkele collectie mag ontbreken. De game begint een eeuw na de originele Mega Man serie, waarbij verschillende geavanceerde robots bestaan. Enkele van die robots zijn nu in de criminaliteit beland en alleen de Maverick Hunters, bestaand uit onder andere Mega Man X en Zero X, kunnen hen afstoppen. Hoofdpersonage Mega Man X dient hierbij door acht levels geloodst te worden, waarbij elk level eindigt met een eindbaas wiens wapen je overneemt. Je kiest hierbij zelf de volgorde waarin je de levels tot een goed einde brengt. Buiten deze extra wapens beschikt Mega Man X over enkele nieuwe moves zoals een dash en extra armor-uitbreidingen, zodat deze versie duidelijk een flinke vernieuwing is ten opzichte van de oudere games.

## 15.22 Mega Man X2 (Super Nintendo)

Met de Mega Man X serie kreeg de Mega Man serie een nieuwe invalshoek en die nieuwe invalshoek verdrong al snel de originele Mega Man serie. In Mega Man X2 gaat het plot van Mega Man X verder waarbij X het nu moet opnemen tegen drie Mavericks die trachten om X uit te schakelen. De gameplay is sterk vergelijkbaar met die van zijn voorganger - wat het belangrijkste kritiekpunt voor de game was - zodat je nog steeds een sidescrolling-platformer speelt waarin de vijanden een fikse uitdaging vormen. Hen verslaan wordt echter gemakkelijker door wapens van de bazen over te nemen, waarmee je andere bazen kunt uitschakelen. Het is een formule die je ondertussen al door en door kent indien je Mega Man volgt, maar het is ook een formule die werkt.

## 15.23 Mega Man X3 (SNES)

De Mega Man franchise maakte oorspronkelijk op indrukwekkende wijze de overstap van de Nintendo Entertainment System naar de Super Nintendo. Mega Man X was een innovatieve game met strakke gameplay die zeer plezierig was. Het geheel werd opgevolgd het sterke Mega Man X2, echter ging het mis met Mega Man X3, de laatste Mega Man X game voor de console. Het begon nochtans veelbelovend met



de introductie van Zero als speelbaar personage, maar het design van de game is simpelweg tegenvallend. De game werd een cash-in genoemd door de weinige innovatie ten opzichte van voorgaande delen, maar dat is zeker niet het grootste probleem van Mega Man X3. De levels zijn gewoon niet interessant genoeg om de herhalende gameplay te rechtvaardigen. Er is weinig aandacht naar die levels gegaan, waarbij je frequent lange stukken zonder echte uitdaging tegenkomt. Je hebt ook amper strategie nodig om de game uit te spelen, het is een kwestie van onthouden waar de gevaren zich bevinden. Het is een groot verschil met de voorgaande Mega Man X spellen waarin je echt beter moest worden om te slagen. Deze is dan ook alleen voor de echte fan.

### **15.24 Mega Man Zero (Game Boy Advance)**

Mega Man Zero is een aparte subserie binnen de Mega Man franchise die voor de Game Boy Advance werd ontwikkeld. De game begint een honderdtal jaar na de Mega Man X games, waarbij de robot uit een lange slaap wordt gewekt. De wetenschapper Ciel heeft zijn hulp namelijk nodig om het op te nemen tegen een nieuwe robotdreiging. Het is de start van een spannend en interessant verhaal, dat wordt afgewisseld met excellente gameplay. Protagonist Zero loopt door 2D levels die gevuld zijn met gevaren en vijanden die hij op vlotte wijze dient te vermijden. In tegenstelling tot voorgaande delen bestaat deze game niet uit losse levels, maar het gaat om een grote wereld met een centrale basis vanwaar je de hele omgeving kunt verkennen. Dit zorgt voor een meer open aanpak dan voorgaande delen, wat een leuke twist geeft aan het concept zodat de game de aankoop zeker waard is.

### **15.25 Mega Man Zero 2 (Game Boy Advance)**

Capcom ontwikkelde in samenwerking met ontwikkelstudio Inti Creates Mega Man Zero 2, een handheld-game die verder gaat op het elan van Mega Man Zero. De speler kruipt opnieuw in de huid van Zero, die met een nieuwe dreiging moet afrekenen. De game behoudt in grote lijnen de gameplay van zijn voorganger, zodat je dus opnieuw een 2D actieplatformgame in handen krijgt. Het spel bevat zelfs grotendeels dezelfde wapens, met de verandering van Triple Rod naar Chain Rod als enige echte verandering. Je kunt nu echter niet meer naar alle verschillende levels toe via een grote hubwereld, het spel maakt opnieuw gebruik van een Stage Select optie zoals in de oudste Mega Man games. Het verdwijnen van deze hub is een spijtige wijziging, zeker omdat je er weinig voor in de plaats krijgt. Mega Man Zero 2 bevat namelijk weliswaar enkele kleine nieuwigheden, maar het is vooral meer van hetzelfde. Wanneer meer van hetzelfde betekent dat we opnieuw een topgame krijgen met een ietwat hoge moeilijkheidsgraad dan maken we daar echter geen drama van.

### **15.26 Mega Man Zero 3 (Game Boy Advance)**

Inti Creates kwam in 2004 met Mega Man Zero 3, een opvolger voor Mega Man Zero 2. In de game moet Zero opnieuw aan de slag, ditmaal om de gigantische Reploid Omega en zijn leger af te stoppen. Het wordt echter een moeilijke klus met de nodige twists. Die twists zien we echter niet in de gameplay, Mega Man Zero 3 speelt namelijk grotendeels hetzelfde als Mega Man Zero 2 waarbij Zero zelfs beschikt over dezelfde wapens, met uitzondering van de Chain Rod die vervangen is door de Recoil Rod. Vernieuwingen vinden we wel met een veranderd Cyber Elf systeem, een digitale bibliotheek met informatie over voorgaande spellen en een zevental minigames. Het is desondanks overtuigend meer van hetzelfde, het was een probleem dat al aangehaald werd bij Mega Man Zero 2, maar dat daar werd opgelost door een ijzersterk leveldesign dat het spel van begin tot eind een topper maakte. Mega Man Zero 3 vertoont meer sleet op dit design zodat het geheel toch een trapje lager staat dan zijn voorganger. De lagere moeilijkheid maakt de game tegelijkertijd wel toegankelijker, zodat de game een aanrader vormt voor zij die de voorgaande spellen te moeilijk vonden.

### **15.27 Mega Man Zero 4 (Game Boy Advance)**

Ontwikkelstudio Inti Creates maakte met Mega Man Zero 4 hun vierde en laatste Mega Man Zero. Het spel begint enkele maanden na het einde van Mega Man Zero 3 waarbij Zero samenwerkt met het verzet om Dr. Weil van de macht te ontzetten. De game is opnieuw een stevige platformervaring, maar er zijn nu wat meer vernieuwingen dan in het vorige deel. Er is bijvoorbeeld een Easy Mode, enkele nieuwe wapens en een weersysteem waarbij de moeilijkheidsgraad hoger ligt als je meer stormachtig weer kiest.

Het verhoogde risico geeft je wel de kans om nieuwe EX vaardigheden te leren. Ook het vinden van verbeteringen is veranderd, je moet nu onderdelen van verslagen vijanden verzamelen om dit te bereiken. Het Cyber Elves systeem van vorige games is gereduceerd zodat je hier minder aandacht aan moet besteden, hoewel het nog steeds mogelijkheid geeft om verschillende krachten te kiezen. De waslijst aan veranderingen zorgden voor een verbeterde ontvangst ten opzichte van het vorige deel, de game ging zich bijvoorbeeld meer focussen op leveldesign en het platformen dat de oude Mega Man games zo fantastisch maakte. Dit is dan ook een game die je niet mag overslaan als je een pittige platformer wel ziet zitten.

### **15.28 Metroid (NES)**

Eén van de heilige gralen op de NES is Metroid, een 2D platformer waarbij je vijanden neerschiet met het wapen in je arm en de verschillende power-ups, zoals extra raketten, die je vindt tijdens de game. Deze power-ups zul je nodig hebben om verder te raken in de game, hoewel het in principe mogelijk is bepaalde power-ups over te slaan. De game bevat vijf verschillende eindes, afhankelijk van hoe lang je gedaan hebt over het uitspelen van Metroid. Met de replay en de gameplay zit het duidelijk goed. Metroid is dan ook zeker de aankoop waard.

### **15.29 Metroid Fusion (Game Boy Advance)**

Terwijl Retro Studios ons verwendde met Metroid Prime voor de GameCube, kwam Nintendo Research & Development met de handheldgame Metroid Fusion welke teruggreep naar de gameplay van Super Metroid. De game waarin Samus Aran het opneemt tegen de gevaarlijke X parasieten, is een 2D platformgame waarin de speler een grote, open wereld kan verkennen. Samus verkent de verschillende kamers van deze open wereld, zoekt upgrades waarmee ze weer nieuwe geheime paden kan vinden, en verslaat vijanden. Metroid Fusion neemt dus de gameplay van de Super Nintendo Super Metroid, en voert hier enkele verbeteringen aan door zoals de mogelijkheid om ladders te beklimmen of vast te grijpen aan randen om een game te vormen die nog beter is dan die illustere voorganger. Het spel is dan ook een verplichte aankoop.

### **15.30 Metroid: Zero Mission (Game Boy Advance)**

Ontwikkelstudio Nintendo Research and Development 1 was zonder twijfel jarenlang het paradepaardje van Nintendo. Het was hun oudste studio die met Gunpei Yokoi en Shigeru Miyamoto eveneens hun grootste talenten bevatte. Het bedrijf verloor over de jaren heen hun belangrijkste ontwikkelaars aan andere interne en externe studio's zodat Nintendo de studio een decennium geleden afsloot. Het bedrijf mocht daarvoor nog een laatste maal hun talent tonen met Metroid: Zero Mission, een Game Boy Advance remake van hun iconische Nintendo Entertainment System game Metroid. Zero Mission is een verbeterde versie van het origineel met onder andere een uitgebreider verhaal en aangepaste gameplay die meer gelijkenissen vertoont met Super Metroid dan het origineel. Het spel volgt een confrontatie tussen Samus Aran en de Space Pirates die zich onpopulair maken met onderzoek op de Metroids. Het spel bevat confrontaties met Mother Brain en een mechanische versie van Ridley voor optimale spanning. Men werkte eveneens de gameplay van het origineel bij met nieuwe vaardigheden, voorwerpen, gebieden en mini-bazen zodat Zero Mission de vergelijking met het origineel kan weerstaan. Het spel is dan ook een glorieus afscheid van Nintendo Research and Development 1.

### **15.31 Mighty Bomb Jack (NES)**

De hoofdrol van deze game is weggelegd voor Jack, een redelijk eenvoudige held die een piramide moet doorzoeken om een demon te verslaan en de koninklijke familie te redden. Verder bevat de game geen verhaal. De gameplay vereist Jack om naar het einde van het level te wandelen terwijl vijanden willekeurig verschijnen. Je zult nogal veel sterven, want deze vijanden willen redelijk vaak verschijnen op de plek waar jij staat. Jij moet deze vijanden echter proberen te vermijden en hebt daarom de mogelijkheid om hoog te springen, iets wat je vaak moet doen in de game. Mighty Bomb Jack is een game die je mag laten staan in de virtuele Wii-winkel, dat spaart je veel frustratie.

### 15.32 Mighty Final Fight (NES)

Ontwikkelaar Capcom bracht hun succesvolle arcadegame Final Fight eerst naar de Super Nintendo, maar ze brachten het spel in latere instantie eveneens naar de zwakkere NES onder de naam Mighty Final Fight. Mighty Final Fight zorgt voor enkele opmerkelijke veranderingen, maar is tegelijkertijd een opvallend trouwe port aan het origineel. De game kiest voor een meer humoristische stijl dan het origineel, met onder andere 'Super Deformed' personages en een meer satirische verhaallijn. Die veranderingen zijn echter puur esthetisch, zodat de game kon worden overgezet naar de console. Mighty Final Fight blijkt op andere vlakken een trouwe port. Het spel behoudt, in tegenstelling tot de Super Nintendo-versie, de drie speelbare personages van de arcadeversie, elk met hun geheel eigen stijl. Haggar heeft bijvoorbeeld een worstelstijl terwijl Cody boksen en karate combineert. Je kunt het vijftal levels van het spel doorlopen met elk personage, waarbij de bedoeling steeds hetzelfde blijft: het in elkaar slaan van de tegenstanders om zo goed mogelijk het einde van het level te bereiken. Je vindt onderweg verschillende power-ups om je te helpen, maar het blijft een moeilijke ervaring met vele vijanden. Je verdient ervaringspunten voor elke vijand die je verslaat, met extra punten voor het gebruiken van een betere finisher. Dit ervaringsstelsel is een nieuwigheid van Mighty Final Fight, maar het is een waardige toevoeging die het spel nog interessanter maakt. Het verdwijnen van de multiplayer is het enige grote verlies van Mighty Final Fight, iets wat we het spel met gemak kunnen vergeven. De game is namelijk zeer leuk met elementen die het zelfs beter doen dan het origineel. Deze game is dan ook de aankoop waard, zelfs als je Final Fight al kent.

### 15.33 Mr. Driller 2 (Game Boy Advance)

Mr. Driller 2 is een Game Boy Advance versie van de succesvolle DreamCast game Mr. Driller. Het spel is een actierijke puzzelgame die oorspronkelijk een nieuwe Dig Dug zou worden, maar uiteindelijk uitgroeide tot een aparte franchise. Er zijn dan ook grote gelijkenissen tussen de Dig Dug en Mr. Driller franchises. Jij bent een graver die zich een weg naar beneden moet boren door vele laagjes blokjes. Er zijn hierbij zeven verschillende soorten blokjes zoals bruine blokjes die extra sterk zijn. Je moet dan ook steeds het beste pad neerwaarts zoeken. Je kunt namelijk niet eindeloos boren. Je wordt beperkt door een luchtvoorraad die je onderweg kunt aanvullen door power-ups te verzamelen. Als je dit niet doet, kom je zonder lucht te zitten en verlies je een van je drie levens. Het concept werkt eenvoudig, maar een hoge moeilijkheidsgraad en verslavende gameplay zorgen ervoor dat de game lang meegaat. Het spel laat ook visueel een goede indruk na dankzij leuke, kleurrijke graphics; maar stelt teleur als het aankomt op de muziek door een zeer beperkte, continu herhalende soundtrack. De vervelende soundtrack mag echter geen reden zijn om Mr. Driller 2 over te slaan. De game is een interessante puzzelgame waar je veel amusement uit kunt halen.

# Virtual Console

## 16 N

### 16.1 Namco Museum (Game Boy Advance)

Namco Museum is een ode aan het verleden van Namco, de succesvolle uitgever van games als Pac-Man. Het Game Boy Advance spel combineert vijf oude klassiekers, namelijk Ms. Pac-Man, Galaxian, Galaga, Pole Position en Dig Dug in een pakket. Ontwikkelaar Namco probeerde met deze games zo nauwkeurig mogelijk de originelen uit de arcade na te bootsen, maar dat lukte niet altijd. Je hebt zwakke ports zoals Ms. Pac-Man waar het geluid verprutst is en waar het scherm van de handheld simpelweg te klein blijkt om een leuke, trouwe versie te ontwikkelen. Galaga en Galaxian hebben eveneens problemen met het kleine scherm van de Game Boy Advance, zodat het moeilijker is om de kogels te volgen. Zij zijn voor de rest echter excellente ports met veel aandacht voor de geluidseffecten. Hetzelfde geldt voor Dig Dug en Pole Position die bijna perfect zijn overgezet. Je krijgt dus voor een klein prijsje vier goede games en een slechte port. Het kan echter de moeite waard zijn om wat meer uit te geven aan andere versies van deze spellen die beschikbaar zijn via Virtual Console.

### 16.2 Natsume Championship Wrestling (SNES)

Met Natsume Championship Wrestling ontwikkelde Natsume een worstelgame voor de Super Nintendo waarin we aan de slag gaan met twaalf ongelofelijke worstelaars met elk hun eigen voordelen. Zo is er de sterke Asteroi en de snelle Viper. Elk van hun beschikt natuurlijk over typische worstelaanvallen als grapples. Het leren van deze bewegingen wordt geen gemakkelijke klus want het spel is een redelijk realistische weergave van de Japanse worstelsport, maar eens je de game onder de knie hebt, is het een aangename ervaring; zeker wanneer je de game samen met drie vrienden speelt. Het spel is dan ook de moeite voor worstelfanaten.

### 16.3 NES Open Tournament Golf (NES)

Deze game is in feite de voorloper van de Mario Golf titels. In deze golftitel ga je aan de slag met n of twee spelers. Speler 1 speelt altijd als Mario, terwijl speler 2 aan de slag mag als Luigi. Er maken nog twee andere personages hun verschijning, Princess Peach en Princess Daisy mochten aan de slag als caddies en geven je ook regelmatig advies. Later zijn er natuurlijk veel uitgebreidere versies van Mario Golf verschenen, games die deze titel laten verbleken.

### 16.4 Ninja Gaiden (NES)

Origineel verscheen de game als Shadow Warriors in Europa, maar nu krijgt de game simpelweg de titel Ninja Gaiden. De game is een aartsmoeilijke platformer met in de hoofdrol Ryu Hayabusa. Deze jongeman wil zijn vader wreken en daarvoor beschikt hij over een dodelijk zwaard. Daarnaast kan hij ook shurikens gooien en de tijd stoppen om snelle vijanden af te maken. Het spel is het best te vergelijken met Castlevania, maar moeilijker. Dit is een aanrader als je veel geduld hebt of natuurlijk gewoon een zeer goede gamer.

### 16.5 Nobunaga's Ambition (Super Nintendo)

Ontwikkelaar Koei produceert momenteel in de eerste plaats games in de Dynasty Warriors franchise, inclusief aanverwante series als Samurai Warriors. De actiegames waarin je duizenden vijanden omhakt, zijn sinds het PlayStation tijdperk alleen maar in populariteit toegenomen. Het bedrijf startte oorspronkelijk echter met diepgaande strategiegames, waaronder Nobunaga's Ambition, waarin de speler de oorlog voerende staten van het feudale Japan moet verenigen via strategie, diplomatie en oorlog. De game een port van het gelijknamige NES spel is de voorloper van de breinloze Warriors spellen, maar het spel is allesbehalve breinloos. Nobunaga's Ambition steekt zeer logisch in elkaar zodat je gemakkelijk alle elementen kunt aansturen, maar je moet ook telkens begrijpen wat de gevolgen zijn van je acties. Je

ene actie kan nu leiden tot snel succes, maar later catastrofale gevolgen hebben. Het vechtsysteem is eveneens tactisch met een turn-based systeem waarin je goed moet nadenken over de mogelijkheden van je eenheden, het terrein en de plaatsing van de vijand. Nobunaga's Ambition kan ontoegankelijk lijken voor een nieuwkomer, maar het spel is zeker de moeite waard als je een diepere strategiegame zoekt voor de Virtual Console.

# Virtual Console

17 0

# Virtual Console

## 18 P

### 18.1 Pac-Attack (SNES)

Pac-Attack is een Super Nintendo puzzelgame in de stijl van Tetris. Het is de bedoeling om met vallende blokjes horizontale lijnen te vormen. Er zijn echter eveneens hindernissen aanwezig, in de vorm van de Pac-Man geesten, die een tijdje aanwezig blijven om jou te blokkeren. Er verschijnen gelukkig ook regelmatig Pac-Man blokjes die naburige geesten opeten zodat het belangrijk blijft om goed te stapelen na het verschijnen van deze vervelende vijanden. Het zijn echter niet alleen de vijanden die vervelend zijn, het is een beschrijving die eveneens geldt voor Pac-Attack zelf, want het is een saaie game die geen positieve kanten heeft ten opzichte van Tetris. Het is dan ook een game om over te slaan.

### 18.2 Pac-Land (NES)

Pac-Land is een van de oudste Pac-Man varianten. De game die origineel in 1984 verscheen, is geen puzzelgame zoals de originele Pac-Man, maar een platformgame met de gele cirkel in de hoofdrol. Het is de bedoeling om verschillende levels te doorkruisen waar je vijanden en andere obstakels vermijdt, terwijl je naar het einde loopt om dit binnen de tijd te bereiken. Je kunt onderweg ook allerlei power-ups verzamelen zoals Power Pellets om geesten kwetsbaar te maken om de uitdaging gemakkelijker te maken. Nog gemakkelijker is de beslissing om de titel niet te kopen. Pac-Land is simpelweg niet zo interessant, waarbij er veel betere platformgames te koop staan op de Virtual Console. Pac-Land is dan ook geen aanrader.

### 18.3 Pac-Man (NES)

Veel over Pac-Man valt er niet te vertellen, dit Namco figuurtje is namelijk een van de stijliconen van de game-industrie. De gele happer, eigenlijk een pizza met een stukje uit, moet in elk level alle bolletjes opeten terwijl hij wegloopt van boze geesten. Door dikke bolletjes op te eten krijgt hij echter ook tijdelijk de mogelijkheid om geesten op te eten zodat het zoeken naar alle bolletjes gemakkelijk verloopt. In de tijd dat iedereen Pac-Man kent, en kan spelen op tientallen andere manieren, is het spel alleen de moeite als je nog geen Pac-Man gespeeld hebt. In dat geval is hij wel een must.

### 18.4 Pac-Man Collection (Game Boy Advance)

Pac-Man Collection is een Game Boy Advance game die bestaat uit vier oudere Pac-Man spellen, namelijk Pac-Man, Pac-Mania, Pac-Man Arrangement en Pac-Attack. De oude Pac-Man is natuurlijk alom bekend, waarbij Pac-Mania en Pac-Man Arrangement hierbij varianten zijn op de oude formule met verbeterde graphics en extra opties. Pac-Attack is dan weer een compleet andere game, het is een Tetris-achtige game die origineel is verschenen op Super Nintendo en Mega Drive. De vier oude games blijven nog altijd zeer verslavend, maar de Game Boy Advance is eigenlijk compleet ongeschikt voor de spellen. Het scherm is namelijk niet groot genoeg, waardoor je bijvoorbeeld nooit het volledige Pac-Man doolhof op je scherm ziet tenzij je sterk uitzoomt. Dit betekent dat je moeite hebt om je weg te plannen en dat je vaak onnodig zult sterven. Het is dan ook beter om te gaan voor de originele versies in plaats van deze Game Boy Advance variant.

### 18.5 Pilotwings (SNES)

Pilotwings is een Super Nintendo vliegsimulator welke gebruikt maakt van de Mode 7 technologie. Hierdoor lijkt het alsof je door 3D omgevingen vliegt terwijl het toch gaat om 2D omgevingen. Het lijkt raar, maar net zoals in Starwing en F-Zero zorgt het voor uitstekende graphics. De game begint met een serie trainingsmissies waarin je de verschillende vliegtuigen leert gebruiken. Later krijg je een mix tussen echte missies en trainingsmissies, met een overwicht naar die laatste. Desondanks is de game zeker leuk te spelen, Pilotwings is dan ook een aanrader.

## 18.6 Pinball (NES)

Pinball is oorspronkelijk een arcadegame van Nintendo, maar zoals zovele arcadetitels van Nintendo kreeg ook de NES een port. In tegenstelling tot de meeste ports was deze uitgebreider dankzij de toegevoegde multiplayer-mode voor twee personen. De game heeft twee modes, de eerste mode is een echte pinballmode en de tweede is een Breakout variant waarin Mario Pauline moet redden. Pinball is echter geen absolute aanrader, maar enkel voor de fans van het genre.

## 18.7 Pokémon Pinball: Ruby & Sapphire (Game Boy Advance)

Studio Jupiter ontwikkelde samen met Nintendo het Game Boy Advance spel Pokémon Pinball: Ruby & Sapphire. De game is een opvolger van de Game Boy Color game Pokémon Pinball waarin nu de Pokémon van Ruby & Sapphire centraal staan. De speler gaat aan de slag in twee verschillende flipperkasten een Ruby kast en een Sapphire kast met elk hun eigen details om met Pokéballen tegen allerlei doelwitten te knallen. Hij kan op deze manier onder andere Pokémon vangen, trainen en evolueren. Het spel combineert op deze manier de unieke atmosfeer van de Pokémon spellen met een traditionele flipperkast. De game beschikt niet over vaste pinball-mechaniken zoals skill shots, maar dat is maar een kleine voetnoot in een redelijk leuke game. Jupiter zorgde voor een sterke combinatie die dankzij vlotte gameplay een leuke afwisseling biedt voor de andere Pokémon games. Pokémon Pinball: Ruby & Sapphire is dus een leuke afleiding tijdens het spelen van Omega Ruby & Sapphire.

## 18.8 Pop'n TwinBee (Super Nintendo)

Pop'n TwinBee is een Super Nintendo game in de TwinBee franchise, een serie van verticale shooters die werd ontwikkeld door Konami, waarbij dit spel een opvolger is van de arcadegame Detana!! TwinBee. De protagonisten TwinBee en WinBee, respectievelijk een blauw en een rood ruimteschip, worden in deze editie geconfronteerd met een nieuwe dreiging. De gestoorde dokter Mardock wil de wereld namelijk veroveren met zijn gevaarlijke leger. TwinBee en WinBee hebben gelukkig hun wapens al opgewarmd om die veroveringstocht zo snel mogelijk af te stoppen. Pop'n TwinBee speelt grotendeels als een traditionele verticale shooter een hoge moeilijkheidsgraad, veel vijanden en power-ups om je schip sterker te maken maar heeft eveneens unieke elementen zoals nadruk op de samenwerking tussen TwinBee en WinBee die ook buiten de lokale multiplayer samen op het scherm verschijnen, en een levensmeter zodat je meer dan één vijandelijke aanval kunt overleven. Het maakt de game echter niet gemakkelijker, je moet nog steeds continu opletten want elke fout wordt toch genadeloos afgestraft. Het uitspelen van de zeven levels waarover de game beschikt is dan ook een moeilijke, maar voldoening gevende ervaring die zeker de moeite waard is voor fans van het genre.

## 18.9 Pop'n TwinBee: Rainbow Bell Adventures (Super Nintendo)

Pop'n TwinBee: Rainbow Bell Adventures is een platformgame op basis van de TwinBee franchise, een serie die grotendeels bestaat uit verticale shooters. De vaste protagonisten Twinbee en Winbee moeten nu samen met nieuwkomer Gwinbee bewijzen dat ze ook aan de slag kunnen als helden in een platformgame. Het spel is grotendeels vergelijkbaar met de vaste waarden in het genre, met iets meer nadruk op verkenning om alle verzamelobjecten te vinden en een groter aantal aanvallen. De verschillende personages beschikken elk over hun eigen wapens zodat de gameplay steeds lichtjes verschilt. De hoeveelheid wapens en aanvallen zorgt voor een grote dosis variatie, maar het maakt de besturing eveneens wat ingewikkelder zodat het minder vlot loopt dan bijvoorbeeld Super Mario World. De oorspronkelijke TwinBee games zijn absoluut toppers, maar Konami heeft duidelijk minder ervaring in het platformgenre. Rainbow Bell Adventures is een waardige poging, maar het spel kan niet concurreren met de absolute top van het genre. Het is dus beter deze game aan de kant te laten staan.

## 18.10 Punch-Out!! (NES)

Nintendo is niet vies van een beetje geweld en daarom kwamen ze in de jaren '80 ook met de bokstitel Mike Tyson's Punch Out!! waarin jouw bokser, Little Mac, het moet opnemen tegen tientallen andere boksers zoals King Hippo en Mike Tyson (Mr. Dream in gecensureerde versies). Om alles in goede banen te leiden is er natuurlijk de eerlijke Italiaanse scheidsrechter Mario. Hier worden dus geen oren afgebeten.



Dat maakt de game echter niet gemakkelijker want de latere boksers in de game zullen een echte test voor je reactievermogen blijken te zijn. Hierdoor is Punch-Out!! een leuke uitdaging voor iedereen.

# Virtual Console

19 Q

# Virtual Console

## 20 R

### 20.1 Renegade (NES)

In samenwerking met de Japanse ontwikkelaar Technos ontwikkelde Taito Corporation de onbekende beat-'em-all Renegade. De game was een Westerse variant van Nekketsu Koha Kunio-kun, een game die later als basis zou dienen voor Technos' Double Dragon. De beat-'em-all plaatst de speler in de huid van Mr. K die enkele straatbendes in elkaar moet slaan om zijn vriendin te redden. De game beslaat een viertal levels, waarbij elk level bestaat uit een tweetal schermen. Dit staat dus in contrast met latere games als Double Dragon waar het scherm continu verder rolt. De game introduceerde wel elke basiselementen voor het genre als de mogelijkheid om in vier richtingen te bewegen, vijanden die niet in n klap stierven, en een set bewegingen die bestaat uit slaan, springen en trappen. Renegade was dan ook een belangrijke titel voor het genre, waarbij de game ideaal is als je een stap in het verleden wil zetten en de grondslagen van het genre wil bewonderen. Tegelijkertijd moet gezegd worden dat Double Dragon en Streets of Rage mijlenver boven Renegade staan. Als je dus gewoon een goede beat-'em-all wil, zijn dit betere alternatieven.

### 20.2 Romance of the Three Kingdoms IV: Wall of Fire (SNES)

Momenteel focust Tecmo Koei op de semi-historische hack en slash titel Dynasty Warriors, maar voor Dynasty Warriors was er Romance of the Three Kingdoms, een turnbased strategy serie die gebaseerd is op de gelijknamige Romance of the Three Kingdoms boeken waarop ook Dynasty Warriors gebaseerd is. In de game neem je controle over een van de historische Japanse koninkrijken en probeer je verschillende historische scenarios tot een voor jou positief einde te brengen. De game welke zowel over een multiplayer als een singleplayer beschikt, laat je dit onder andere bereiken via grootschalige oorlogen, raids op de vijand of via allianties. De game is dan ook een lange titel, waarbij deze nog eens gemakkelijk is.

# Virtual Console

## 21 S

### 21.1 S.C.A.T.: Special Cybernetic Attack Team (NES)

Met S.C.A.T. (Origineel Action in New York in Europa) ontwikkelde Natsume begin jaren '90 een Shoot-'Em-Up die nu ook op de Virtual Console beschikbaar is. De game speelt zich af in 2029, het jaar waarin een buitenaards leger de Aarde heeft aangevallen via een speciale Astrotube die ze bouwden tussen New York City en hun ruimtestation. Nu moet een team cyborgs (een man en een vrouw) de Astrotube betreden en de vijand teruggedrijven. Alleen of met een vriend gaat de speler de strijd aan met de aliens, welke allemaal neergeknald moeten worden. Jouw figuurtje zweeft hierbij door de lucht en beweegt automatisch vooruit. Jij moet je gewoon concentreren op de richting waarin je schiet, het rondzweven om de vijand te vermijden, en de power-ups die je kunt verzamelen. De gameplay lijkt dan ook zeer eenvoudig, maar de game werkt zeer verslavend en je zal jezelf zeker amuseren met deze game. De game kreeg niets voor niets lovende kritieken bij zijn release.

### 21.2 Shadow of the Ninja (NES)

Meestal lanceren uitgevers de PAL versies van hun games in Europa, maar uitgever Natsume volgt deze strategie niet. Onder de naam Shadow of the Ninja brengen ze nu de Amerikaanse versie (met 60 Hz frequentie) van de NES game Blue Shadow naar Europa. In Shadow of the Ninja reizen we naar 2029 wanneer de kwaadaardige dictator Garuda de Verenigde Staten van Amerika veroverde. Om Garuda te stoppen en de doden te wreken besluiten de ninja's Hayate en Kaede in actie te schieten. Gelukkig is deze side-scrolling actiegame, welke speelbaar is met twee spelers, een zeer leuke ervaring. In veertien levels beleef je een lekkere old-school game die de moeite is voor alle NES fans.

### 21.3 Soccer (NES)

Na Baseball en Tennis kwam Nintendo in 1985 met Soccer, net zoals die twee andere sporttitels was de gameplay zeer eenvoudig, maar Soccer was niet zo leuk als Baseball en Tennis. De CPU is namelijk te sterk en niet bij te stellen. De gameplay is zeer eenvoudig, met A schiet je op doel en met B geef je een pas. Om te spelen kun je kiezen uit zeven teams waarbij in principe enkel Itali ontbreekt als belangrijk team. De game is echter niet leuk genoeg om meerdere keren te spelen, wacht gewoon op een betere voetbalgame. Er verschijnen er elk jaar maar twee.

### 21.4 Solomon's Key (NES)

Eén van de moeilijkste games op de NES, daar staat Solomon's Key in de eerste plaats om bekend. Tecmo heeft namelijk geen moeite gedaan om het de speler makkelijk te maken. Zo heeft elk level een timer, is de hoofdrolspeler niet sterk en blijven de vijanden steeds opnieuw verschijnen. Daarnaast zijn er allerlei geheime levels die voor grote verschillen in de gameplay kunnen zorgen. Deze game is dus de moeite voor iedereen die zichzelf wil testen. De game draait om Dana die op zoek moet naar de sleutel van Solomon. Hiervoor moet hij door vijftig levels reizen en in elk level de sleutel vinden zodat hij naar het volgende kan.

### 21.5 Spelunker (NES)

Dit spel speelt zich af in een gigantische grot die door de speler verkend moet worden om een schat te vinden. Het verkennen van de grot is zeer gevaarlijk want de speler heeft beperkte lucht, veel vijanden en weinig wapens. Om vijanden te verslaan gebruik je dan nog eens lucht en de speler kan geen grote sprongen maken. Het is dus een zeer moeilijke game. Het is een aanrader voor iedereen die moeite wil doen om een game uit te spelen. De game is wel 100 punten duurder dan de gemiddelde NES titel.

## 21.6 Street Fighter 2010: The Final Fight (NES)

Street Fighter is een roemrijke serie van vechtgames, maar ontwikkelstudio Capcom experimenteerde over de jaren heen ook enkele keren met hun populaire franchise. Het bedrijf probeerde om de franchise uit te breiden naar andere genres, wat onder andere leidde tot de platformgame Street Fighter 2010: The Final Fight. De game neemt ons mee naar het verre jaar 2010 waar een mechanisch verbeterde Ken op zoek moet gaan naar zijn vriend Troy. Het plot dat maar beperkt is verbonden aan de Street Fighter franchise de protagonist van de Japanse versie is een compleet nieuw karakter hangt met ogen en haken aan elkaar, zodat je deze game vooral voor het platformgedeelte zult spelen. Het spel kan op dit vlak echter niet overtuigen. De game heeft namelijk een complexe besturing die niet vlot werkt. Dit zorgt samen met de hoge moeilijkheidsgraad voor een frustrerende ervaring die je best kunt overslaan.

## 21.7 Street Fighter Alpha 2 (Super Nintendo)

Capcom lanceerde over de jaren heen meerdere Street Fighter games die langzaamaan allemaal verschijnen op de Virtual Console. Capcom komt ditmaal met Street Fighter Alpha 2, een game die zich chronologisch afspeelt tussen Street Fighter Alpha: Warrior's Dreams en de Street Fighter II serie. Het spel is qua gameplay gebaseerd op zijn voorloper waarbij onder andere de Super Combo, Alpha Counters, Air-Blocking en Fall Breaking terugkeren. Het zorgt samen voor een strategische en diepgaande ervaring waaraan je vele uren kunt besteden terwijl je wordt begeleid door een plezierige soundtrack en kleurrijke animaties. Het enige probleem zijn de laadtijden die redelijk lang zijn. Het spel is geen maat voor Street Fighter II, maar het is zeker een excellente game die de aankoop waard is.

## 21.8 Street Fighter II: The World Warrior (SNES)

De Street Fighter serie is de bekendste serie 2D fighters en het is één van de populairste games in het genre. Als je interesse hebt in het genre, heb je de game dus waarschijnlijk al gespeeld. De Super Nintendo versie van de game is gebaseerd op de originele arcaderelease en bevat dus alle minpunten nog van die versie, maar ten opzichte van de arcadeversie is de muziek en de animatie minder. Street Fighter II is een goede game, maar Super Street Fighter II is een betere keuze. Dat is een latere, uitgebreidere versie van Street Fighter die zowel op de Mega Drive als de Super Nintendo is verschenen.

## 21.9 Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting (SNES)

Street Fighter II is een absolute klassieker die op elk mogelijk platform is verschenen. De game is een aangepaste versie van Street Fighter II: The World Warrior waarbij er grote veranderingen zijn doorgevoerd ten opzichte van die originele game. Zo is de gameplay een stuk sneller en hebben alle personages extra bewegingen. Het spel is dan ook een grotere aanrader dan Street Fighter II: The World Warrior, maar Super Street Fighter II is de betere keuze.

## 21.10 Street Gangs (NES)

Street Gangs lijkt een onbekende naam, maar het gaat om de Europese benaming van populaire actiespel River City Ransom, een humorrijk actiespel dat in 1991 op de Nintendo Entertainment System verscheen. In de game kruipt de speler in de huid van de studenten Alex en Ryan die allerlei studentenbendes moeten bestrijden om Ryan's vriendin en hun school te redden. Het spel vertoont gelijkenissen met andere vechtgames waaronder Double Dragon en Streets of Rage waarbij de speler vrij over het speelveld loopt om de vijanden in elkaar te slaan om te kunnen verder gaan naar het volgende scherm. Het spel weet zich te onderscheiden van die bekende franchises met enkele zeer originele technieken als Stone Hands, dat samen met een fijne besturing en excellente gameplay zorgt voor een gedenkwaardige game. Het is dan ook een culthit die echt thuishoort in de Virtual Console collectie.

## 21.11 Super C (NES)

Origineel verscheen Super Contra in Europa als Probotector II: Return of the Evil Forces, maar op de Virtual Console krijgt de game nu zijn originele naam. De game is een sequel op Contra en de directe prequel van Super Probotector: Alien Rebels welke op de Wii Virtual Console te koop is. De game is een port van de gelijknamige arcadegame en de game is redelijk identiek aan zijn arcadebroer. De graphics

zijn wel wat minder en je kunt je wapens niet meer upgraden. De hoge moeilijkheidsgraad en de vier verschillende camerastandpunten maken van deze game een bewonderswaardige side-scrolling shooter, zeker een aanrader dus.

### **21.12 Super Castlevania IV (SNES)**

Deze Castlevania was eigenlijk n van de eerste remakes die ooit verschenen is, de game is een remake van de NES versie met nieuwe levels en maakt volledig gebruik van de SNES kracht. In de game kruip je in de huid van Simon Belmont die samen met zijn zweep, de Vampire Killer, weer op de vervelende bloedzuigers jaagt. Super Castlevania IV is één van de betere delen in de serie en dan ook zeker de moeite waard om eens uit te proberen op je Wii U, maar je moet dan wel het trage begin trotseren.

### **21.13 Super Dodge Ball (NES)**

Super Dodge Ball, een game die verwant is aan Renegade en River City Ransom, is een sportgame waarin de nobele sport trefbal wordt gespeeld. Elke match wordt gespeeld tussen twee teams waarbij het de bedoeling is om het andere team uit te schakelen door hen zo hard mogelijk te raken met een bal. De gameplay is eenvoudig gehouden. Als je de bal hebt, kun je passen of gooien; als je in de verdediging staat, heb je een knop om de bal te ontwijken en een knop om hem proberen te vangen. Het succes wordt hierbij bepaald door de statistieken van de verschillende personages zoals wendbaarheid en kracht. Dit hele systeem is zeer goed uitgewerkt, waarbij tegelijkertijd ruimte wordt gelaten voor humor. De grappige ervaring met goede gameplay is dan ook absoluut een aanrader.

### **21.14 Super Ghouls 'n Ghosts (Game Boy Advance)**

Super Ghouls 'n Ghosts was oorspronkelijk een Super Nintendo game, maar het platformspel verscheen later eveneens voor de Game Boy Advance. De game volgt de avonturen van Arthur, een ridder die zich in betoverde bossen en andere omgevingen moet zien te redden. Het is echter geen gemakkelijke opgave want Super Ghouls 'n Ghosts is een aartsmoeilijke titel waarin je vaak zult sterven. Het is dan ook belangrijk om continu op te letten op de vijanden die rondlopen zodat ze je niet overmeesteren. Als Arthur geraakt wordt, verliest hij namelijk delen van zijn armor en na enkele aanvallen loopt hij rond in zijn onderbroek. In tegenstelling tot in de vorige games kan Arthur twee upgrades krijgen voor de wapenuitrusting die hij draagt, hij kan een bronzen en een gouden armor krijgen die hem extra krachten geven. Deze Game Boy Advance versie is zeer trouw aan het Super Nintendo origineel - inclusief slowdown - maar bevat wel een leuke extra, een Arrange Mode waarin je moeilijkere versies van de bazen en levels tegenkomt. Het is dan ook een waardevol geheel dat zijn geld zeker waard is.

### **21.15 Super Ghouls 'n Ghosts (SNES)**

Deze platformer van Capcom verscheen in 1991 en is n van de moeilijkere games die op de Super Nintendo is verschenen. Het spel is een must in de collectie van elke gamer. In de game kruip je opnieuw in de huid van Arthur, een ridder die zich in betoverde bossen en andere omgevingen moet zien te redden. Hierbij moet je natuurlijk opletten dat de vele vijanden die er rondlopen, je niet overmeesteren. Als Arthur geraakt wordt, verliest hij namelijk delen van zijn armor en na enkele aanvallen loopt hij rond in zijn onderbroek. In tegenstelling tot in de vorige games kan Arthur twee upgrades krijgen voor de wapenuitrusting hij draagt, hij kan een bronzen en een gouden armor krijgen die hem extra krachten geven. Hij kan nu ook een dubbele sprong uitvoeren.

### **21.16 Super Mario 64 (Nintendo 64)**

Super Mario 64 is een Nintendo 64 launchgame die een grote invloed had op de game-industrie. Het is namelijk een van de allereerste 3D games waarbij het spel zelfs games als Grand Theft Auto III inspireerde. Het was weliswaar niet de eerste 3D game, maar het spel zorgde met zijn dynamisch camerasysteem en volledige besturingsvrijheid voor een revolutionaire gameplayervaring. Die revolutionaire ervaring werd natuurlijk geholpen door het feit dat de game gewoon steengoed was. De game behield vele iconische elementen van eerdere Mario games zoals specifieke vijanden en power-ups, maar zorgde voor een verfrissende insteek door komaf te maken met het lineaire design van eerdere delen. Het is hier mogelijk

om zelf te kiezen in welke volgorde je missies aanvat en hoe je probeert om sommige doelen te behalen. Mario kreeg hiervoor een nieuwe set vaardigheden zoals Triple Jumps en Wall Jumps die de speler meer vrijheid gunnen. Het geheel werd verder afgewerkt met een uitgebreide set puzzels die voor de nodige afwisseling zorgen. Super Mario 64 zorgde met die combinatie voor een van de allerbeste games ooit. Je moet dan ook gek zijn om deze game nooit te spelen.

### **21.17 Super Mario Bros (NES)**

Super Mario Bros is de eerste echte platformer met Mario in de hoofdrol. De game werd gebundeld met de NES en werd zo de best verkopende game ooit. Voor al de gamers die geen ervaring hebben met deze uitstekende titel, is hij nu ook op de Virtual Console. In de game speel je als Mario, of Mario en Luigi als je met twee personen speelt. Het is de bedoeling om door Mushroom Kingdom te reizen en Princess Peach te redden. De game bestaat uit acht werelden met elk vier levels waarbij elke wereld wordt afgesloten met een gevecht tegen 'King Koopa'. In tegenstelling tot in latere games heb je maar twee power-ups, de paddenstoel en de vuurbloem, wat de game een stukje moeilijker maakt dan latere delen.

### **21.18 Super Mario Bros 2 (NES)**

Hoewel dit spel de naam Super Mario Bros 2 draagt, is het zeker niet de echte tweede Super Mario Bros. Omdat de originele Super Mario Bros 2 sterk op het eerste deel leek en moeilijk was, besloot men voor Amerika en Europa de naam te veranderen in Super Mario Bros: The Lost Levels en een remake van Doki Doki Panic uit te brengen als Super Mario Bros 2. Hierdoor verschilt dit spel redelijk van de andere delen, zo versla je vijanden niet door erop te springen, maar door ze te raken met groentes of door ze op te rapen en weg te gooien. De game laat je ook met vier verschillende personages spelen in plaats van enkel Mario en Luigi, deze hebben elk hun sterke kanten. Deze game is het 'zwarte schaap' van de Mario familie, maar nog steeds een prachtige game om te spelen. In de game worden ook vijanden als de Shy Guys en de Bob-Ombs gintroduceerd. Het is dus een belangrijk deel van de Mario geschiedenis.

### **21.19 Super Mario Bros. 3 (NES)**

Na Super Mario Bros. 2 dat door een Amerikaans team gemaakt werd, is dit weer een op en top Japanse versie van de serie. In de game hebben Bowser en zijn zeven Koopalings zeven koningen van zeven verschillende koninkrijken betoverd en prinses Toadstool ontvoerd. Mario en Luigi moeten er dus opnieuw op uit trekken. De levels zelf lijken op die van Super Mario Bros., maar Mario beschikt simpelweg over meer power-ups. Nu is er echter een wereldmap toegevoegd die een belangrijke rol speelt. Op deze wereldmap kun je jouw pad door de levels bepalen. Soms vind je kortere wegen, power-ups of vijanden op de kaart. De Super Mario All-Stars versie is nog altijd beter dan dit spel, mocht je die kunnen vinden. Die versie heeft namelijk betere graphics en audio. Als je die niet kunt vinden, moet je deze zeker kopen, want Super Mario Bros. 3 wordt door velen als de beste NES-game ooit gezien.

### **21.20 Super Mario Bros: The Lost Levels (NES)**

Na de Westerse versie van Super Mario Bros 2, dat eigenlijk een remake is van Doki Doki Panic, is nu ook de originele Super Mario Bros 2 op de Virtual Console verschenen. In Europa kwam deze onder de naam Super Mario Bros: The Lost Levels op de markt. In de game speel je als Mario en Luigi. Het is de bedoeling om door Mushroom Kingdom te reizen en Princess Peach te redden. Qua uiterlijk en levelopbouw is de game praktisch identiek aan Super Mario Bros, maar op gameplaygebied zijn er toch verschillen op te merken. Zo is de game een stuk uitdagender, is de multiplayer geschrapt en zijn er nu duidelijke verschillen tussen Mario en Luigi. Deze verschillen zijn echter niet groot genoeg om deze game te kopen als je Super Mario Bros al hebt, tenzij je dol bent op die game.

### **21.21 Super Mario Kart (SNES)**

Jarenlang schitterde Mario exclusief in platformgames, maar met Super Mario Kart bewees Nintendo dat Mario ook kon scoren in andere genres. Iedereen kent natuurlijk de latere delen, maar ook in zijn eerste verschijning doet Mario Kart het uitstekend. De game laat je acht Mario personages besturen in de Cupraces, waarin je punten scoort op meerdere tracks om uiteindelijk de eerste te worden. Onderweg

bestook je de andere racers met verschillende power-ups. Dit kan je alleen of met een vriend in een splitscreen-mode. Het is een eenvoudige formule, maar zelfs nu blijft Super Mario Kart een superspel. De graphics, de gameplay, het geluid, ... Het spel is nog op alle vlakken de moeite waard.

### **21.22 Super Mario Ball (Game Boy Advance)**

Ontwikkelstudio Fuse Games maakte jarenlang exclusief flipperkastgames met verschillende opvallende resultaten, waaronder Metroid Prime Pinball. Dit was echter niet de enige game die het bedrijf ontwikkelde in samenwerking met Nintendo of America. Het team debuteerde namelijk met Super Mario Ball, een flipperkastgame waarin Mario een flipperkast moet betreden om Peach te redden. De mannen achter Fuse Games waren eerder verantwoordelijk voor de Pro Pinball serie, zodat je een hoge kwaliteit zou verwachten, maar dat is niet gelukt. Men zorgde voor een spetterende audiovisuele ervaring naar Game Boy Advance normen, maar je kunt hier nooit van genieten omdat de gameplay onvoldoende is. Het spel heeft een leuk idee je moet verschillende gebieden verkennen en sterren verzamelen om steeds verder te komen maar de gebieden zelf waren onvoldoende interessant. Ze staken slecht in elkaar met vele nodeloos moeilijke punten, wat extra vervelend was omdat alle verslagen vijanden terugkeerden als je een leven verloor. De game was dan ook allesbehalve leuk om te spelen, zodat je het spel niet hoeft te kopen.

### **21.23 Super Mario World (SNES)**

Anderhalf jaar na de verschijningsdatum in Japan kregen ook wij op 11 april 1992 het spel Super Mario World voor de Super Nintendo, een game die de vele Mario-fans vele uren gameplezier bezorgde. Uiteraard draait het spel ook dit keer om de streken van Bowser, zo heeft hij het plan om Dinosaur Land over te nemen. Aangezien de Yoshis al eerder pogingen hadden ondernomen om Bowser te stoppen heeft hij iedere Yoshi in een ei gevangen, gelukkig hebben we altijd Mario en Luigi nog om Bowser te stoppen en tegelijkertijd Princess Peach te bevrijden.

### **21.24 Super Metroid (SNES)**

Super Metroid is het derde deel in de Metroid serie en net zoals zijn voorgangers is de game een 2D platformer die zich afspeelt in een open wereld waarin je power-ups verzamelt zodat je jouw vijanden, de Space Pirates en de Metroids, gemakkelijker kunt doden. De game bevat tevens vele geheimen zodat de replaywaarde hoog ligt. Combineer dat met gedetailleerde omgevingen en goede muziek, en je hebt n van de beste 2D platformers ooit. Je moet de titel dus zeker kopen.

### **21.25 Super Punch-Out!! (SNES)**

Met Super Punch-Out!! viert Nintendo vandaag de honderdste update van de Virtual Console, wat volgens ons geen slecht idee is. Super Punch-Out!! is namelijk een sterke game die de aankoop waard is. In Super Punch-Out!! gebruikt de speler opnieuw Little Mac, Super Macho Man, Mr. Sandman en hun collega's om een potje te boksen in een game met leuke cartoongraphics. De gameplay van het origineel is grotendeels bewaard, dus je reactievermogen wordt opnieuw op de proef gesteld. Mede hierdoor is Super Punch-Out!! juist zo leuk en zul je jezelf kunnen amuseren.

### **21.26 Super Street Fighter II (SNES)**

Super Street Fighter is een aangepaste versie van Street Fighter II Turbo. Deze versie bevat vier nieuwe personages, namelijk Cammy, Fei Long, Thunder Hawk en Dee Jay. De gameplay werd iets vertraagd, wat niet bij iedereen in goede aarde viel en de aanvallen van verschillende personages werden aangepast. De game werd ook van beter geluid en animaties voorzien. Super Street Fighter II is dan ook een aanrader voor iedereen die Street Fighter II Turbo niet heeft gespeeld.



# Virtual Console

## 22 T

### 22.1 Tennis (NES)

Een jaar na Baseball bracht Nintendo de Famicom Tennis. De game was zo eenvoudig als je maar kon bedenken. Je hebt keuze uit één mannetje en je kunt de bal op twee manieren raken. Desondanks is het één van de meest realistische tennisgames die Nintendo ooit heeft gemaakt, je moet rekening houden met de timing van je slag en met de kracht zodat hij niet uit het veld vliegt. Zoiets is praktisch onmogelijk in games als Mario Tennis. Tegelijk zul je veel meer plezier halen uit games als Mario Power Tennis en Wii Sports die eveneens speelbaar zijn op de Wii U zodat deze game de aankoop niet waard is.

### 22.2 The Legend of Zelda (NES)

Deze serie debuteerde in 1987 op de NES en was na Super Mario Bros de best verkochte game voor de NES. De game begint met Ganon, de prins van de Duisternis, die de Triforce of Power verovert. Als reactie daarop verdeelt prinses Zelda de Triforce of Wisdom in acht stukken. Zelda laat dan zoeken naar een moedige jongeman om Ganon te verslaan, iemand die ze vinden in de vorm van Link. Hij moet door acht dungeons reizen om de Triforce of Wisdom te vinden en dan Ganon te verslaan. In aanloop naar de release van Wind Waker HD is dit zeker een leuke aankoop. Er zijn wel grote verschillen op te merken, je kunt bijvoorbeeld zelf bepalen in welke volgorde je alles uitspeelt.

### 22.3 The Legend of Zelda: A Link to the Past (SNES)

The Legend of Zelda: A Link to the Past is een absolute topgame voor de Super Nintendo, waarbij de game thuishoort in elke collectie. In de game moet de jonge held Link het opnemen tegen het grote kwaad Dark Ganon die probeert uit te breken uit het Sacred Realm om de Light World te veroveren. De game is een topdown Action-Adventure waarbij de speler vrij een gigantische wereld kan verkennen waarbij de speler alleen gelimiteerd wordt door de gadgets die hij reeds verzamelt heeft, zoals de hookshot, de Ocarina en de Pegasus Boots. Deze gadgets heeft hij nodig voor het verkennen van zijn wereld, en de parallelle Sacred Realm waarbij hij op regelmatige momenten kan wisselen tussen de twee voor het verderzetten van zijn avontuur en het oplossen van puzzels. Start het downloaden maar, je moest reeds aan het spelen zijn. Deze game legde echt de basis voor de volledige franchise en is zowat het beste deel in de serie samen met Ocarina of Time.

### 22.4 The Legend of Zelda: The Minish Cap (Game Boy Advance)

The Minish Cap is een originele The Legend of Zelda game voor de Game Boy Advance, welke ontwikkeld is door de studio's Capcom en Flagship. De game waarin Link het moet opnemen tegen de kwaadaardige tovenaars Vaati, is een 2D Action-Adventure die het voorbeeld van The Legend of Zelda: A Link to the Past volgt. De speler belandt in een grote wereld die hij vrij kan verkennen, waarbij hij moet zoeken naar verschillende dungeons. Deze kerkers bevatten voorwerpen die nodig zijn om je avontuur verder te zetten, maar het bereiken ervan wordt bemoeilijkt door allerlei puzzels, gemene monsters en een gevaarlijke baas. Elke overwonnen baas vult je echter met trots en brengt je een stap dichterbij je einddoel. De game kreeg bij de release kritiek omwille van de beperkte lengte je kunt de game uitspelen op een tiental uur en de lage moeilijkheidsgraad, maar de muziek, de graphics, uitdagende dungeons en de sterke gameplay konden dan weer rekenen op veel positieve commentaar. Het resultaat is een game die ongetwijfeld een aanrader vormt.

# Virtual Console

## 23 U

### 23.1 Ufouria: The Saga (NES)

Ufouria is een platformgame die zich afspeelt in n grote wereld, zoals Metroid. In deze grote wereld zijn allerlei power-ups verspreid, welke je nodig hebt om nieuwe gebieden te bereiken binnen deze wereld. Ondertussen kom je vijanden tegen zoals vogels die gewichten op je hoofd laten vallen. Hoofdrolspeler Bop-Louie moet deze gevaren trotseren om zijn drie vrienden te redden. Spijtig genoeg voor hem lijden ze aan geheugenverlies en zullen ze je aanvallen. Je moet hen dan ook eerst verslaan alvorens ze je helpen om uiteindelijk de ultieme vijand te verslaan. Dit alles is weinig spectaculair, maar de game speelt lekker en is daarom de aankoop waard.

### 23.2 Uncharted Waters: New Horizons (SNES)

Uncharted Waters: New Horizons is een simulatiegame die draait rond het verkennen van de oceanen en het opzetten van handeltjes tussen verschillende delen van de wereld. De game die zich afspeelt in de zestiende eeuw laat je spelen als een van zes verschillende protagonisten, waaronder de Nederlandse cartograaf Ernst von Bohr en de Engelse officier Otto Baynes. Elk hebben ze een eigen reden om de oceaan op te trekken, wat ook weerspiegeld wordt in de keuzes die je onderweg kunt maken. In de game reis je tussen verschillende zeehavens waar je goederen koopt en verkoopt om winst te maken. Onderweg kun je ook piraat spelen en andere schepen aanvallen. De game laat je hierbij redelijk vrij in de manier waarop je speelt. Enkel als je het verhaal verder wil zetten, moet je specifieke punten bepaalde doelen vervullen. Die vrijheid en de vele mogelijkheden maken Uncharted Waters tot een interessante game die je geld zeker waard is.

### 23.3 Urban Champion (NES)

Eén van de enige echte vechtgames die Nintendo ooit heeft gemaakt, was Urban Champion. In de game moet je een vijand achteruitslaan tot hij in het riool valt, je moet hierbij wel rekening houden met je gezondheid en een tijdslimiet. Je hebt twee aanvallen, die elk één punt schade doen aan je eigen gezondheid. Je zult dus goed moeten kijken welke aanval je uitvoert, zo doet een lichte aanval weinig schade terwijl een zware aanval gemakkelijk te blokkeren is. Ondertussen moet je ook opletten voor vallende bloempotten en de politie die regelmatig passeert.

# Virtual Console

## 24 V

### 24.1 Vegas Stakes (SNES)

In deze game van HAL leer je gokken op de Super Nintendo. Onder andere craps, 21, roulette en poker behoren tot de mogelijkheden. Het doel van de game is om \$10 miljoen te winnen, maar tussen het gokken door moet je ook omgaan met de werknemers van het casino en je vrienden. Dit omgaan met andere mensen is even belangrijk als het gokken zelf. Het kan je namelijk ook veel geld opleveren om anderen te helpen, aan de andere kant kun je ook hier geld verliezen. Zo is er bijvoorbeeld een werknemer die zijn horloge wil verkopen voor \$200 omdat hij geld nodig hebt, als je het koopt bestaat de kans dat er iemand langskomt om het horloge te kopen voor \$1000. Dit gebeurt echter niet altijd, je moet dus goed gokken. Dit origineel concept maakt van een gokspel een topspel.

### 24.2 Volleyball (NES)

Nintendo waagde zich op de Nintendo Entertainment System aan allerlei sportgames. Het bedrijf ontwikkelde onder andere een volleybalgame onder de spannende naam 'Volleyball' waarbij de originaliteit van de naam weerspiegeld is voor de tijd die men investeerde in het spel. Volleyball is namelijk een snelle cash-in met zwaar teleurstellende gameplay. De game laat je kiezen uit acht verschillende teams die onderling geen moer verschillen, waarna je hiermee het kampioenschap moet winnen. Dit blijkt een zware klus omwille van de zwakke gameplay, waarbij het spel vaak foute beslissingen neemt. Je zult bijvoorbeeld vaker de bal missen omdat de game fout zit dan omdat jij fout zit. Dat vermindert het spelplezier serieus waardoor de game absoluut niet aan te raden is.

# Virtual Console

## 25 W

### 25.1 Wario Land 4 (Game Boy Advance)

Wario Land 4 is een stevige platformgame voor de Game Boy Advance waarin Mario's kwaadaardige neef Wario een knappe prinses moet redden. Het redden van de prinses wordt geen gemakkelijke taak zeker als je speelt op de Hard of Super Hard moeilijkheidsgraad - want zij wordt gevangen gehouden in een grote piramide. De piramide wordt bewaakt door een hele serie monsters, onder wie zes gevaarlijke bazen. De achttien levels die onderverdeeld zijn in zes thema's, worden dan ook een grote uitdaging. De dikke platformheld was onkwetsbaar in voorgaande games, maar Wario heeft nu een beperkt aantal hartjes. Als hij zijn hartjes verliest, dan moet hij het huidige niveau opnieuw starten en alle schatten die hij heeft gevonden, opnieuw verzamelen. Wario is gelukkig geen watje, hij kan ook nieuwe krachten verzamelen door specifieke aanvallen van vijanden op te vangen. Als je bijvoorbeeld geraakt wordt door een bij, krijg je de mogelijkheid om te zweven. Je hebt dus de nodige unieke punten om de levels te overleven. Het geeft samen een creatieve, uitdagende platformgame die absoluut een aanrader is.

### 25.2 WarioWare, Inc: Minigame Mania (Game Boy Advance)

Minigame Mania was de allereerste WarioWare game, en eveneens de allereerste verzameling microgames. De game bestaat uit tientallen kleine games als Pyoro en Dr. Wario die je zeer snel kunt oppikken, wat absoluut nodig is omdat je amper enkele seconden bezig zult zijn met een spelletje alvorens het volgende spel begint. De besturing is zeer eenvoudig gehouden de D-Pad en de A-knop zijn je enige knoppen maar de spellen zelf zijn uitdagend en verslavend zodat je nooit een bezwaar hebt ze meerdere keren te spelen. De eenvoudige, snel speelbare microgames zorgen ervoor dat Minigame Mania een ideale titel is om in korte sessies te spelen. Het betekende dat Minigame Mania een ideale handheld game was; als consolegame die je typisch langer aan n stuk doorspeelt; is het spel minder geschikt omdat het je aandacht niet zo lang weet te houden. WarioWare, Inc: Minigame Mania is dan ook alleen voor de echte WarioWare fans.

### 25.3 WarioWare Touched! (Nintendo DS)

WarioWare Touched! is een Nintendo DS launchgame die verder gaat op de stijl van WarioWare, Inc.: Mega Microgame! en WarioWare Twisted. De game is een collectie van microgames, kleine en snelle minigames waarin de speler amper enkele seconden heeft om een goede prestatie neer te zetten. Je moet bijvoorbeeld Wario's rug krabben, vissen vangen of koorden doorsnijden. Als je dit goed doet, speel je allerlei speelgoed vrij als bewijs dat je goed gepresteerd hebt. De aanwezige minigames klinken wat vervelend, maar de snelheid waarmee je ze aanvat en de variatie onderling - je moet onder andere de microfoon gebruiken en tekenen op het touchscreen - zorgt dat het toch spannend blijft. Je springt van de ene microgame naar de andere waarbij je nooit te lang blijft steken op een vervelende. Touched! is dan ook een leuk spel om wat tijd mee op te vullen. Het slurpt nooit te veel van je tijd want je moet geen ingewikkelde besturing leren, en je ontdekt steeds weer wat nieuws. Het is dan ook duidelijk een aanrader.

### 25.4 Wario's Woods (NES)

Wario's Woods is een iconische game, de puzzelgame is namelijk de laatste game die op de Nintendo Entertainment System is verschenen. Het spel is een puzzelgame waarin je blokjes van verschillende kleuren moet rangschikken zodat er horizontale, verticale of diagonale rijen gevormd worden van minstens drie blokjes waaronder een bom, een speciaal type blokje. Het is de bedoeling alle blokjes op deze manier weg te spelen alvorens Wario zoveel blokjes kan plaatsen dat het volledige scherm wordt gevuld. De game heeft hierbij zijn eigen unieke kantjes, zoals het feit dat je de actie bestuurt met Toad, maar het maakt de game er niet leuker op. De game is een weinig verslavende puzzelgame die je geld niet waard is. De beslissing om de NES versie uit te brengen, in tegenstelling tot de uitgebreide Super Nintendo versie die

toen op het zelfde ogenblik verscheen, is eveneens vreemd. Er zijn dan ook weinig redenen om Wario's Woods aan te schaffen.

## 25.5 Wild Guns (SNES)

Dankzij Wild Guns keren we terug naar het Wilde Westen, maar het is niet het Wilde Westen dat we leerden kennen in Red Dead Redemption. De game is namelijk een ware Steampunk game waarin oude elementen van het Wilde Westen worden gemengd met science-fiction, waarbij te denken valt aan de bazen die meestal robots zijn. In de game probeer je om wraak te nemen op de moordende bende die een familielid van jou heeft uitgemoord. Wild Guns wordt vanuit de derde persoon gespeeld en draait vooral rond het schieten. Je kunt het spel eigenlijk het best vergelijken met Duck Hunt, maar dan zonder het accessoire. Je staat voor een scherm en met de cursor richt je zo snel mogelijk op de vijanden die verschijnen. Hierbij kun je wel manoeuvres uitvoeren zoals springen om vijandelijk vuur te mijden. Het zorgt voor een eenvoudig concept, maar met een uitstekende uitwerking. Het is dan misschien geen bekende game; je zult zeker genieten.

## 25.6 Wrecking Crew (NES)

Normaal gezien is Mario dan wel een loodgieter, maar hij kan ook aan de slag gaan als sloper. Hij moet namelijk bepaalde voorwerpen in een level afbreken om een gebouw te vernietigen. Je moet in een bepaalde volgorde de verschillende structuren vernietigen, maar deze volgorde moet je zelf uitzoeken. Terwijl je dit doet, moet je echter wel oppassen voor allerlei gevaren waaronder vuurballen. Een raar gekleurde Luigi is de tweede speler in de game, je kunt dus met twee spelers aan de slag. Dankzij zijn originaliteit en goede gameplay is de game een aanrader.

# Virtual Console

## 26 X

### 26.1 Xevious (NES)

Ondertussen is Xevious reeds op tientallen platforms beschikbaar via allerlei compilaties, maar ook op de Wii U komt Xevious nu langs. Xevious was een van de eerste vertical scrolling shooters en een ware culthit in het genre, als je graag zulke games speelt, is het een verplichte aankoop. De rest mag wachten op volgende week. In deze game vlieg je rond met een vliegtuig dat bommen kan gooien naar gronddoelwitten en één wapen heeft om te schieten op andere vliegtuigen en op raketten. Xevious is een unieke scrolling shooter omdat de game niet onderverdeeld is in levels met op het einde een baas, daarentegen heb je n groot level met af en toe eens een grote baas, maar je bent niet verplicht om deze te verslaan, je kunt hem ook proberen te passeren.

# Virtual Console

## 27 Y

### 27.1 Yoshi's Island DS (Nintendo DS)

Het schattige dinosaurusje Yoshi debuteerde met Super Mario World, waarna hij zeer snel een eigen platformgame ontving in de vorm van Super Mario World 2: Yoshi's Island, waarin de speler als gevarieerde gekleurde Yoshi moest proberen om Baby Mario naar zijn eindpunt te brengen. Het spel was een heerlijke platformgame met vernieuwende gameplay, zoals het gooien van eieren om puzzels op te lossen, en een aparte gezondheidsmechaniek. Baby Mario gaat vliegen als je geraakt wordt, zodat het een echte topgame was. Yoshi's Island DS gaat verder op het idee, inclusief dezelfde animatie, maar het zorgt voor nieuwe mogelijkheden in de vorm van andere babys. Het is nu ook mogelijk om aan de slag te gaan met Baby Mario, Baby Peach, Baby Luigi, Baby Donkey Kong, Baby Wario en Baby Bowser die elk een eigen vaardigheid hebben. Baby Peach zorgt er bijvoorbeeld voor dat Yoshi kan zweven op de wind. De combinatie van de sterke Super Nintendo platformgame met een set nieuwe vaardigheden zorgt voor een verfrissende ervaring die zeker de moeite waard is.

# Virtual Console

## 28 Z

### 28.1 Zelda II: The Adventure of Link (NES)

Na het success van Legend of Zelda kon een opvolger natuurlijk niet uit blijven. De opvolger kwam er in de vorm van Zelda II: The Adventure of Link, maar ondanks dat het om een sequel ging bleek de game inhoudelijk nogal aangepast te zijn. Niet langer zagen we Link vanaf de bovenkant, maar dit keer konden we hem vanaf de zijkant bekijken. Het is dan ook niet raar dat veel mensen uit het ontwikkelteam van het origineel niet deel namen aan deze opvolger. Het resultaat is te spelen in de Virtual Console game van de oude NES titel.