

Gamed.nl

Virtual Console 

Inhoudsopgave

1	Virtual Console	11
1.1	Gebruik	11
1.2	Spellen	12
1.3	Prijzen	13
2	#	14
2.1	1080 Snowboarding (Nintendo 64)	14
2.2	1942 (Arcade)	14
2.3	2020 Super Baseball (Neo Geo)	14
3	A	15
3.1	A Boy and His Blob: Trouble on Blobolonia (NES)	15
3.2	Actraiser (SNES)	15
3.3	Adventure Island (NES)	15
3.4	Adventure Island II (NES)	15
3.5	Adventures of Lolo (NES)	15
3.6	Adventures of Lolo 2 (NES)	16
3.7	Aero the Acro-Bat (SNES)	16
3.8	Aero the Acro-Bat 2 (SNES)	16
3.9	Air Zonk (TurboGrafx-16)	16
3.10	Alex Kidd: The Lost Stars (Master System)	16
3.11	Alex Kidd in Miracle World (Master System)	16
3.12	Alex Kidd in Shinobi World (Master System)	17
3.13	Alex Kidd in the Enchanted Castle (Mega Drive)	17
3.14	Alien Crush (TurboGrafx-16)	17
3.15	Alien Soldier (Mega Drive)	17
3.16	Alien Storm (Mega Drive)	17
3.17	Altered Beast (Arcade)	17
3.18	Altered Beast (Mega Drive)	18
3.19	Art of Fighting (Neo Geo)	18
3.20	Art of Fighting 2 (Neo Geo)	18
3.21	Art of Fighting 3: The Path of the Warrior (Neo Geo)	18
3.22	Awesome Possum (Mega Drive)	18
4	B	19
4.1	Balloon Fight (NES)	19
4.2	Baseball (NES)	19
4.3	Baseball Stars 2 (Neo Geo)	19
4.4	Battle Lode Runner (TurboGrafx-16)	19
4.5	Bio-Hazard Battle (Mega Drive)	19
4.6	Bio Miracle Bokutte Upa (NES)	19
4.7	Black Tiger (Arcade)	20
4.8	Blades of Steel (NES)	20
4.9	Blaster Master (NES)	20
4.10	Blazing Lasers (TurboGrafx-16)	20
4.11	Bloody Wolf (TurboGrafx-16)	20
4.12	Blue's Journey (Neo Geo)	20
4.13	Bomberman '93 (TurboGrafx-16)	21
4.14	Bomberman '94 (TurboGrafx-16)	21
4.15	Bomberman Hero (Nintendo 64)	21
4.16	Bonanza Bros (Mega Drive)	21
4.17	Bonk's Adventure (TurboGrafx-16)	21
4.18	Bonk's Revenge (TurboGrafx-16)	21
4.19	Bonk 3 Bonk's Big Adventure (TurboGrafx-16)	22
4.20	Boogerman: A Pick and Flick Adventure (Mega Drive)	22

4.21	Boulder Dash (Commodore 64)	22
4.22	Brawl Brothers (SNES)	22
4.23	Break In (TurboGrafx-16)	22
4.24	Breath of Fire II (SNES)	22
4.25	Bubble Bobble (NES)	23
4.26	Burning Fight (Neo Geo)	23
5	C	24
5.1	California Games (Commodore 64)	24
5.2	Castlevania (NES)	24
5.3	Castlevania II: Simon's Quest (NES)	24
5.4	Castlevania III: Dracula's Curse (NES)	24
5.5	Castlevania: Rondo of Blood (TurboGrafx-CD)	24
5.6	Chase HQ (TurboGrafx-16)	25
5.7	Chew Man Fu (TurboGrafx-16)	25
5.8	China Warrior (TurboGrafx-16)	25
5.9	Cho Aniki (TurboGrafx-CD)	25
5.10	Chrono Trigger (SNES)	25
5.11	City Connection (NES)	25
5.12	Clay Fighter (Mega Drive)	26
5.13	Clu Clu Land (NES)	26
5.14	Columns (Mega Drive)	26
5.15	Columns III (Mega Drive)	26
5.16	Comix Zone (Mega Drive)	26
5.17	Crack Down (Mega Drive)	26
5.18	Cratermaze (TurboGrafx-16)	27
5.19	Cruis'n USA (Nintendo 64)	27
5.20	Cybernator (SNES)	27
5.21	Cybernoid The Fighting Machine (Commodore 64)	27
6	D	28
6.1	Dead Moon (TurboGrafx-16)	28
6.2	Detana!! TwinBee (TurboGrafx-16)	28
6.3	Devil Crash (TurboGrafx-16)	28
6.4	Devil World (NES)	28
6.5	Dig Dug (NES)	28
6.6	Digital Champ Battle Boxing (TurboGrafx-16)	28
6.7	Donkey Kong (NES)	29
6.8	Donkey Kong 3 (NES)	29
6.9	Donkey Kong Country (SNES)	29
6.10	Donkey Kong Country 2 (SNES)	29
6.11	Donkey Kong Country 3 (SNES)	29
6.12	Donkey Kong Jr. (NES)	29
6.13	Donkey Kong Jr. Math (NES)	30
6.14	DoReMi Fantasy: Milon's DokiDoki Adventure (SNES)	30
6.15	Double Dribble (NES)	30
6.16	Double Dragon (NES)	30
6.17	Double Dragon II: The Revenge (NES)	30
6.18	Double Dungeons (TurboGrafx-16)	30
6.19	Dr. Robotnik's Mean Bean Machine (Mega Drive)	31
6.20	Dragon Spirit (TurboGrafx-16)	31
6.21	Dragon's Curse (TurboGrafx-16)	31
6.22	Drop Off (TurboGrafx-16)	31
6.23	Dungeon Explorer (TurboGrafx-16)	31
6.24	Dynamite Headdy (Mega Drive)	31

7	E	32
7.1	Earthworm Jim (Mega Drive)	32
7.2	Earthworm Jim 2 (Mega Drive)	32
7.3	Ecco Jr. (Mega Drive)	32
7.4	Ecco the Dolphin (Mega Drive)	32
7.5	Ecco The Tides of Time (Mega Drive)	32
7.6	Enduro Racer (Master System)	32
7.7	ESWAT City Under Siege (Mega Drive)	33
7.8	Eternal Champions (Mega Drive)	33
7.9	Excitebike (NES)	33
7.10	Exed Exes (Arcade)	33
8	F	34
8.1	F-Zero (SNES)	34
8.2	F-Zero X (Nintendo 64)	34
8.3	Fantasy Zone (Master System)	34
8.4	Fantasy Zone II (Master System)	34
8.5	Fatal Fury King of Fighters (Neo Geo)	34
8.6	Fatal Fury 2 (Neo Geo)	34
8.7	Fatal Fury 3: Road to the Final Victory (Neo Geo)	35
8.8	Fatal Fury Special (Neo Geo)	35
8.9	Faxanadu (NES)	35
8.10	Fighting Street (TurboGrafx-CD)	35
8.11	Final Fantasy (NES)	35
8.12	Final Fantasy IV (SNES)	36
8.13	Final Fantasy VI (SNES)	36
8.14	Final Fight (SNES)	36
8.15	Final Fight 2 (SNES)	36
8.16	Final Fight 3 (SNES)	36
8.17	Final Soldier (TurboGrafx-16)	37
8.18	Forgotten Worlds (Mega Drive)	37
9	G	38
9.1	Gain Ground (Mega Drive)	38
9.2	Galaga (NES)	38
9.3	Galaga '90 (TurboGrafx-16)	38
9.4	Galaxy Force II (Mega Drive)	38
9.5	Gaplus (Arcade)	38
9.6	Gate of Thunder (TurboGrafx-CD)	39
9.7	Ghosts 'n Goblins (Arcade)	39
9.8	Ghosts 'n Goblins (NES)	39
9.9	Ghoul Patrol (SNES)	39
9.10	Ghouls 'n Ghosts (Mega Drive)	39
9.11	Gley Lancer (Mega Drive)	39
9.12	Golden Axe (Arcade)	40
9.13	Golden Axe (Mega Drive)	40
9.14	Golden Axe II (Mega Drive)	40
9.15	Golden Axe III (Mega Drive)	40
9.16	Gradius (NES)	40
9.17	Gradius II (TurboGrafx-CD)	40
9.18	Gradius III (SNES)	41
9.19	Gunstar Heroes (Mega Drive)	41
10	H	42
10.1	Harvest Moon (SNES)	42

11 I	43
11.1 Ice Climber (NES)	43
11.2 Ice Hockey (NES)	43
11.3 Impossible Mission (Commodore 64)	43
11.4 Impossible Mission II (Commodore 64)	43
11.5 Indiana Jones' Greatest Adventures (SNES)	43
11.6 International Karate (Commodore 64)	44
11.7 International Karate+ (Commodore 64)	44
11.8 Ironclad (Neo Geo CD)	44
12 J	45
12.1 J.J. & Jeff (TurboGrafx-16)	45
12.2 Jumpman (Commodore 64)	45
13 K	46
13.1 Kid Chameleon (Mega Drive)	46
13.2 Kid Icarus (NES)	46
13.3 King of the Monsters (Neo Geo)	46
13.4 Kirby 64 The Crystal Shards (Nintendo 64)	46
13.5 Kirby's Adventure (NES)	46
13.6 Kirby's Dream Course (SNES)	47
13.7 Kirby's Dream Land 3 (SNES)	47
13.8 Kirby's Fun Pack (SNES)	47
13.9 Kirby's Ghost Trap (SNES)	47
14 L	48
14.1 Landstalker The Treasures of King Nole (Mega Drive)	48
14.2 Last Ninja 2 (Commodore 64)	48
14.3 Last Ninja 3: Real Hatred is Timeless (Commodore 64)	48
14.4 Legend of Hero Tonma (TurboGrafx-16)	48
14.5 Legend of the Mystical Ninja (SNES)	48
14.6 Light Crusader (Mega Drive)	49
14.7 Lode Runner (NES)	49
14.8 Lords of Thunder (TurboGrafx-CD)	49
14.9 Lunar Pool (NES)	49
14.10Lylat Wars (Nintendo 64)	49
15 M	50
15.1 M.U.S.H.A. (Mega Drive)	50
15.2 Mach Rider (NES)	50
15.3 Magical Drop II (Neo Geo)	50
15.4 Magical Drop III (Neo Geo)	50
15.5 Magician Lord (Neo Geo)	50
15.6 Mappy (Arcade)	51
15.7 Mario & Yoshi (NES)	51
15.8 Mario Bros. (NES)	51
15.9 Mario Golf (Nintendo 64)	51
15.10Mario Kart 64 (Nintendo 64)	51
15.11Mario's Super Picross (SNES)	51
15.12Mario Tennis (Nintendo 64)	52
15.13Mayhem in Monsterland (Commodore 64)	52
15.14Mega Man (NES)	52
15.15Mega Man 2 (NES)	52
15.16Mega Man 3 (NES)	52
15.17Mega Man 4 (NES)	53
15.18Mega Man 5 (NES)	53
15.19Mega Man X (Super Nintendo)	53

15.20	Mega Man X2 (Super Nintendo)	53
15.21	Mega Turrigan (Mega Drive)	53
15.22	Metal Slug (Neo Geo)	54
15.23	Metal Slug 2 (Neo Geo)	54
15.24	Metal Slug 3 (Neo Geo)	54
15.25	Metal Slug 4 (Neo Geo)	54
15.26	Metal Slug X (Neo Geo)	54
15.27	Metroid (NES)	54
15.28	Military Madness (TurboGrafx-16)	55
15.29	Milon's Secret Castle (NES)	55
15.30	Monster World IV (Mega Drive)	55
15.31	Motoroad (TurboGrafx-16)	55
15.32	Mighty Bomb Jack (NES)	55
15.33	Mystic Quest Legend (SNES)	55
16 N		57
16.1	NAM-1975 (Neo Geo)	57
16.2	Natsume Championship Wrestling (SNES)	57
16.3	Nebulus (Commodore 64)	57
16.4	Neo Turf Masters (Neo Geo)	57
16.5	NES Open Tournament Golf (NES)	57
16.6	Neutopia (TurboGrafx-16)	57
16.7	Neutopia II (TurboGrafx-16)	58
16.8	New Adventure Island (TurboGrafx-16)	58
16.9	Ninja Combat (Neo Geo)	58
16.10	Ninja Commando (Neo Geo)	58
16.11	Ninja Gaiden (Arcade)	58
16.12	Ninja Gaiden (NES)	58
16.13	Ninja Jajamaru-kun (NES)	59
16.14	Ninja Master's (Neo Geo)	59
16.15	Ninja Spirit (TurboGrafx-16)	59
17 O		60
17.1	Ogre Battle: The March of the Black Queen (SNES)	60
17.2	Ogre Battle 64: Person of Lordly Caliber (Nintendo 64)	60
17.3	Operation Wolf (NES)	60
18 P		61
18.1	Pac-Attack (SNES)	61
18.2	Pac-Man (NES)	61
18.3	Paper Mario (Nintendo 64)	61
18.4	Paradroid (Commodore 64)	61
18.5	Phantasy Star (Master System)	61
18.6	Phantasy Star II (Mega Drive)	62
18.7	Phantasy Star III: Generations of Doom (Mega Drive)	62
18.8	Phantasy Star IV: The End of the Millennium (Mega Drive)	62
18.9	Pinball (NES)	62
18.10	Pilotwings (SNES)	62
18.11	Pitfall: The Mayan Adventure (Mega Drive)	62
18.12	Pitstop II (Commodore 64)	62
18.13	Pokémon Puzzle League (Nintendo 64)	63
18.14	Pokémon Snap (Nintendo 64)	63
18.15	Power Golf (TurboGrafx-16)	63
18.16	Prince of Persia (NES)	63
18.17	Probotector II Return of the Evil Forces (NES)	63
18.18	Psychosis (TurboGrafx-16)	63
18.19	Pulseman (Mega Drive)	64

18.20	Punch-Out!! (NES)	64
18.21	Puyo Puyo 2 (Mega Drive)	64
19	Q	65
20	R	66
20.1	Real Bout: Fatal Fury Special (Neo Geo)	66
20.2	Real Bout Fatal Fury Special (Neo Geo)	66
20.3	Real Bout Fatal Fury 2: The Newcomers (Neo Geo)	66
20.4	Riot Zone (TurboGrafx-CD)	66
20.5	Ristar (Mega Drive)	66
20.6	Rival Turf! (SNES)	66
20.7	Rolling Thunder 2 (Mega Drive)	67
20.8	Rygar (Arcade)	67
20.9	R-Type (Master System)	67
20.10	R-Type (TurboGrafx-16)	67
20.11	R-TYPE III The Third Lightning (SNES)	67
21	S	68
21.1	S.C.A.T.: Special Cybernetic Attack Team (NES)	68
21.2	Samurai Ghost (TurboGrafx-16)	68
21.3	Samurai Shodown (Neo Geo)	68
21.4	Samurai Shodown II (Neo Geo)	68
21.5	Samurai Shodown III (Neo Geo)	68
21.6	Samurai Shodown IV: Amakusa's Revenge (Neo Geo)	69
21.7	Secret Commando (Master System)	69
21.8	Secret of Mana (SNES)	69
21.9	Sengoku (Neo Geo)	69
21.10	Sengoku 2 (Neo Geo)	69
21.11	Sengoku 3 (Neo Geo)	70
21.12	Shadow Dancer: The Secret of Shinobi (Mega Drive)	70
21.13	Shadow of the Ninja (NES)	70
21.14	Shanghai II: Dragon's Eye (Mega Drive)	70
21.15	Shining Force (Mega Drive)	70
21.16	Shining Force II: Ancient Sealing (Mega Drive)	70
21.17	Shining in the Darkness (Mega Drive)	71
21.18	Shinobi (Arcade)	71
21.19	Shinobi III Return of the Ninja Master (Mega Drive)	71
21.20	Shock Troopers (Neo Geo)	71
21.21	Shock Troopers: 2nd Squad (Neo Geo)	71
21.22	Shockman (TurboGrafx-16)	71
21.23	Silent Debuggers (TurboGrafx-16)	72
21.24	SimCity (SNES)	72
21.25	SimEarth: The Living Planet (TurboGrafx-CD)	72
21.26	Sin and Punishment (Nintendo 64)	72
21.27	Skate or Die! (NES)	72
21.28	Smash Table Tennis (NES)	72
21.29	Soccer (NES)	73
21.30	Soldier Blade (TurboGrafx-16)	73
21.31	Solomon's Key (Arcade)	73
21.32	Solomon's Key (NES)	73
21.33	Sonic 3D (Mega Drive)	73
21.34	Sonic Chaos (Master System)	73
21.35	Sonic Spinball (Mega Drive)	74
21.36	Sonic the Hedgehog (Master System)	74
21.37	Sonic the Hedgehog (Mega Drive)	74
21.38	Sonic the Hedgehog 2 (Master System)	74

21.39	Sonic the Hedgehog 2 (Mega Drive)	74
21.40	Sonic the Hedgehog 3 (Mega Drive)	74
21.41	Sonic & Knuckles (Mega Drive)	75
21.42	Space Harrier (Arcade)	75
21.43	Space Harrier (Master System)	75
21.44	Space Harrier II (Mega Drive)	75
21.45	Space Invaders: The Original Game (SNES)	75
21.46	Spelunker (NES)	75
21.47	Spin Master (Neo Geo)	75
21.48	Spatterhouse (TurboGrafx-16)	76
21.49	Star Force (Arcade)	76
21.50	Star Parodier (TurboGrafx-CD)	76
21.51	StarTropics (NES)	76
21.52	StarTropics II: Zoda's Revenge (NES)	76
21.53	Street Fighter Alpha 2 (SNES)	77
21.54	Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting (SNES)	77
21.55	Street Fighter II: Champion Edition (TurboGrafx-16)	77
21.56	Street Fighter II: Special Champion Edition (Mega Drive)	77
21.57	Street Fighter II: The World Warrior (SNES)	77
21.58	Street Gangs (NES)	77
21.59	Street Hoop (Neo Geo)	78
21.60	Streets of Rage (Mega Drive)	78
21.61	Streets of Rage 2 (Mega Drive)	78
21.62	Streets of Rage 3 (Mega Drive)	78
21.63	Strider (Mega Drive)	78
21.64	Summer Games II (Commodore 64)	78
21.65	Super Adventure Island (SNES)	79
21.66	Super Adventure Island II (SNES)	79
21.67	Super Air Zonk (TurboGrafx-CD)	79
21.68	Super Bonk (SNES)	79
21.69	Super Castlevania IV (SNES)	79
21.70	Super EDF: Earth Defense Force (SNES)	79
21.71	Super Fantasy Zone (Mega Drive)	80
21.72	Super Ghouls 'n Ghosts (SNES)	80
21.73	Super Hang-On (Arcade)	80
21.74	Super Mario 64 (Nintendo 64)	80
21.75	Super Mario Bros (NES)	80
21.76	Super Mario Bros 2 (NES)	80
21.77	Super Mario Bros 3 (NES)	81
21.78	Super Mario Bros The Lost Levels (NES)	81
21.79	Super Mario Kart (SNES)	81
21.80	Super Mario RPG (SNES)	81
21.81	Super Mario World (SNES)	81
21.82	Super Metroid (SNES)	82
21.83	Super Probotector Alien Rebels (SNES)	82
21.84	Super Punch-Out!! (SNES)	82
21.85	Super R-Type (SNES)	82
21.86	Super Smash Bros. (Nintendo 64)	82
21.87	Super Star Soldier (TurboGrafx-16)	82
21.88	Super Star Wars (SNES)	83
21.89	Super Star Wars: Return of the Jedi (SNES)	83
21.90	Super Star Wars: The Empire Strikes Back (SNES)	83
21.91	Super Street Fighter II (Mega Drive)	83
21.92	Super Street Fighter II (SNES)	83
21.93	Super Thunder Blade (Mega Drive)	83
21.94	Super Turrican (SNES)	84
21.95	Sword of Vermilion (Mega Drive)	84

22 T	85
22.1 Teenage Mutant Ninja Turtles (NES)	85
22.2 Tennis (NES)	85
22.3 The Dynastic Hero (TurboGrafx-CD)	85
22.4 The Ignition Factor (SNES)	85
22.5 The King of Fighters '94 (Neo Geo CD)	85
22.6 The King of Fighters '95 (Neo Geo)	85
22.7 The King of Fighters 96 (Neo Geo)	86
22.8 The King of Fighter 97 (Neo Geo)	86
22.9 The King of Fighters 98 (Neo Geo)	86
22.10The King of Fighters '99 (Neo Geo)	86
22.11The Last Blade (Neo Geo)	86
22.12The Last Ninja (Commodore 64)	87
22.13The Legend of Zelda (NES)	87
22.14The Legend of Zelda: A Link to The Past (SNES)	87
22.15The Legend of Zelda: Majora's Mask (Nintendo 64)	87
22.16The Legend of Zelda: Ocarina of Time (Nintendo 64)	87
22.17The Revenge of Shinobi (Mega Drive)	87
22.18The Story of Thor (Mega Drive)	88
22.19The Tower of Druaga (Arcade)	88
22.20Toe Jam & Earl (Mega Drive)	88
22.21Toe Jam & Earl 2 Panic on Funkotron (Mega Drive)	88
22.22Top Hunter Roddy & Cathy (Neo Geo)	88
23 U	89
23.1 Ufouria: The Saga (NES)	89
23.2 Urban Champion (NES)	89
23.3 Uridium (Commodore 64)	89
24 V	90
24.1 Vectorman (Mega Drive)	90
24.2 Vegas Stakes (SNES)	90
24.3 Victory Run (TurboGrafx-16)	90
24.4 Vigilante (TurboGrafx-16)	90
24.5 Virtua Fighter 2 (Mega Drive)	90
24.6 Volleyball (NES)	91
25 W	92
25.1 Wario's Woods (NES)	92
25.2 Wave Race 64(Nintendo 64)	92
25.3 Wild Guns (SNES)	92
25.4 Winter Games (Commodore 64)	92
25.5 Wolf of the Battlefield: Mercs (Mega Drive)	92
25.6 Wonder Boy (Master System)	93
25.7 Wonder Boy III: Monster Lair (Mega Drive)	93
25.8 Wonder Boy III Monster Lair (TurboGrafx-CD)	93
25.9 Wonder Boy III: The Dragon's Trap (SMS)	93
25.10Wonder Boy In Monster Land (Arcade)	93
25.11Wonder Boy in Monster Land (Master System)	93
25.12Wonder Boy in Monster World (Mega Drive)	94
25.13World Class Baseball (TurboGrafx-16)	94
25.14World Heroes (TurboGrafx-CD)	94
25.15World Heroes 2 (Neo Geo)	94
25.16World Heroes 2 Jet (Neo Geo)	94
25.17World Heroes Perfect (Neo Geo)	94
25.18World Games (Commodore 64)	95
25.19World Sports Competition (TurboGrafx-16)	95

25.20	Wrecking Crew (NES)	95
26	X	96
26.1	Xevious (NES)	96
27	Y	97
27.1	Yoshi's Story (Nintendo 64)	97
27.2	Yoshi's Cookie (NES)	97
27.3	Ys Book I & II (TurboGrafx-CD)	97
28	Z	98
28.1	Zaxxon (Arcade)	98
28.2	Zelda II The Adventure of Link (NES)	98
28.3	Zombies (SNES)	98

Virtual Console

1 Virtual Console

1.1 Gebruik

De Wii richt zich op een brede groep, een groep die niet noodzakelijk vertrouwd is met de oude spellen die de huidige game-industrie beïnvloed hebben. Dat is echter geen probleem, dankzij de Wii kunnen oude toppers en floppers opnieuw beleefd worden. De Wii beschikt over een Virtual Console kanaal, een kanaal in het winkelkanaal om oude spellen (tegen betaling) te downloaden. Om het Virtual Console kanaal te openen selecteer je eerst het winkelkanaal in het Wii Menu. Dan moet je op 'Beginnen' klikken. Hierna verschijnt het openingsscherm van het winkelkanaal in beeld. Dit scherm toont de laatste nieuwe aanwinsten van het kanaal, waaronder de nieuwe Virtual Console titels. Je moet nu op 'Met Winkelen Beginnen' klikken waarna je links moet kiezen voor het Virtual Console.

In het winkelmenu zijn nog enkele andere belangrijke menu's aanwezig. Je hebt een overzicht van de winkelactiviteiten, een overzicht van de aangekochte software en een overzicht van je instellingen. Bij de winkelactiviteiten kan je de historiek bekijken van je aankopen en bij het overzicht van de gedownloadede software kun je de spellen (gratis) opnieuw downloaden met eventuele verbeteringen die later aangebracht zijn. In het instellingenmenu staan er twee types instellingen, namelijk Club Nintendo en Cadeau instellingen. Bij Club Nintendo kun je verbinding maken met je profiel op de officiële Nintendo site om sterren om te ruilen voor punten. Bij Cadeau Instellingen kun je kiezen of je cadeau's wil ontvangen of niet. Dit zijn gratis spellen die anderen aan jou doneren. Uiteindelijk bestaat ook de optie je account van je Wii te verwijderen.

Om de spellen aan te schaffen heb je punten nodig, dit is een virtuele munteenheid die je online kunt aankopen met een kredietkaart of in de winkel. In de winkel kun je een kaart met 2000 punten kopen tegen een prijs van 20 euro. Deze kaart bevat een speciale code die je moet ingeven op je Wii systeem waarna de punten worden toegevoegd aan je winkelaccount. Bij het online aanschaffen van de punten kun je kiezen tussen de aankoop van 1000, 3000 of 5000 punten. Na de keuze hiertussen moet je aangeven of je een VISA, of een Master Card gebruikt. Dit zijn twee types kredietkaarten, welk type je hebt staat op de kaart. Hierna moet je het nummer, de vervaldatum en de veiligheidscode ingeven. Daarna moet je alles bevestigen.



1.2 Spellen

Na het toevoegen van de punten kun je beginnen met het aanschaffen van spellen. De prijs van de spellen wordt spel per spel bepaald, maar aan de hand van de console kun je, op enkele uitzonderingen na, de prijs altijd op voorhand weten. Een NES, Master System, Game Gear, Arcade of Commodore 64 spel kost 500 punten. Een TurboGrafx-16 spel kost 600 punten. Een MSX spel kost 700 punten. Een Super Nintendo, TurboGrafx-CD of Mega Drive spel kost 800 punten. Een Neo Geo spel kost 900 punten. Een Nintendo 64 spel kost 1000 punten. Om deze spellen te spelen heb je een Classic Controller nodig, hiermee zijn alle spellen te spelen. Je kunt ook een GameCube controller gebruiken, maar deze is niet bruikbaar voor alle spellen.

Op de Virtual Console zijn spellen van vele consoles verkrijgbaar. Deze consoles konden op heel wat steun rekenen en er zijn dus duizenden games verschenen die we later kunnen terugvinden op de Virtual Console. In het eerste jaar zijn er zo'n 200tal titels op de Virtual Console verschenen. Het downloaden van Virtual Console titels kost echter een pak geld en de kwaliteit van de titels is niet altijd even hoog. Om deze reden bekijkt Gamed wekelijks de nieuwe toevoegingen aan de Virtual Console. Op deze manier kun je actief een keuze maken over welke titels de moeite zijn. Qua opslagruimte zul je in ieder geval geen problemen hebben, de Wii beschikt over een intern geheugen van 512 Mb en je kunt speciale geheugenkaarten gebruiken om meerdere games op te slaan.

Het downloaden van een Virtual Console titel is vrij eenvoudig. Je moet eerst op zoek naar de titel die je wil aankopen. Je kunt hierbij de populairste software bekijken, sorteren op recente toevoegingen of zoeken via "Spellen zoeken op titel". Hierbij moet je een deel van de titel ingeven. Vervolgens krijg je een lijst van alle beschikbare spellen waarbij je ingetypte woord in de titel voorkomt. Daarna kun je overgaan op het downloaden zelf. Beneden bij de spelinformatie vind je twee knoppen, namelijk 'Downloaden' en 'Cadeau Geven'. Om deze acties uit te voeren heb je wel het nodige aantal punten nodig op je account. Anders kun je de titel niet downloaden of cadeau geven. Beneden het scherm staat de vraag of je de software nu wilt downloaden. Klik op 'Ja' en het downloaden begint.

Tijdens het downloaden zal je de Mario uit Mario Bros. zien lopen met daarboven stenen blokken. Mario zal enkele keren over het scherm lopen en zal ondertussen ook tegen deze blokken springen waar muntjes uit verschijnen. Er hangen zo drie blokken. Mario springt eerst tegen het eerste blok, maar naarmate het downloaden vordert, gaat hij verder naar het tweede en derde blok. Op het moment dat de drie blokken volledig leeg zijn, is het downloaden ten einde. De nieuwe software staat nu op je Wii. Het systeem geeft een melding dat het downloaden voltooid is zodat je kunt beginnen met spelen, of verder kunt gaan met downloaden.

1.3 Prijzen

De meeste spellen op de Virtual Console krijgen een prijs op basis van de console waarop ze verschenen zijn. Door de console te weten kun je ongeveer weten hoeveel je zal moeten betalen om een game te kopen. De prijs van een enkele game kan wel 100 of 200 punten hoger liggen bij zeldzame spellen of spellen die eerder alleen in Japan waren verschenen. Onderstaande tabel is dus maar een leidraad.

Console	Wii Punten
Arcade	500
Commodore 64	500
Game Gear	500
Master System	500
Mega Drive	800
MSX	700
Neo Geo	900
Nintendo 64	1000
Nintendo Entertainment System	500
Super Nintendo	500
TurboGrafx-16	500
TurboGrafx-CD	500

Virtual Console

2

2.1 1080 Snowboarding (Nintendo 64)

Dit is een snowboardtitel van Nintendo en een belangrijke Nintendo 64 titel. In de game kun je zowel racen als trucjes uithalen in zes verschillende modes, waaronder een multiplayer. De game is zeer uitgebreid, goed uitgewerkt en dan ook zeker de aankoop waard. Het is de beste snowboardtitel die je op de Wii kunt spelen.

2.2 1942 (Arcade)

Momenteel kennen we Capcom van games als Resident Evil, Mega Man en Street Fighter; maar hun eerste grote hit kwam reeds in 1984 met verticale scrolling shooter 1942. De game speelt zich af tijdens Wereldoorlog II en geeft de speler de opdracht om Tokio te bereiken met zijn vliegtuigje terwijl hij de volledige Japanse vloot vernietigd. De game is echt een typische scrolling shooter en heeft een zwak begin, maar dankzij de vlotte gameplay en de leuke graphics is hij echter de moeite waard. 1942 is ook een terugkeer naar de oergeschiedenis van Capcom, dat in datzelfde 1984 opgericht werd, en is alleen daarom al je blik waard.

2.3 2020 Super Baseball (Neo Geo)

Begin jaren 90 lanceerde SNK de futuristische honkbal-game op de Neo Geo, en nu is de game eveneens beschikbaar op de Virtual Console. Bij het spelen zul je al snel merken dat honkbal ook dertig jaar in de toekomst nog speelt zoals nu, maar met enkele lichte wijzigingen. Zo mogen mannen, vrouwen en robots nu samenspelen in een team en alle karakters kunnen beschikken over power-ups om een tijdelijke boost te krijgen. Daarnaast zijn ook de home-run regels veranderd zodat ze meer rond vaardigheid dan kracht draaien, en zijn er nog enkele kleine leuke wijzigingen doorgevoerd aan het spel. Het is eigenlijk een game die honkbal effectief wat interessant maakt; en het is dan ook een leuke aankoop voor iedereen die geen traditionele honkbal-game wil.

Virtual Console

3 A

3.1 A Boy and His Blob: Trouble on Blobolonia (NES)

Enkele weken geleden lanceerde WayForward de Wii game A Boy and His Blob. De A Boy and His Blob franchise krijgt dus weer veel aandacht en daarom brengt men nu ook het eerste deel in de serie naar de Virtual Console. Trouble on Blobolonia is een 2D platformer waarin het hoofdpersonage samenwerkt met zijn vriend Blob om zijn planeet te redden. In de game laat je Blob veranderen in verschillende vormen zoals een ladder om de levels uit te spelen. Hiervoor moet je wel snoepjes verzamelen in de levels.

3.2 Actraiser (SNES)

In de wereld van Actraiser is er een god, The Master, en een duivel, The Evil One. The Evil One wil de wereld veroveren en gebruikt zijn wachters om The Master aan te vallen. The Master moet zich terugtrekken naar de hemel en valt in slaap terwijl The Evil One het land verdeelt over zijn zes wachters. Als hij na honderden jaren wakker wordt, is hij zijn kracht kwijt en aanbidt iedereen The Evil One. Onze god moet dus zelf ten strijde trekken om de wereld te bevrijden. Actraiser zelf is een mix tussen een platformer en een simulatiegame. In het platformgedeelte moet The Master door een land reizen en met zijn wapen en magie vijanden en een baas verslaan. Daarna begint het simulatieaspect waarin je het land moet zuiveren. Een aanrader voor iedereen.

3.3 Adventure Island (NES)

Adventure Island is een spel van Escape dat door Hudson werd uitgegeven. Het spel is gebaseerd op de originele Wonder Boy, dat ook op de Sega Master System en de Game Gear verscheen. Enkel het hoofdpersonage en de bazen zien er anders uit omdat Sega daarop de rechten bezit. Het spel is een eenvoudige platformgame in de stijl van Super Mario Bros en Sonic the Hedgehog. De game is onderverdeeld in acht werelden met vier levels elk, in elk van de levels kom je verschillende vijanden en power-ups tegen om te gebruiken. De game was echter te moeilijk voor het doelpubliek. De gameplay in het algemeen is tevens de moeite niet, deze mag overgeslagen worden.

3.4 Adventure Island II (NES)

Met Adventure Island II laat Hudson ons opnieuw in de huid kruipen van Master Higgins, het Wonder Boy-achtige figuurtje dat de hoofdrol speelde in de originele Adventure Island. In deze platformgame moet hij zijn vriendin redden van The Evil Witch Doctor die haar heeft ontvoerd. Het wordt echter niet gemakkelijk om haar terug te vinden, je zult acht gevaarlijke eilanden moeten passeren waarbij je het opneemt tegen allerlei prehistorische monsters. Gelukkig heb je de nodige power-ups zoals skateboards, die voor de nodige afwisseling zorgen. De gameplay is nu ook iets strakker dan in de voorganger, wat van deze aangename platformgame wel een aanrader maakt.

3.5 Adventures of Lolo (NES)

Lolo is een puzzelgame van Hal Corporation die zich afspeelt in het land Eden. Een groot kwaadaardig koninkrijk terroriseert het land en een prinses vraagt Lolo Eden te redden. Als even later de prinses ook nog eens ontvoerd wordt en heeft Lolo alle reden om zijn uiterste best te doen. Het spel bevat vijftig levels, een soort doolhoven waar je je gezond verstand moet gebruiken om alles tot een goed einde te brengen. Al bij al is The Adventures of Lolo een leuke puzzelgame.

3.6 Adventures of Lolo 2 (NES)

Na het origineel verschijnt ook het vervolg op de Virtual Console. De game is een rechtstreeks vervolg op Adventures of Lolo en het verhaal begint onmiddellijk bij het einde van Adventures of Lolo. Na hun avonturen in Adventures of Lolo worden de helden geconfronteerd door koning Eggerland. De game dwingt je om vijftig nieuwe puzzels tot een goed einde te brengen. De gameplaatmogelijkheden hierbij zijn hetzelfde als in het origineel. Dit spel bevat amper verbeteringen en is enkel een aanrader voor mensen die niet genoeg konden krijgen van het origineel.

3.7 Aero the Acro-Bat (SNES)

Ondanks het bankroet van ontwikkelaar Iguana verschijnt hun Super Nintendo game Aero the Acro-Bat op de Virtual Console. In de game speel je de rode vleermuis Aero die woont en werkt in een circus. Wanneer de ex-clown Edgar Ektor en diens sidekick Zero the Kamikaze Squirrel het circus wil vernietigen, moet Aero het verdedigen in deze 2D platformgame. In tegenstelling tot een traditionele platformgame kun je het level pas uitspelen na het vervullen van bepaalde taken. Zo moet je een bepaald hoepels passeren in een level, terwijl een ander level je dwingt om een achtbaan te gebruiken. De twintig levels van het spel zijn dus niet altijd even rechttoe rechtaan. Spijtig genoeg is de game dat meestal wel. Aero the Acro-Bat is een leuk spelletje, maar weet zich niet te onderscheiden van de vele andere platformgames buiten de unieke setting.

3.8 Aero the Acro-Bat 2 (SNES)

Een tweetal weken na Aero the Acro-Bat duikt nu Aero the Acro-Bat 2 op op de Virtual Console. Dit vervolg laat je opnieuw in de huid kruipen van circusartiest en vleermuis Aero. Hij moet het een tweede maal opnemen tegen Edgar Ektor, de voormalige clown van het circus, die de wereld wil veroveren. Zoals je zou verwachten is ook dit een 2D platformgame met originele setting, maar met weinig spectaculaire gameplay. Ditmaal beschikt Aero wel over meer aanvallen, maar dat maakt de game niet echt leuker. Aero the Acro-Bat 2 is vooral geschikt voor mensen die de beste platformgames op de Virtual Console al gespeeld hebben.

3.9 Air Zonk (TurboGrafx-16)

Dit is eigenlijk het derde deel in de Bonkserie, maar het oermannetje Bonk werd gedumpte voor een stoere punker genaamd Zonk. De vijanden en de eindbaas uit de Bonk serie werden wel behouden. Air Zonk is een luchtige, humoristische shoot 'em up waar je regelmatig hulp krijgt van je vrienden. Zonk beschikt over negen verschillende wapens om een einde te maken aan de vijanden. Air Zonk is een aanrader voor iedereen die zich heeft geamuseerd met Bonk.

3.10 Alex Kidd: The Lost Stars (Master System)

Na Alex Kidd in Miracle World en Alex Kidd in the Enchanted Castle lanceerde SEGA nu ook The Lost Stars op de Virtual Console. Alex Kidd: The Lost Stars is het tweede deel in de serie. In de game zoekt Alex Kidd naar de twaalf sterrenbeelden. The Lost Stars is opnieuw een platformgame zoals zijn voorganger, maar deze is een pak gemakkelijker. The Lost Stars is namelijk ontworpen voor kleine kinderen en alleen zij zullen plezier uit de game halen. Voor anderen is het spel te makkelijk.

3.11 Alex Kidd in Miracle World (Master System)

Alex Kidd was de originele mascotte van SEGA en Alex Kidd in Miracle World is de bekendste en de eerste game in de serie. De game is een simpele platformer in de stijl van Super Mario Bros. Enkel in de baasgevechten verschillen de twee series sterk, je moet schaar-steen-papier spelen om de bazen te verslaan. Alex Kidd in Miracle World is de beste titel in de serie en dus zeker een aanrader.

3.12 Alex Kidd in Shinobi World (Master System)

In 1990 eindigde SEGA de Alex Kidd serie met Alex Kidd in Shinobi World, dat sterk verschilde van zijn voorgangers. Alex Kidd heeft namelijk een compleet nieuwe set aanvallen en bewegingen gekregen. Dit komt grotendeels omdat Alex Kidd in Shinobi World origineel de Kid Dracula-achtige parodie Shinobi Kid zou worden. Men heeft echter gekozen om Alex Kidd in de game te plaatsen om de game zo populairder te maken. Dat is niet gelukt, maar de game is wel leuk om te spelen. De totale ommekeer in gameplay na het mislukte In The Enchanted Castle doet de serie zeker geen oneer aan. Alex Kidd is opnieuw leuk om te spelen!

3.13 Alex Kidd in the Enchanted Castle (Mega Drive)

Voor Sonic opstond was Alex Kidd de mascotte van Sega, maar laten we eerlijk zijn, een echte goede mascotte was het niet, want Alex is een kindje dat moet springen en lopen. De gameplay van deze titels ligt dus dicht bij die van de Mario games en daarom verdween Alex Kidd van het scherm. Terwijl je gewone vijanden verslaat door erop te springen, moet je schaar-steen-papier spelen om de bazen te verslaan. Hoewel de meeste van zijn games op de Master System zijn verschenen, mocht hij zijn zwanenzang uitvoeren op de Mega Drive. Deze laatste game doet Alex echter geen eer aan, het is eerder wachten op Alex Kidd in Miracle World.

3.14 Alien Crush (TurboGrafx-16)

Dit is een pinballgame die nooit veel aandacht heeft gekregen. De pinballtafels zijn gebaseerd op buitenaardse wezens met allerlei tentakels wat een heftige indruk nalaat. Elke tafel is onderverdeeld in twee schermen, dit zorgt ervoor dat het scherm niet continu moet bewegen. Het spel heeft twee nummers, die beide op hun eigen manier bij de game passen. Alien Crush is een goede game voor pinballfans.

3.15 Alien Soldier (Mega Drive)

Alien Soldier is een side-scrolling shooter van Treasure die een grote vernieuwing aanbrengt in het genre. In plaats van lange levels met moeilijke baasgevechten heeft deze game korte levels en extra moeilijke baasgevechten. In totaal zijn er 25 levels en 31 baasgevechten, die kunnen gespeeld worden op een zeer gemakkelijke en zeer moeilijke moeilijkheidsgraad. Iedereen kan de game dus uitspelen. Treasure heeft er ook voor gezorgd dat je steeds minstens twee keer geraakt moet worden eer je kunt sterven. Eén stomme fout is dus niet het einde van het level. Deze vernieuwende gameplay maakt van Alien Soldier een frisse wind in het genre.

3.16 Alien Storm (Mega Drive)

Dit is een Action/Adventure die met twee spelers uit te spelen is. Het plot draait rond een buitenaardse invasie en het feit dat de Alien Busters, bestaande uit drie leden, moeten uitrukken om de buitenaardse wezens te doden. Zij moeten in acht levels vijanden neerschieten, hiervoor hebben ze ook elk een speciale kracht. Je zult je nogal snel door de game werken en echt speciaal is de game niet. Enkel voor de mensen die nog wat punten willen uitgeven.

3.17 Altered Beast (Arcade)

In het spel ben je een soldaat die de godin Athena moet redden, zij is namelijk ontvoerd door allerlei demonen. Daarvoor moet je door het oude Griekenland reizen om tot bij de godheid te komen die Athena ontvoerd heeft. Tijdens de game moet je ook power-ups verzamelen om te veranderen in allerlei krachtige dieren, zoals een weerwolf en een beer. Ze hebben hun eigen vaardigheden die je nodig hebt om de game uit te spelen. Uiteindelijk kun je Altered Beast best overslaan, de game is namelijk geen arcadetopper en er is reeds een goedkopere versie verkrijgbaar dus je kunt beter die versie halen.

3.18 Altered Beast (Mega Drive)

In het spel ben je een soldaat die de godin Athena moet redden, zij is namelijk ontvoerd door allerlei demonen. Daarvoor moet je door het oude Griekenland reizen om tot bij de godheid te komen die Athena ontvoerd heeft. Tijdens de game moet je ook power-ups verzamelen om te veranderen in allerlei krachtige dieren, zoals een weerwolf en een beer. Ze hebben hun eigen vaardigheden die je nodig hebt om de game uit te spelen. Altered Beast is een vermakelijk spel.

3.19 Art of Fighting (Neo Geo)

Art of Fighting is een prequelserie op de Fatal Fury games en verscheidene personages uit de serie maken een verschijning in The King of Fighters. Qua gameplay valt het snel op dat ook deze game een vechtgame is van SNK. Deze vechtgame is belangrijk voor alle latere vechtgames omdat dit bijvoorbeeld één van de eerste vechtgames is waar de arena uit meer dan één scherm bestaat en het de eerste vechtgame is met een Spirit Meter voor speciale aanvallen. Ondanks al deze genrevernieuwingen is dit geen aanrader.

3.20 Art of Fighting 2 (Neo Geo)

Art of Fighting 2 begint een jaar na het origineel. Crimineel Geese Howard organiseert een nieuw toernooi waaraan een vijftiental vechters deelnemen. Onder andere Yuri Sakazaki en Temjin zijn speelbaar. Qua aantal personages is de game dus een verbetering op het origineel. Ook qua gameplay is het een verbetering, de game speelt een stuk beter, maar SNK heeft betere vechtspellen. Het is beter te wachten op een later deel of een The King of Fighters, tenzij je een extreem moeilijke vechtgame wil spelen. Dan is deze absoluut een aanrader.

3.21 Art of Fighting 3: The Path of the Warrior (Neo Geo)

Momenteel is D4 Enterprise druk bezig met het lanceren van oude SNK-games op de Virtual Console. Na Art of Fighting en Art of Fighting 2 lanceert men nu Art of Fighting 3: The Path of the Warrior welke het laatste deel in de serie is. Met Art of Fighting 3 werd bijna de volledige cast van de voorgaande games geschrapt met uitzondering van Ryo en Robert. De nieuwe cast ging gepaard met dezelfde gameplay, zodat het spel nog steeds een aanrader is voor Art of Fighterfans. Andere gamers houden het echter beter bij The King of Fighters, of andere vechtgames van SNK. De game is niet interessant voor minder toegewijde fans.

3.22 Awesome Possum (Mega Drive)

Dit is een game van Tengen uit de jaren '90, die sterk lijkt op Sonic the Hedgehog, maar dan met een Koeskoes in de hoofdrol in plaats van een egel. Deze koeskoes neemt het op tegen een gekke wetenschapper en zijn leger die de wereld willen veroveren. De speler verzamelt tijdens het rondlopen lege flessen en blikjes, zodat de game je ook leert om goed om te gaan met het milieu. Dat is echter geen reden om deze game te kopen aangezien het een ramp qua gameplay is.

Virtual Console

4 B

4.1 Balloon Fight (NES)

In Balloon Fighter speel je met een jongetje dat constant aan twee ballonnen hangt. Tijdens de game is het de bedoeling om de vijanden te verslaan door hun ballon kapot te prikken. Afhankelijk van waar ze landen verdrinken ze of kunnen ze een nieuwe ballon opblazen, in dat laatste geval moet je ze verslaan voor ze opnieuw opstijgen. De game heeft ook een mode voor twee spelers. Deze game is zeker de moeite waard voor enkele uren speelplezier.

4.2 Baseball (NES)

Met een release in 1983 was Baseball één van de allereerste sportgames op de Famicom, door de vroege release is het spel echter wel zeer eenvoudig. Het spel bevat zes teams met als enige verschil de kleur van hun uniform. Ook de rest van de gameplay is zeer eenvoudig, je kunt enkel de bal gooien of met de bat slaan. Wanneer je op het veld staat, regelt de computer bijna alles. De game heeft ook een multiplayer voor twee personen. Aangezien Wii Sports ook een honkbalgame bevat, lijkt deze game nogal overbodig te worden met als enige pluspunt de nostalgische waarde. Het is dus beter je punten te sparen voor andere titels.

4.3 Baseball Stars 2 (Neo Geo)

Dit is een honkbalgame van SNK met cartoongraphics. In de game kun je aan de slag met twaalf teams die verdeeld zijn over twee liga's. De teams hebben elk hun eigen sterke punten zodat het de moeite is om alle teams te proberen. Baseball Stars 2 heeft sterke gameplay en hoge replaywaarde, het is dan ook een aanrader.

4.4 Battle Lode Runner (TurboGrafx-16)

Dit is een puzzelgame die weinig bekendheid heeft verworven. Battle Lode Runner is gebaseerd op de arcadegame Lode Runner, maar met betere graphics. In de game moet je op ladders klimmen om goud te verzamelen. Je moet al het goud verzamelen en ontsnappen zonder dat de slechteriken je vangen. Je kunt ook gaten graven waar vijanden kunnen invallen. Naast deze puzzelmode is er ook een gevechtmode voor vier spelers. Battle Lode Runner is in alle opzichten een soort voorloper op Bomberman en dan zeker ook de moeite.

4.5 Bio-Hazard Battle (Mega Drive)

Dit spel is, zoals zovele oude games, een side scrolling shooter die qua gameplay veel weg heeft van "All Your Base Belong To Us" klassieker Zero Wing die ook door Sega is gemaakt. De game speelt als een standaardshooter, maar het uitgebreide wapensysteem is wel de moeite waard. De graphics en de muziek passen perfect bij de game en zorgen voor een goede combinatie van factoren. Uiteindelijk zeker een aankoop waard als je het genre nog niet beu bent.

4.6 Bio Miracle Bokutte Upa (NES)

Dit is een spel van Konami dat origineel alleen in Japan verschenen is omdat het spel in 1989 afgekeurd werd door Nintendo Amerika. De game kost 600 punten. De hoofdrolspeler in de game is een kleine baby

met een ratel. Door vijanden te slaan begint de vijand te zweven en kun je hem tijdelijk gebruiken als platform. De game is een flauwe platformer waarvoor te veel geld gevraagd wordt. De game was in 1989 niet goed genoeg voor Nintendo en 19 jaar later is hij heus niet beter.

4.7 Black Tiger (Arcade)

Midden 1987 kwam Capcom met Black Tiger, een Hack and Slash platformgame die diende als spirituele opvolger voor Ghosts 'n Goblins. Je speelt een barbaarse held die door kleurrijke levels trekt welke gevuld zijn met vijanden. In de levels zijn vele bonussen verborgen die je reis gemakkelijker kunnen maken en echt nodig zijn want Black Tiger is geen gemakkelijke game. Het is nu eenmaal de spirituele opvolger van Ghosts 'n Goblins. Black Tiger is uiteindelijk nooit zo bekend geworden als Ghosts 'n Goblins omdat de game nooit dezelfde publiciteit kreeg, maar kwalitatief gezien mag Black Tiger wel op dat niveau staan. Black Tiger was een leuke game en is zeker je punten waard.

4.8 Blades of Steel (NES)

Dit is een onofficiële ijshockeygame van Konami die zeker je geld waard is. In de game zijn acht fictieve teams aanwezig, vier uit Canada en vier uit de Verenigde Staten. Er is enkel een uiterlijk verschil tussen de teams, zodat de keuze enkel van je persoonlijke voorkeur afhangt. De game bootst de ijshockeysport realistisch na, en de game bevat ook vechtelementen. Bots driemaal op rij tegen dezelfde speler en je moet vechten tegen deze speler. Spelen kan in twee modes, Exhibition en Tournament. Exhibition is een simpele mode waarin je snel één match kunt spelen. Tournament is een toernooi om de Konami Cup.

4.9 Blaster Master (NES)

In Blaster Master kruip je in de huid van Jason, een jongen die zijn kikker Fred volgt in een gat in de grond. In dat gat vindt hij een leger radioactieve mutanten welke hij bestrijdt met een tank die zich tevens daar bevindt. Acht levels lang gebruik je die tank om de mutanten uit te moorden tot je uiteindelijk bij hun leider komt. Echt makkelijk wordt dat niet want de game is moeilijk en heeft geen opslagpunten. Gelukkig wordt dat probleem deels verholpen met de ingebouwde features van de Virtual Console. Ondanks de hoge moeilijkheid is de game de moeite want deze side-scrolling shooter speelt lekker vlot, klinkt goed en ziet er leuk uit. Zeker een aanrader dus.

4.10 Blazing Lasers (TurboGrafx-16)

Blazing Lasers is een side-scrolling shooter van Compile die gebaseerd is op de Japanse flop Gunhed. Je ruimteschip beschikt over vier wapens die vijf keer upgegrade kunnen worden. Dit is niet alleen te merken aan de vuurkracht van je wapens, maar ook aan hun uitzicht. Ongeacht zijn status van filmgame is het eigenlijk wel een topper, de constante stroom van vijanden zorgt ervoor dat je geen seconde rust hebt. Aan de andere kant krijg je ook constant power-ups dus de game is niet moeilijk om uit te spelen. Het is zeker een aanrader.

4.11 Bloody Wolf (TurboGrafx-16)

Dit is een Run & Gun game waarin twee soldaten samen een heel leger uitschakelen. Aan die korte beschrijving hoor je al duidelijk dat deze game perfect is voor coöpfungers, maar helaas gaat dat feestje echter niet door in deze versie. Die coöpmode is namelijk enkel aanwezig in het arcadeorigineel en niet in deze port. Je zult dus in je eentje door de zeven levels moeten trekken met een machinegeweer en een mes. Onderweg red je gijzelaars en raap je items en nieuwe wapens op. Ondanks het schrappen van de multiplayer is de game zeker de moeite waard.

4.12 Blue's Journey (Neo Geo)

Dit is een platformgame waarin Blue de planeet Raguy moet redden. Deze planeet was ooit vredig, maar een kwade stam genaamd de Daruma heeft de planeet veroverd en sindsdien is alles slechter geworden.

Tijdens de game zal Blue zijn zweep frequent moeten gebruiken om de Daruma te verslaan. Dit lijkt simpel, maar tijdens de game ontdek je heel wat manieren om deze zweep te gebruiken. De game lijkt qua gameplay op Super Mario Bros en dat is zeker niet slecht, Blue's Journey is dan ook een aanrader.

4.13 Bomberman'93 (TurboGrafx-16)

Het concept van Bomberman is iedereen wel bekend, je loopt rond in een doolhof waarbij je bommen achterlaat om vijanden te doden of schatten te vinden. Op de map liggen power-ups om de game nog strategischer te maken. Deze versie bevat naast de singleplayer ook een multiplayer voor vijf personen, deze is ook op de Wii beschikbaar. Als je niet genoeg controllers hebt, kun je de personages in de multiplayer ook door de computer laten besturen.

4.14 Bomberman '94 (TurboGrafx-16)

In Bomberman '94 moet Bomberman de kwaadaardige Bagular en zijn robotleger verslaan. Hij vernietigde namelijk de vijf geesten die de planeet Bomber Planet beschermden. Door de vernietiging valt Bomber Planet uit elkaar en nu moet Bomberman ingrijpen om de planeet te herstellen. Hiervoor moet hij simpelweg zijn bommen gebruiken. We redden dus een planeet door hem deels op te blazen. Hiervoor biedt de game je een tiental levels in zes verschillende omgevingen. Echt opmerkelijk is de game echter niet. Je kunt beter Bomberman '93 kopen dat goedkoper is. Buiten het verhaal is er namelijk weinig verschil qua gameplay.

4.15 Bomberman Hero (Nintendo 64)

Met Bomberman Hero ontwikkelde Hudson Software een platformgame op basis van de Bomberman-formule. Je zal nog steeds bommen moeten leggen om obstakels te vernietigen, maar nu kun je onder andere springen en upgrades (bijvoorbeeld een jetpack) gebruiken. Er is nu ook meer onderscheid tussen verschillende types bommen, die je zal moeten benutten om de bazen te verslaan. Een doodnormale platformgame eigenlijk, maar met een Bomberman figuurtje in de hoofdrol. Dankzij een compleet onorigineel verhaal - Star Wars in een andere verpakking - en matige gameplay verdween deze game al snel uit onze gedachten, en we moeten hem eigenlijk niet terugplaatsen want de game heeft nog een gigantisch gebrek: er is geen multiplayer, en wat is Bomberman zonder multiplayer...

4.16 Bonanza Bros (Mega Drive)

In deze game speel je Robo of Mobo, twee broertjes die inbreken bij allerlei bedrijven om de veiligheid te testen. Het is dus de bedoeling om onopgemerkt door de levels te lopen en op tijd weg te raken uit het gebouw. Vijanden kun je niet verslaan, maar je kunt hen wel enkele seconden uitschakelen. Het is echter veel gemakkelijker om je gewoon achter een muur of iets dergelijk te verbergen. De broers moeten onder andere een bank, een casino en een kunstgalerie overvallen. De game is wel grappig, maar matig. Wanneer je games als Super Mario Bros, Sonic The Hedgehog en ToeJam & Earl kunt downloaden, is dit geen goede keuze.

4.17 Bonk's Adventure (TurboGrafx-16)

Bonk's Adventure is een traditionele 2D platformer met een jonge knaap in de hoofdrol, hij moet dinosaurussen doden door hen een kopstoot te geven. Onderweg verzamelt de jongen power-ups om speciale vaardigheden te krijgen. Als je die goede oude tijd van 2D platformers wilt herbeleven, is Donkey Kong Country de beter de keuze en we mogen zeker zijn dat Nintendo ook hun andere 2D platformers zal aanbieden. Op dat moment wordt Bonk's Adventure een lichtjes overbodige aankoop.

4.18 Bonk's Revenge (TurboGrafx-16)

Dit is een 2D platformer waar de oermens Bonk de hoofdrol in speelt. Deze mens heeft nogal een prominente kale kop en gebruikt deze om dinosaurussen op hun donder te geven. Hij kan ook omhoog springen en met zijn hoofd neerwaarts landen om een drukgolf te creëren. Bonk beschikt ook over enkele

power-ups die hem krachtiger maken. Qua gameplay heeft het dus nogal veel weg van Mario, alleen het verhaal verschilt wat. Bonk moet geen prinses redden, hij moet het einde van de game bereiken omdat een boosaardige koning de helft van de maan heeft gestolen. Bonk's Revenge is een prima aankoop voor mensen die houden van Mario en andere platformers.

4.19 Bonk 3 Bonk's Big Adventure (TurboGrafx-16)

Bonk III is reeds de vierde game in de serie die op de Virtual Console opduikt na Air Zonk en de twee originele Bonk games. In de game neemt de jonge knaap Bonk het opnieuw op tegen Evil King Drool. De game speelt ongeveer hetzelfde als de vorige delen, maar nu is er ook een coöp en Bonk kan kleiner worden. De game bevat ook een hoop nieuwe vijanden. Ondanks de vernieuwingen is dit deel saaiër dan vorige games in de serie en het is dan ook de moeite niet om het spel aan te kopen.

4.20 Boogerman: A Pick and Flick Adventure (Mega Drive)

In de game speel je een stinkende en boerende held die het opneemt tegen restanten snot. Eigenlijk is onze held Snotty Ragsdale een rijke miljonair, maar hij verandert met plezier in zijn stinkende alter ego om de straten vrij te houden van gespuis. In levels met namen zoals Flatulent Swamps moet onze held boeren, gas laten ontsnappen en in zijn neus pulken om vijanden te verslaan. Boogerman is duidelijk een game die zichzelf niet serieus neemt, maar laat je hierdoor niet afschrikken. Boogerman levert een gemakkelijk avontuur als je niet bang voor grappen rond snot.

4.21 Boulder Dash (Commodore 64)

In 1984 verscheen de eerste Boulder Dash op de Commodore 64, de Colecovision en in de arcades. De game was een puzzelgame waarin de speler juwelen verzamelt, om naar het volgende level te kunnen. Hierbij moet je vooral naar beneden graven tot je aan de uitgang komt. Je hebt natuurlijk een tijdslimiet en vijanden om het moeilijker te maken. Boulder Dash is een leuke puzzelgame die zeker de moeite is om te proberen tenzij je het gelijkaardige Dig Dug al gedaan hebt.

4.22 Brawl Brothers (SNES)

Met Brawl Brothers ontwikkelde Jaleco een opvolger voor Rival Turf!, een geflopte beat-'em-all die in 2008 op de Virtual Console verscheen. Alleen of met een vriend trekt de speler door verschillende levels waarin je niets meer moet doen dat tientallen vijanden in elkaar slaan met je handen zoals in Double Dragon, Final Fight en Streets of Rage. In tegenstelling tot zijn grote voorbeelden zit de gameplay van zowel Rival Turf! als de opvolger echter slecht in elkaar. Jaleco heeft te weinig gekeken wat die game groot maakten.

4.23 Break In (TurboGrafx-16)

Break In is een game waarin de speler biljart speelt. Het spel werd in 1989 uitgegeven in Japan door Naxat Soft dat bekend is van Alien Crush en tientallen andere TurboGrafx spellen. De game is een goede biljarttitel, maar er is maar weinig reden om deze in huis te halen. Op console kan de sfeer van echt biljart spelen namelijk niet gevonden worden.

4.24 Breath of Fire II (SNES)

Breath of Fire is het resultaat van Capcoms beslissing om in 1994 de strijd aan te gaan met Square en Enix, de makers van Final Fantasy en Dragon Quest. De Breath of Fire reeks kon die twee series echter nooit bedreigen, desondanks is elk van de delen een aanrader voor RPG fans. De game draait, zoals elke Breath of Fire, rond Ryu, een jongen die in een draak kan veranderen. De game beschikt ook over een sterk katholiek thema. Breath of Fire 2 is een sterke RPG die voor fans van het genre een must-download is.

4.25 Bubble Bobble (NES)

Bubble Bobble is een schattig platformspel dat de liefhebber van dit genre helemaal kunnen bekoren, het is dus een aanrader. In de game speel je als Bub en Bob, twee figuurtjes met elk hun eigen specialiteiten en aanvallen. Om deze game uit te spelen moet je dus regelmatig wisselen zodat je het einde kunt bereiken van alle honderd levels. Je krijgt dus zeker waar voor je geld.

4.26 Burning Fight (Neo Geo)

Burning Fight is een spel in de stijl van Final Fight en Streets of Rage uit 1991. Dit betekent dat de speler alle personages die hij tegenkomt in elkaar moet slaan. In deze game kun je niet alleen je handen en benen gebruiken. Je kunt ook wapens oprapen en allerlei delen van de stage afbreken. Een ander nieuw element zijn de ministages waarin je prijzen verdient door vijanden te verslaan in een tiental seconden. De game kent de nodige nieuwe elementen, maar de uitwerking valt tegen. Deze moet je absoluut vermijden.

Virtual Console

5 C

5.1 California Games (Commodore 64)

California Games was een zeer belangrijke Commodore 64 game die later geport werd naar andere consoles. De game werd goed ontvangen, maar was de laatste klassieke sportgame die ooit gemaakt werd door Epyx. In de game kun je zes verschillende, extreme sporten beleven. Deze zitten grotendeels goed in elkaar en zijn leuk om te spelen. Het enige probleem met het spel is de besturing, deze is niet altijd even duidelijk en is niet altijd even responsief.

5.2 Castlevania (NES)

De originele Castlevania speelt zich af in 1691, het tijdperk van de wederopstanding van Dracula die zijn leger klaarmaakt. Simon Belmont, de jongste telg van de Belmont familie, neemt de legendarische Vampire Killer zweep in handen en trekt ten oorlog om Dracula te stoppen. In zes levels platformactie moet Simon wandelen, springen en vijanden verslaan. Aan het einde van elk level volgt dan een baasgevecht met bijvoorbeeld Medusa of de Grim Reaper. Qua gameplay is Castlevania wat beperkt, maar de sfeer en de moeilijkheidsgraad maken heel wat goed. Als je Super Castlevania IV (de remake van dit spel) niet gekocht hebt, zeker deze kopen.

5.3 Castlevania II: Simon's Quest (NES)

Dit is het tweede deel in de Castlevania serie, maar spijtig genoeg doet dit deel onder voor zijn voorganger. Dit komt omdat verschillende features uit de vorige game, zoals enkele wapens, verwijderd zijn. Dit maakt dat de game niet voor iedereen een aanrader is. In Castlevania 2 moet Simon Belmont, die in het vorige deel Dracula versloeg, op zoek gaan naar de lichaamsdelen van Dracula om hem terug tot leven te wekken. Dracula heeft hem namelijk vervloekt en Simon wil de vloek op deze manier oplossen.

5.4 Castlevania III: Dracula's Curse (NES)

In Dracula's Curse volgt de speler het verhaal van Trevor Belmont, Sypha Belnades, Grant DaNasty en Alucard die moeten samenwerken om Dracula te stoppen. Elk personage is speelbaar en heeft zijn eigen unieke wapens. De game telt tevens vijftien verschillende levels, maar om ze allemaal te zien moet de game twee keer worden uitgespeeld. Dracula's Curse is een uitgebreide game, en een game die de moeite waard is. Dracula's Curse zet de excellente gameplay van de originele Castlevania voort met meer personages, meer levels en betere graphics.

5.5 Castlevania: Rondo of Blood (TurboGrafx-CD)

Origineel verscheen Rondo of Blood exclusief in Japan, maar na de PlayStation Portable remake (Castlevania: The Dracula X Chronicles) is nu ook het origineel beschikbaar in Europa dankzij de Virtual Console. En dat is goed nieuws want Rondo of Blood wordt algemeen beschouwd als één van de betere games in de serie en is de directe voorloper van Symphony of the Night. In deze game speel je Richter Belmont die moet jagen op de vampier Dracula omdat Dracula zijn vriendin Annette heeft ontvoerd. Tijdens de game kun je ook spelen als Maria, de zus van Annette, eens je haar bevrijd hebt. Zij gebruikt dieren in deze game om haar te helpen. In verschillende levels gebruik je Richter en Maria om vijanden te verslaan en zo de game tot een goed einde te brengen.

5.6 Chase HQ (TurboGrafx-16)

Chase HQ is een racegame waarin de speler een crimineel moet inhalen en uitschakelen. De tegenstander kan alleen ingehaald worden indien je foutloos rijdt, je mag niet te veel crashen, je moet de juiste routes kiezen en je moet hopen dat je niet crasht bij het beuken op de tegenstander. Vijf levels lang zul je dus je best moeten doen om de game uiteindelijk in tien minuten uit te spelen. Je krijgt telkens zestig seconden om de crimineel in te halen en zestig om hem uit te schakelen. Deze tien minuten zijn niet eens leuk om te spelen waardoor hij een absolute afrader is.

5.7 Chew Man Fu (TurboGrafx-16)

Dit is een actiegame uit 1990 waarin de speler 550 levels tot een goed einde moet brengen. De speler gebruikt een topdown view en in de game moet je je door verschillende doolhoven werken. Hierbij kun je ballen afvuren om vijanden te doden, deze botsen ook terug wanneer ze een muur raken dus je moet altijd oppassen dat je niet geraakt wordt door één van je eigen wapens. Er zijn natuurlijk verschillende soorten ballen en met de sterkste kun je zelfs muren van de doolhof vernietigen. Chew Man Fu is in de singleplayer nogal saai, maar de co-op multiplayer is wel leuk.

5.8 China Warrior (TurboGrafx-16)

China Warrior plaatst ons in de rol van een Chinese vechtersbaas die dezelfde stijl als Bruce Lee gebruikt. Deze man heeft veel vijanden binnen China en hij vertrekt op reis om hier verandering in te brengen, hij wil namelijk al zijn vijanden doden. De game bestaat uit twaalf levels en na elke drie levels kom je in een baasgevecht terecht. Deze bazen moet je verslaan met specifieke aanvallen of je blijft steken in het level waar je zat. De game is een knappe titel voor de tijd met redelijk goede gameplay, een aanrader voor mensen die zin hebben in wat actie.

5.9 Cho Aniki (TurboGrafx-CD)

Dit is het eerste deel in de gelijknamige serie. De latere games in de serie staan vooral bekend om de vele homoseksuele verwijzingen, maar het eerste deel is een redelijk normale side-scrolling shooter. In deze game kun je kiezen uit twee personages die door de levels vliegen en aanvallen kunnen afvuren op hun tegenstanders. In hun strijd worden ze bijgestaan door Samson en Adon, twee gespierde mannen in zwembroek. Het ziet er allemaal mooi uit, heeft een goede soundtrack en bestuurt origineel. De bodybuildingatmosfeer waarvan de game van overloopt, zal echter maar weinig mensen aanspreken. Deze titel kun je dus maar beter overslaan.

5.10 Chrono Trigger (SNES)

Iets duurder dan een normale Virtual Console game, maar dat kan ons niet veel schelen. Na meer dan vijftien jaar is de Super Nintendo versie van Chrono Trigger in Europa beschikbaar. Chrono Trigger begint in het jaar 1000 A.D. met de stille Crono in de hoofdrol. Tijdens een bezoekje aan de jaarbeurs begint een unieke teleporteermachine plots slecht te werken, waardoor de geschiedenis gewijzigd wordt. Crono moet nu door de tijd reizen om zijn vrienden en zijn wereld te redden door voor een mooie toekomst te zorgen. De game kan tegenwoordig beschouwd worden als een sterk uitgewerkte, traditionele RPG; maar bij zijn release zorgde hij voor vele innovaties. Die innovaties zijn nu niet zo innovierend meer, maar dat maakt de game er niet slechter op. Elke RPG fan moet deze dan ook in huis halen.

5.11 City Connection (NES)

In City Connection gebruikt de speler een Honda City die vijf verschillende locaties moet bezoeken. Op elke locatie moet hij elke sectie weg wit verven door erover te rijden. Ondertussen moet hij echter de politie vermijden, ze kunnen niet lachen met vandalisme. Gelukkig kan de Honda vaten olie werpen en springen om de politiewagens te ontlopen. Ook katten en spijkers zullen op je weg liggen, maar deze zijn minder hardnekkig. De gameplay wordt begeleid door goede muziek, maar dat maakt het spel niet beter. City Connection is te kort en te saai. Je kunt beter een echt platformspel gaan spelen.

5.12 Clay Fighter (Mega Drive)

Clay Fighter is een vechtgame van sportgame ontwikkelaar Visual Concepts. De game laat je vechten met allerlei gekke personages zoals een kwade sneeuwman, een Blob die in allerlei vormen kan veranderen en een maniakale clown. In totaal bevat de game negen unieke personages waarmee je kunt vechten. Ook hun vechttechnieken zijn allemaal uniek, maar het enige probleem is dat de uitvoering tegenvalt. De besturing voelt traag en weinig accuraat aan waardoor de game weinig plezierig is. Clay Fighter koop je dus beter niet.

5.13 Clu Clu Land (NES)

Clu Clu Land is een puzzelgame van Nintendo Research and Development Divisie 1, de befaamde divisie waaraan we Metroid, Ice Climbers, Kid Icarus, de Game Boy, Super Mario Land en Wario Land te danken hebben. Met zulke titels mag het geen verrassing zijn dat ook Clu Clu Land een vermakelijk spel is. In de game kruip je in de huid van de vis Bubbles die rondzwemt in verschillende doolhoven en daarin verborgen items zoekt. Ondertussen vermijd je vijanden zodat alles spannend blijft. WarioWare Twisted en Smooth Moves spelers zullen deze game trouwens zeker herkennen, de WarioWare titels bevatten een eenvoudigere variant van het spel. Je hebt de titel dus waarschijnlijk al gezien.

5.14 Columns (Mega Drive)

In deze puzzelgame vallen er kolommen van drie juwelen naar beneden waarbij je drie of meer juwelen van dezelfde soort naast elkaar moet opstellen. De game is dan ook vergelijkbaar met spellen als Puyo Pop, Tetris en andere blokkenpuzzelgames. In dat opzicht ontbreekt Columns net dat extra om het verschil te maken tussen dit spel en andere puzzelgames. Dr. Robotnik's Mean Bean Machine lijkt een betere keuze.

5.15 Columns III (Mega Drive)

In deze puzzelgame vallen er kolommen van drie juwelen naar beneden waarbij je drie of meer juwelen van dezelfde soort naast elkaar moet opstellen. De game is dan ook vergelijkbaar met spellen als Puyo Pop, Tetris en andere blokkenpuzzelgames. In tegenstelling tot de originele game kun je niet alleen spelen en moet je dus altijd proberen een tegenstander te verslaan. Desondanks deze beperking speelt dit deel veel beter dan zijn voorgangers en is het een aanrader.

5.16 Comix Zone (Mega Drive)

Net zoals Bonanza Bros is Comic Zone een redelijke unieke platformer. De game ziet er uit als een strip en is dan ook onderverdeeld in verschillende panelen. Elk van de zes levels bestaat uit twee pagina's van de strip waarbij de dialoog wordt weergegeven in tekstballonnen. Het plot draait rond een tekenaar die opgesloten raakt in zijn strip en hij moet zijn stripwereld redden. Onderweg moet je vijanden verslaan door papieren vliegtuigjes te maken uit het strippapier, maar dat kost je ook een deel van je gezondheid. Gelukkig krijg je onderweg nog enkele andere methodes om vijanden te verslaan. Door de gehele game wordt er gehouden aan het stripthema, zelfs bij het overgaan naar het volgende vakje. Het spel is uniek, maar wel kort. Desondanks is het wel de aankoop waard.

5.17 Crack Down (Mega Drive)

Crack Down is een side-scrolling shooter van Sega uit 1991. De game verscheen origineel in de arcades, maar werd succesvol naar de Mega Drive geport. De game speelt zich af in de 21ste eeuw op het moment dat er een artificieel levenssysteem gecreëerd. Een gekke dokter gebruikt dit systeem om over de wereld te heersen. Twee agenten, Ben en Andy genaamd, moeten hem tegenhouden. Hiervoor moet je door verschillende doolhoven lopen terwijl je alle vijanden neerschiet en bommen plant. Dit is echter niet gemakkelijk, de gangen zijn nauw, de vijanden zijn gevaarlijk en de tijd is beperkt. Het uitspelen van de game is dan ook een leuke uitdaging. De game begint saai, maar is uiteindelijk een vermakelijke spel die

zeker de moeite waard is.

5.18 Cratermaze (TurboGrafx-16)

Cratermaze is een remake van de NES game Booby Kids, maar dan met een Doraemon laagje. De held van de game is een tijdsreiziger genaamd Opi, maar tijdens een tijdsreis worden vier van zijn vrienden gevangen genomen door Zenzombie. Nu moet Opi door zestig levels reizen om zijn vrienden te bevrijden. Elk van de vijftien levels redt hij één van zijn vrienden en elke dertig levels moet hij een baas vermijden. Elk level is een doolhof waardoor je door moet wandelen. De game is vermakelijk, maar geen verplichte aankoop. Je mag hem dus aan de kant laten staan.

5.19 Cruis'n USA (Nintendo 64)

Dit is het eerste deel in de Cruis'n serie van racegames. Cruis'n USA was een indrukwekkende arcadegame, maar de Nintendo 64 was te licht om Cruis'n USA in al zijn glorie te draaien. Deze versie werd dan ook fel bekritiseerd bij de release. In de game kun je kiezen uit zeven wagens om veertien verschillende races tot een goed einde te brengen. Om drie van de wagens en tracks vrij te spelen zul je wel een cheatcode moeten ingeven. Qua besturing zit de game goed, maar de gameplay is niet indrukwekkend en de 3D graphics zijn zo plat als wat. Deze mag je overslaan.

5.20 Cybernator (SNES)

Cybernator is een Run en Gun Shooter die zich in een toekomst afspeelt waarin de natuurlijke grondstoffen van de aarde bijna zijn opgebruikt. Hierdoor breekt er een oorlog uit tussen twee groeperingen (Axis en Federation) op de planeet die strijden om de grondstoffen. In de game speel je Jake die voor de Federation een ruimteschip van de Axis moet opblazen. Het spel is wat aan de korte kant, maar is toch de moeite waard.

5.21 Cybernoid The Fighting Machine (Commodore 64)

Cybernoid is een Shoot-'Em-Up uit het jaar 1987. De speler (de Cybernoid) reist een stel piraten na die de opslagplaatsen van de Federation hebben overvallen. Deze Shoot-'Em-Up scrolled niet automatisch mee, je reist telkens van het begin van het scherm naar het einde van het scherm waarna het volgend scherm geactiveerd wordt. Op elk scherm neem je het tegen verschillende vijanden op, waaronder ruimteschepen en vaste geweren. Cybernoid kreeg bij de release goede kritieken en is na 20 jaar nog steeds aangenaam.

Virtual Console

6 D

6.1 Dead Moon (TurboGrafx-16)

Dead Moon is een game die zich 200 jaar in de toekomst afspeelt, de mensheid heerst in het zonnestelsel tot er plots een buitenaardse macht op de maan landt. In deze side-scrolling shooter is het de bedoeling om de buitenaardse macht uit te schakelen en de Aarde te redden. De game telt zes levels waarbij elk level verschillende bazen heeft die je moet bevechten. Deze gevechten zijn moeilijk dus is het maar goed dat je onderweg allerlei power-ups kunt verzamelen. Echt speciaal is de game niet, developer Natsume is erin geslaagd om een game te maken die pure middelmaat is. Er zijn zeker betere alternatieven op de Virtual Console.

6.2 Detana!! TwinBee (TurboGrafx-16)

Origineel werd de TurboGrafx-16 versie van Detana!! TwinBee alleen in Japan uitgebracht, maar nu verschijnt deze versie ook in Europa. In tegenstelling tot het arcade-origineel dat wel in Europa verscheen, mag deze versie zijn Japanse naam bewaren. Detana!! TwinBee is een vervolg op TwinBee en behoudt grotendeels diens gameplay. Ook Detana!! TwinBee is een shooter met kleurrijke omgevingen. Alleen of met een vriend gebruik je de schepjes van de game om de vijand te bestoken. In vergelijking met andere shooters is de game weinig speciaal dus je hebt geen reden om het spel te kopen.

6.3 Devil Crash (TurboGrafx-16)

Devil Crash is een zeer sterke pinball game en het is de sequel op Alien Crush dat eerder op de Virtual Console verscheen. De pinballgame heeft een sterk horrorthema met allerlei demonen op de tafels. De tafels bestaan uit drie schermen waarbij elk scherm zijn eigen paar flippers heeft. Je kunt de tafel ook een beetje tillen in een richting, maar als je dit te veel doet, zijn de flippers tijdelijk niet meer bruikbaar. Dit is dus een goed gebalanceerde game.

6.4 Devil World (NES)

Devil World is een unieke Shigeru Miyamoto game waarin een groene en een rode draak verschillende doolhoven moeten doorkruisen. Je ontvangt power-ups door kruisen op te rapen, zo kun je bijvoorbeeld vuur spuwen. Wil je de duivel aan de top van het scherm verslaan zul je tenminste één kruis moeten hebben, anders ben je namelijk compleet weerloos. Later in de game kun je ook bijbels verzamelen. De game is een gevorderde versie van Pac-Man met vele religieuze symbolen. Dat is ook de reden dat Nintendo het spel nooit in de Verenigde Staten heeft uitgebracht. De game is zo'n zeldzame Miyamoto titel die mag overgeslagen worden. Het spel is namelijk weinig speciaal.

6.5 Dig Dug (NES)

Dig Dug is een game waarin je gangen moet graven om allerlei monsters te verschalken. Je kunt hierbij opzij en naar beneden graven, maar je kunt ook terug naar boven door je eigen tunnels. Hierbij moet je natuurlijk wel opletten voor vallende rotsblokken en de vijanden. Deze kun je verslaan met rotsblokken of door ze op te blazen. Dig Dug is een eenvoudig, maar verslavend spelletje. Het is zeker de moeite waard.

6.6 Digital Champ Battle Boxing (TurboGrafx-16)

Dit is een spel van Naxat Soft dat voorheen alleen in Japan is verschenen. Dit is een boksspel uit een eerstpersoonsperspectief. Je ziet dus alleen je eigen handschoenen en de tegenstander. Je kan het dus

vergelijken met Wii Boxing. De graphics van het spel zien er zeer goed uit, maar de gameplay is weinig indrukwekkend. Het spel is namelijk simpelweg een button-masher. Deze mag je overslaan. Punch-Out!!! is de enige correcte keuze in het genre.

6.7 Donkey Kong (NES)

Donkey Kong was de eerste game die Miyamoto alleen mocht ontwikkelen en werd al snel een klassieker. Dat was echter op een arcademachine, de NES versie die later verscheen is korter en bevatte geen filmpjes. Hopelijk komt later het arcadeoriginieel of de Colecovision versie naar de Virtual Console. De gameplay is echter hetzelfde gebleven, je klimt omhoog op laddertjes terwijl je de tonnen ontwijkt die Donkey Kong gooit.

6.8 Donkey Kong 3 (NES)

In Donkey Kong 3 neemt de speler het opnieuw op tegen Donkey Kong, maar ditmaal kruipt hij in de huid van insectenman Stanley die zijn serre moet beschermen tegen Donkey Kong's invasie. De game herhaalt continu de drie zelfde rondes waarin Stanley schiet op insecten om ze te vernietigen en op Donkey Kong om hem weg te jagen. Door de nieuwe gameplay schrikt de game veel fans af wat eigenlijk geen echt probleem is, de voorgaande Donkey Kong titels waren namelijk veel beter.

6.9 Donkey Kong Country (SNES)

Na de verschillende NES versies was Donkey Kong toe aan een nieuw soort gameplay en daarvoor mocht Rare zorgen. In de game werken Donkey en Diddy Kong samen om hun bananen terug te krijgen van King K. Rool. De game heeft dezelfde soort gameplay als Super Mario World, maar met geavanceerdere graphics. Met meer dan acht miljoen verkochte exemplaren was het de tweede populairste Super Nintendo game en dat succes zal op de Virtual Console nog groter worden. In principe een verplichte aankoop.

6.10 Donkey Kong Country 2 (SNES)

Dit is de tweede Donkey Kong game die door Rare is gemaakt. De game begint na de ontvoering van Donkey Kong door K. Rool. Diddy en Dixie Kong moeten samenwerken om Donkey Kong te redden. De speler moet het einde van elk level bereiken zonder dat Dixie of Diddy sterven. De game was een groot succes bij de release en nu nog altijd een aanrader, zowel voor hardcore als casual gamers. De vele geheimen zorgen ervoor dat de game lang meegaat.

6.11 Donkey Kong Country 3 (SNES)

Dit is een game van Rare waarin Dixie en Kiddy Kong op zoek gaan naar Donkey en Diddy Kong. De twee zijn namelijk verdwenen tijdens een vakantietrip. Dixie en Kiddy krijgen in de game tegenstand van de Kremling troepen van K.Rool die nu onder leiding staan van de mysterieuze cyborg Kaos. De game komt qua gameplay overeen met de twee andere Donkey Kong Country titels, maar speelt zich nu af in een veel kouder klimaat. Op deze manier blijft de game verfrissend en toch goed. De game is minder dan zijn voorgangers, maar dat doet niets af aan de pret. Deze game is vroegtijdig online gezet als kerstcadeau.

6.12 Donkey Kong Jr. (NES)

In dit spel kruip je in de huid van de Donkey Kong die door Rare beroemd gemaakt is. In deze game moet hij door vier levels reizen om zijn vader te redden, deze is namelijk gevangen genomen door Mario. Tijdens elk level moet je van liaan naar liaan springen en dan fruit naar beneden laten vallen om de vijanden te doden. Donkey Kong Jr. is kort, maar door het unieke karakter (de enige game met Mario als slechterik) lijkt het wel een belangrijke aanwinst te worden voor ieders collectie.

6.13 Donkey Kong Jr. Math (NES)

Donkey Kong Jr. mag dan wel een domme aap lijken, maar hij kan wel rekenen als de beste. In deze NES launchgame moest de speler wiskundevragen oplossen, de multiplayervariant vraagt aan de speler om een bepaald getal te vormen via allerlei wiskundige operaties. Mensen die voor hun plezier eenvoudige wiskunde willen uitvoeren en ervoor willen betalen, kunnen beter naar de psychiater gaan dan Donkey Kong Jr. Math te downloaden.

6.14 DoReMi Fantasy: Milon's DokiDoki Adventure (SNES)

In dit vervolg op Milon's Secret Castle speelt de kleine jongen Milon de hoofdrol. Milon begint aan een groots avontuur om de muziek en zijn beste vriend te redden. De puzzelelementen uit het origineel zijn in dit spel niet meer aanwezig, de nadruk ligt meer op de platformelementen. De game is eenvoudiger en luchtiger dan zijn voorganger. In zeven thematische wereld komt de speler vijanden en power-ups tegen. Het spel is een typische, schattige platformer die enkel voor zeer jonge kinderen geschikt is.

6.15 Double Dribble (NES)

Double Dribble is een basketbalgame waarin je vijf tegen vijf speelt. Je kijkt van schuin bovenaf toe op de actie zodat het hele speelveld goed in beeld is. In tegenstelling tot de meeste sportgames van de tijd is Double Dribble sterk uitgewerkt, op enkele kleine probleempjes na. Deze problemen staan de gameplayervaring echter niet in de weg. Double Dribble is dan ook een aanrader voor iedereen die eens basketbal wil spelen.

6.16 Double Dragon (NES)

Double Dragon is een spel in de rijtje van Streets of Rage en Final Fight, waarin een speler door een post-apocalyptische wereld reist om vijanden te verslaan. De speler loopt van links naar rechts over het scherm en slaat iedereen in elkaar die hij tegenkomt. De arcadeversie liet twee spelers toe om samen door het spel te trekken, maar deze functie is niet aanwezig in deze versie. In de plaats daarvan bevat de game wel een Versus mode en extra stages. Het is beter om deze versie over te slaan en te wachten tot de volgende Double Dragon waarin geen features geschrapt zijn.

6.17 Double Dragon II: The Revenge (NES)

Eind 1989 lanceerde Technos Japan de arcade-topper Double Dragon II: The Revenge eveneens op het Nintendo Entertainment System. Het origineel werd slecht geport naar de NES, maar bij de opvolger verliep het porten veel beter. Zo bleef de twee-speler-coop mode ditmaal wel bewaard en werd een extra chip toegevoegd aan de cartridge zodat de game grafisch eerder op een Super Nintendo titel lijkt. Dankzij de toevoeging van nieuwe story sequences en een verdubbeling van het aantal missies is deze ook een grote verbetering ten opzichte van de arcadeversie en doe je dus zeker geen slechte aankoop met dit spel.

6.18 Double Dungeons (TurboGrafx-16)

Dit is een redelijk eenvoudige RPG. Je zoekt gewoon je weg door 22 kerkers waarbij je alle vijanden moet doden die je tegenkomt en daarmee verdien je goud en ervaringspunten. Het goud gebruik je om voorwerpen te kopen en de ervaringspunten verhogen je level. De kerkers die je moet doorlopen zijn eerder doolhoven dan echte kerkers en de vijanden staan altijd op dezelfde plaats, eens je dus de manier weet om door een kerker te komen is absoluut alle plezier weg. De game is zeer standaard en daarom beter om over te slaan.

6.19 Dr. Robotnik's Mean Bean Machine (Mega Drive)

Sega brengt naast Columns nog een tweede puzzelgame naar de Virtual Console met Mean Bean Machine. Dit spel is eigenlijk een Puyo Pop game met een Sonic The Hedgehog thema waarbij je Dr. Robotnik moet verslaan. Hiervoor moet je in elk levels vier of meer bonen van eenzelfde kleur bij elkaar groeperen. Fans van games als Lumines, Meteos en Tetris mogen dan ook met gerust hart dit spel proberen.

6.20 Dragon Spirit (TurboGrafx-16)

Dragon Spirit is een redelijk goede scrolling shooter die werd geport van de arcade. Gelukkig gaat het hier om een arcadeperfecte port. De game is ongelofelijk moeilijk, de drie laatste delen zijn praktisch onmogelijk. Het draait om een slagendemon genaamd Zawell die een prinses ontvoert. De jonge soldaat Amul wordt gekozen door de goden om de Zawell te verslaan en zij veranderen hem in een grote blauwe draak. Hij sterft als hij drie keer wordt geraakt en door het verzamelen van power-ups (extra hoofden) wordt hij nog groter en kwetsbaarder. Zelfs de power-ups zijn dus gevaarlijk.

6.21 Dragon's Curse (TurboGrafx-16)

Deze naam zal je waarschijnlijk niet veel zeggen, maar het spel maakt deel uit van de bekende Wonder Boy serie. Het spel is eigenlijk een port van de Sega Master System game Wonder Boy III The Dragon's Trap met betere graphics. Deze port is wel één van de betere actiegames op de TurboGrafx-16 en dus zeker de download waard. In tegenstelling tot andere Wonder Boy games heeft deze game geen levelstructuur, maar kun je alle kanten op zolang je maar de juiste wapens hebt. Wonder Boy kan in zes verschillende vormen veranderen om verschillende kanten op te gaan.

6.22 Drop Off (TurboGrafx-16)

Zoals bij vele videogames is het concept van deze puzzelgame gestolen van een ander spel. Drop Off is namelijk simpelweg Breakout met fruit in plaats van blokjes. In de game beweeg je een palletje op de bodem van het scherm met als bedoeling het rondvliegende balletje terug te kaatsen naar het fruit. Deze game laat je best aan de kant liggen, de Breakout gameplay wordt niet succesvol geëmuleerd door een te klein speelveld en weinig variatie in het fruit.

6.23 Dungeon Explorer (TurboGrafx-16)

Dit is een RPG in PC stijl waarbij de speler kan kiezen uit een vechter, een dief, een warlock, een heks, een bisschop, een elf, een bard en een dwerg. In de game trekken verschillende helden erop uit om de schat te vinden van de vorige koning van hun land. Zij moeten die schat vinden om de buitenaardse wezens die nu heersen, te verslaan. Als deze opdracht te zwaar is, kun je de hulp inroepen van enkele vrienden want je kunt met vier tegelijk spelen. Als deze feature bewaard is voor de Virtual Console versie, dan kan Dungeon Explorer leuk in de multiplayer worden. Ook fans van de originele The Legend of Zelda moeten uitkijken naar dit spel.

6.24 Dynamite Headdy (Mega Drive)

In deze game speel je Headdy, een filmster die op bezoek gaat bij zijn vrienden. Wanneer hij aankomt merkt hij dat een kwade marionetkoning de stad waar zijn vrienden wonen, aan het aanvallen is. Headdy besluit het op te nemen tegen de koning, maar dat wordt niet gemakkelijk want hij wordt achtervolgd door een concurrent die hem de loef wil afsteken. Headdy heeft één aanval, hij kan zijn hoofd in verschillende richtingen afvuren. Hij kan ook zijn hoofd vervangen door een speciaal hoofd voor krachtigere aanvallen. De game is een zeer gemakkelijke platformer en een aanrader.

Virtual Console

7 E

7.1 Earthworm Jim (Mega Drive)

In Earthworm Jim kruipt de speler in de huid van de aardworm Jim die door een speciaal pak in een superheld gemuteerd wordt. Nu moet hij allerlei legendarische vijanden in de stijl van Bob the Killer Goldfish verslaan om Princess What's-Her-Name te redden. Hiervoor moet je allerlei platformlevels tot een goed einde brengen met het geweer van Jim. Na elk level moet je ook deelnemen aan een race tegen Psy-Crow waarna je moet vechten indien je verliest. Earthworm Jim is een rare, maar gemakkelijke platformtitel.

7.2 Earthworm Jim 2 (Mega Drive)

De originele Earthworm Jim was een puur platformspel, maar de opvolger is een pak diverser. Zo heb je stukjes waarin je moet racen of doolhoven waar je uit moet ontsnappen. Dit moet Jim allemaal doen om zijn Princess What's-Her-Name te redden. Zij worden namelijk tot een huwelijk gedwongen door de kwaadaardige Psy-Crow. Tijdens zijn avontuur neemt hij het op tegen allerlei vijanden waaronder Bob the Killer Goldfish. Earthworm Jim 2 is dus even gek als zijn voorganger en hij is al even leuk om te spelen! Kopen dus.

7.3 Ecco Jr. (Mega Drive)

Ecco Jr. is het derde deel in de Ecco serie. In de game volg je een dolfijn die allerlei kleine taken moet oplossen. Hij moet bijvoorbeeld zeepaardjes bij elkaar drijven. Ecco is niet het enige speelbare personage, je hebt ook een orka en een andere dolfijn. Het is mogelijk op elk moment te wisselen tussen de drie, maar daar is weinig reden toe. Ze spelen identiek hetzelfde. Fans van de andere Ecco spellen zouden wel eens onaangenaam verrast kunnen worden door dit spel. Deze versie is gericht op kinderen en dus een pak makkelijker. Jonge spelers zullen zich echter wel kunnen amuseren met Ecco Jr.

7.4 Ecco the Dolphin (Mega Drive)

Eén van de uniekste games van de Mega Drive is Ecco the Dolphin zeker. In deze game speel je Ecco, een kleine dolfijn die nog nooit van mensen heeft gehoord. Op een gegeven moment wordt Ecco gescheiden van zijn familie en hij moet aan andere zeedieren (walvissen, andere groepen dolfijnen) hulp vragen. De game is een 2D spel waarin je door verschillende levels moet zwemmen. Onderweg moet je vijanden verslaan, snel zwemmen en regelmatig ademen. Hierdoor was Ecco the Dolphin één van de moeilijkere Mega Drive games en nu een leuke game voor oudere gamers. Voor jongere gamers zou het spel wel eens te duister kunnen zijn qua verhaal.

7.5 Ecco The Tides of Time (Mega Drive)

The Tides of Time is de sequel op Ecco The Dolphin dat al even beschikbaar is op de Virtual Console. In de game kruipen we opnieuw in de huid van de dolfijn Ecco. In de game moet Ecco het opnieuw opnemen tegen de Vortex Queen om van de wereld een paradijs voor dolfijnen te maken en daarvoor krijgt hij nieuwe krachten. Zo kan de dolfijn veranderen in andere dieren en is er een andere dolfijn om hem rond te leiden. De game is een aanrader voor iedereen, de unieke gameplay van Ecco blijft boeien.

7.6 Enduro Racer (Master System)

Enduro Racer is een racegame uit 1986 die in 1987 werd overgezet naar de Master System. In de game kruip je op een motor om te racen tegen motoren en auto's tot je bij de finish bent voor de tijd afloopt.

Tijdens de races passeer je regelmatig tegenstanders en hiervoor verdien je telkens een punt. Met deze punten kun je nieuwe onderdelen kopen of de oude herstellen. De game steekt leuk in elkaar en is een aankoop waard indien je een oude racegame kunt waarderen.

7.7 ESWAT City Under Siege (Mega Drive)

ESWAT is een platformgame waarin je een politieagent speelt die de misdaad moet uitroeien in een moderne stad. Hiervoor beschikt de agent over allerlei geavanceerde wapens zoals raketten en vuur. Hij kan zelfs tijdelijk vliegen. Mensen die de Master System versie hebben gespeeld, hoeven niet bang te zijn. De twee games zijn namelijk compleet verschillend waarbij de Mega Drive versie veel beter is. Desondanks is deze game nog steeds maar een matige versie van Robocop, laten liggen dus.

7.8 Eternal Champions (Mega Drive)

Deze game is een 2D vechtspel van Sega uit 1993. De game was redelijk vernieuwend in zijn tijd met onder andere een overkill optie en een sterke focus op het verhaal. Het verhaal draait rond negen vechtersbazen die net vermoord zijn en strijden om de titel Eternal Champion. De winnaar van deze titel mag opnieuw terug naar de Aarde en daar zijn moordenaars uitschakelen. De game is redelijk uniek en zeker een aanrader.

7.9 Excitebike (NES)

Excite Truck op de Nintendo Wii is zeker niet de eerste Excite game. Al in 1984 verscheen Excitebike binnen Japan op de Famicom, een game waarin we de motoren mochten bestijgen en ons moesten kwalificeren voor de Excitebike championship. Het spel kent een simpele besturing waarbij je tevens moet letten op de temperatuur van je motor. Gas je namelijk zo hard door dat de motor oververhit raakt, dan zul je enkele seconden moeten wachten tot deze gekoeld is en je verder kunt rijden.

7.10 Exed Exes (Arcade)

In 1985 kwam Capcom met meerdere arcadegames, waaronder de verticale scrolling shooter Exed Exes die in het Westen beter bekend is als Attack of the Savage Bees. De game loopt op de hardware van 1942, maar speelt in dezelfde stijl als Vulgus. De game speelt zich af binnen een nest van buitenaardse insecten die het leven op Aarde bedreigen. De speler moet zijn ruimteschip door het nest navigeren en ondertussen zoveel mogelijk insecten vernietigen. Dit kun je alleen doen of samen met een vriend, die tegelijk met jou speelt waardoor Exed Exes duidelijk verschilde van zijn concurrentie. Tegenwoordig is het gewoon de zoveelste scrolling shooter op de Virtual Console, maar deze is zeker je aandacht even waard.

Virtual Console

8 F

8.1 F-Zero (SNES)

De futuristische racer kwam in 1992 op de markt in Europa en was de eerste titel die de kracht van de Super Nintendo gebruikt om 3D na te bootsen. In de game is het de bedoeling om als eerste de eindstreep te bereiken zonder geraakt te worden door de gevaren op de weg en nooit als laatste te passeren bij het einde van de ronde. Aangezien Nintendo geen racegame uitbracht met de Wii launch, is deze een volwaardig alternatief te worden.

8.2 F-Zero X (Nintendo 64)

F-Zero X is het derde deel in de F-Zero serie en het eerste deel met echte 3D graphics. Qua gameplay ligt de titel in de aard van de Super Nintendo versie, dat betekent dus dat ook deze titel een hoge moeilijkheidsgraad heeft. Je zult meermaals door overdreven snelheid uit de bocht vliegen waarna de race voorbij is. De game introduceert twee nieuwe elementen, een Death Race waarin je jouw 29 tegenstanders van de weg moet rijden voor extra plezier, en een levelgenerator (in de X-Up) zodat je altijd nieuwe banen hebt. De game was een topper op de Nintendo 64 en is nu nog steeds een aanrader.

8.3 Fantasy Zone (Master System)

Fantasy Zone is een kleurrijke shooter van Sega waarin de speler een ruimteschip genaamd Opa-Opa bestuurt. Met dit ruimteschip schiet je allerlei rare vijanden neer en vernietig je vijandelijke basissen. Uiteindelijk neemt de speler het op tegen de baas van het level. De game kan beschouwd worden als een spiritueel vervolg op Space Harrier en wordt opgevolgd door Super Fantasy Zone. Fantasy Zone is een leuk spel, maar het is beter om te wachten op het grafisch betere Super Fantasy Zone.

8.4 Fantasy Zone II (Master System)

Dertien maanden geleden lanceerde SEGA de originele Fantasy Zone op de Virtual Console en nu is het tijd voor het vervolg The Tears of Opa-Opa. The Tears of Opa-Opa is opnieuw een side-scrolling shooter waarbij je van links naar rechts over het scherm vliegt en tegelijk schiet op allerlei vijanden. Het genre is duidelijk een van de meest verzadigde genres op de Virtual Console. Fantasy Zone II voegt ook weinig toe aan het genre, maar als je nog zin hebt in een nieuwe side-scroller is deze zeker de moeite waard. Het is namelijk een moeilijke, maar goede side-scrolling shooter.

8.5 Fatal Fury King of Fighters (Neo Geo)

Dit is de eerste Neo Geo titel die is verschenen op de Virtual Console en is de eerste game in de Fatal Fury en The King of Fighters vechtserie. In de game kun je spelen als Terry Bogard, Andy Bogard en Joe Higashi die het opnemen tegen verschillende vijanden waaronder Billy Kane. Er is ook een multiplayermode aanwezig waarin je kunt samenwerken met een vriend, of het tegen elkaar kunt opnemen. De eerste game in de Fatal Fury serie is echter niet zo goed als latere delen, deze mag overgeslagen worden aangezien de besturing niet zo goed werkt als die van latere delen.

8.6 Fatal Fury 2 (Neo Geo)

Dit is het tweede deel in de Fatal Fury serie. In de game kun je kiezen uit acht personages, meer dan het dubbele van het vorige deel. Ook de gameplay is sterk uitgebreid, de game gebruikt nu alle knoppen van de Neo Geo controller zodat je meer mogelijkheden hebt. Nieuw zijn ook de wanhoopsaanval, die je kunt

doen bij een zeer lage gezondheid, en de gevaren in de omgeving. De game is een serieuze verbetering ten opzichte van zijn voorganger. Het is een aanrader voor fans van het genre.

8.7 Fatal Fury 3: Road to the Final Victory (Neo Geo)

In navolging van Fatal Fury: King of Fighters, Fatal Fury 2 en Fatal Fury Special komt SNK nu tevens met Fatal Fury 3: Road to the Final Victory. Spijtig genoeg weet Fatal Fury 3 de kwaliteit van Fatal Fury 2 en Special niet te bereiken. De vorige games waren puur 2D, maar in deze game krijgen we 3D vechtarena's. De besturing is hier echter niet op aangepast, het voelt nog steeds grotendeels aan als een 2D ervaring met enkele moves die je toelaten om van vlak te veranderen en enkele om dat tegen te gaan. De nieuwe moves en de besturing gaan echter niet goed samen, waardoor alles sloom aanvoelt. Ook met het aantal personages gaat het de verkeerde kant uit, de game bevat er vijf minder dan in Fatal Fury Special. De game gaat dan ook duidelijk achteruit ten opzichte van de vorige.

8.8 Fatal Fury Special (Neo Geo)

Fatal Fury Special is een aangepaste versie van Fatal Fury 2, waardoor het niemand zal verbazen dat de gameplay en de graphics bijna compleet hetzelfde zijn. Er zijn echter wel veranderingen aangebracht, zo speelt deze versie sneller en is het combosysteem verbeterd. Ook qua speelbare personages is Special een fikse verbetering met drie nieuwkomers en vier computerpersonages die nu speelbaar zijn. Door het grote aantal verbeteringen is een goede vechtgame een supergame geworden, je weet wat je moet kopen.

8.9 Faxanadu (NES)

Eind 1987 kwam Hudson met Faxanadu, een Adventure RPG spin-off van de RPG Xanadu, waarin we in de huid kruipen van een naamloze protagonist die de wereld rondzwerft en de wereld moet herstellen door The Evil One te verslaan. De Evil One heeft de Aarde gecorrumpeerd en de dwergen betoverd waardoor ze het opnemen tegen de elven en de speler; zodat het bevrijden van de wereld geen gemakkelijke klus wordt. De game zelf wordt gespeeld vanuit een zij-aanzicht waarbij de speler het hoofdpersonage bestuurt zoals in een platform-game. In de gevechten verandert het spel echter duidelijk in een RPG met unieke gameplay en graphics die moeten benadrukken dat de wereld sterk op de natuur is gericht. De combinatie hiervan is redelijk uniek en maakt Faxanadu zeker de aankoop waard.

8.10 Fighting Street (TurboGrafx-CD)

Fighting Street is een game die weinigen zullen kennen, maar toch is het een bekende game. Fighting Street is namelijk de TurboGrafx-CD versie van het wereldberoemde Street Fighter. In de game speelt de eerste speler als Ryu die deelneemt aan een internationaal vechttoernooi. In tien gevechten moet hij het opnemen tegen verschillende personages. Als er twee menselijke spelers zijn, speelt de tweede als Ken, de grote rivaal van Ryu die exact hetzelfde speelt als Ryu. In de arcades zorgde dit voor een redelijke game, maar spijtig genoeg is Fighting Street een slechte port. Door het beperkte aantal knoppen op de TurboGrafx-controller hebben bepaalde knoppen meerdere functies en kijkt de game naar hoe lang je de knop ingedrukt houdt, om te bepalen welke beweging je wil. Hierdoor zit er echter een kleine pauze tussen indrukken en aanvallen, wat dodelijk is voor een vechtgame. Koop dus een andere Street Fighter game!

8.11 Final Fantasy (NES)

In 1987 lanceerde Square de originele Final Fantasy op de NES. Op een moment dat Square bijna failliet ging, was Final Fantasy de laatste hoop van Hironobu Sakaguchi. Meer dan twintig jaar later weten we dat het geen ijdele hoop was en dat Sakaguchi een echte verkoopstopper had gemaakt. Over de jaren heen heeft de originele Final Fantasy wel een groot deel van zijn charme verloren; door de jaren heen is hij compleet voorbijgestreefd door zijn eigen opvolgers. Zo is het verhaal zeer simplistisch: je volgt vier naamloze krijgers die elk een elementaire bol met zich meedragen. Deze bollen werden verduisterd door de vier Elemental Fiends en nu moeten de vier Light Warriors samenwerken om het licht terug te brengen in de duistere bollen. Ook het vele vechten - want grinden is een must in deze - zal na een tijd op de zenuwen gaan werken. Naar hedendaagse normen is Final Fantasy dus zeker geen topper meer,

maar tegelijk mag je deze niet missen. Final Fantasy legde de grondstenen voor de rest van de serie en de populariteit van het genre. Verwacht gewoon geen topper in de stijl van Final Fantasy VI.

8.12 Final Fantasy IV (SNES)

Op de NES was Final Fantasy een leuke franchise, maar de SNES delen tilden de serie naar een nog hoger niveau en werd de basis van de serie gelegd. Zo zagen we in Final Fantasy IV (Final Fantasy II in Europa) de introductie van het ATB systeem waardoor de turn-based gevechten directer werden. Omdat je vanaf nu afhangt van de snelheid van je personage en je snel beslissingen moet maken, worden magische spreuken zoals Haste en Slow belangrijk. Het verhaal werd nu ook niet meer door een soort verteller gegeven, maar het verhaal werd door de ogen van de personages gezien. Het verhaal gaat over Cecil, een ridder die plots van dag tot dag niet meer akkoord gaat met zijn opdrachtgever, de koning. Hij heeft echter nog geluk en wordt alleen maar verbannen uit de stad waarna zijn vriend Kain volgt. Samen gaan ze het geheim achter de kristallen achterhalen en de koning stoppen. Tijdens het verhaal kom je dingen te weten over hun verleden en gevoelens waardoor de betrokkenheid tot het spel groter wordt en het echt plezierig wordt om de game compleet uit te spelen. Ondanks zijn hoger prijsje van 900 punten is deze absoluut een aanrader.

8.13 Final Fantasy VI (SNES)

Onder de naam 'Final Fantasy III' brengt Square-Enix vandaag één van hun grootste klassiekers naar de Virtual Console, eindelijk kunnen we aan de slag met de topper Final Fantasy VI op de Virtual Console. De laatste Final Fantasy voor de Super Nintendo wordt algemeen tot de top drie van de volledige serie gerekend en benutte de technische aspecten van de Super Nintendo maximaal. De game scoorde echter vooral door het verhaal, dat op het eerste zicht een redelijk standaard verhaal is waarin je Espers redt van een kwaadaardig bedrijf. Het verhaal gaat echter veel dieper dan dat dankzij de focus op de personages waarmee je de game beleeft, waardoor je dagen aan je scherm bent geboeid. De gameplay zelf is een verdere verfijning van Final Fantasy V, maar zonder het jobsysteem. Elk personage had een eigen rol en via de Espers kon je hun rol licht aanpassen. De combat zelf verliep dan weer zeer traditioneel via het ABT en met summons, de Espers, maar blijft toch zeer vermakelijk. Ondanks de hogere prijs is dit een must-have.

8.14 Final Fight (SNES)

Capcom zag eind jaren '80 in dat de Street Fighter serie wat variatie kon gebruiken en maakte deze spin-off. Final Fight is een side-scrolling beat-'em-all, je loopt dus van scherm naar scherm terwijl je alle vijanden verslaat met enkele knappe moves. Om de game uit te spelen krijg je de keuze uit drie vechters met elk hun eigen specialiteit. Althans, dat is zo zijn in de arcadeversie. Deze SNES versie schrapt namelijk één personage en een level. Ook de co-op werd geschrapt en het aantal vijanden werd teruggebracht. Deze eerste Final Fight op de SNES is dan ook maar een snelle port, en in vergelijking met Streets of Rage de moeite niet.

8.15 Final Fight 2 (SNES)

Sinds de originele Final Fight is er veel tijd gepasseerd en onze drie helden leiden nu een rustig leven. Guy vertrekt op training, Cody gaat op vakantie met zijn vriendin en Mike Haggar wordt burgemeester van Metro City. Wanneer de overlevende Mad Gear leden samenspannen, moet Mike opnieuw in actie schieten om hen te stoppen en hiervoor krijgt hij hulp van nieuwkomers Maki en Carlos. Qua gameplay lijkt Final Fight 2 sterk op zijn voorganger wat betekent dat je alleen of met een vriend van links naar rechts over het scherm loopt en ondertussen vijanden in elkaar trapt. Spijtig genoeg voelt deze versie slechter aan, is hij meer repetitief en ontbreekt hij de afwerking van zijn voorganger. Je kunt Final Fight 2 dus best aan de kant laten staan.

8.16 Final Fight 3 (SNES)

In Final Fight 3 neemt de speler het op tegen de Skull Cross Gang, zij hebben Metro City namelijk veroverd na het verdwijnen van de Mad Gear Gang. Onze helden Guy en Mike Haggar krijgen ditmaal

de hulp van politiedetective Lucia en straatvechter Dean om Metro City opnieuw te redden. Elk van de vier speelbare personages heeft een eigen vechstijl, waardoor je de game eigenlijk meerdere keren moet uitspelen. Spijtig genoeg is ook deze Final Fight niet de aankoop waard. De game wordt geplaagd door grafische problemen, waardoor je beter kunt kiezen voor een spel als Streets of Rage.

8.17 Final Soldier (TurboGrafx-16)

Dit is een deel van de Star Soldier serie van Hudson voor de TurboGrafx. Dit deel verscheen origineel alleen in Japan en maakt nu dus zijn Europese debuut. Dat debuut had echter overgeslagen mogen worden. De game bevat amper verschillen ten opzichte van de andere Star Soldier series en is qua gameplay gewoon niet interessant. Daarnaast is de Virtual Console reeds bevolkt met een tiental betere games in een te populair genre.

8.18 Forgotten Worlds (Mega Drive)

Dit is een schietspel van Sega en Capcom waarin een groep naamloze soldaten de strijd aangaat met het buitenaardse wezen Bios en zijn huurlingen. Twee soldaten trekken door de levels en schieten op alles wat beweegt. Dit kunnen ze in elke richting die ze wensen. Het verslaan van vijanden levert je extra geld op waarmee je nieuwe wapens kunt kopen. De game is het Mega Drive equivalent van Contra en een van de beste schietspellen op de Mega Drive. Zeker een aanrader voor de fans van dit soort spellen.

Virtual Console

9 G

9.1 Gain Ground (Mega Drive)

De wereld kent al eeuwen geen oorlog, maar dit maakt de regering niet blij. Ze zijn namelijk bang dat ze het vechten verliezen en daarom hebben ze in 2348 een supercomputer ontworpen die gevechten simuleert. Deze computer slaat echter op hol en sluit verschillende mensen op. De drie moedigste krijgers van de aarde worden naar de Gain Ground gestuurd om hen allemaal te redden. De game telt vijftig levels waarin je moet doorraken met je personages. Om een level goed af te sluiten moet je ofwel de uitgang bereiken ofwel alle vijanden verslaan voor de tijd op is. In elk level kun je enkele gijzelaars bevrijden die zich dan aansluiten bij je team. De game is misschien al enkele decennia oud, maar is nog steeds de moeite.

9.2 Galaga (NES)

Het leven van Galaga begon in 1981 toen het spel verscheen in de arcades. Galaga, een sequel op Galaxian, werd direct een succes en de game werd dan ook geport naar de NES. Het spel is een fixed shooter waarbij jij altijd op dezelfde plaats vliegt en schiet op de vijanden die naar beneden komen. Het is dus een geavanceerde versie van Space Invaders, zo kunnen in Galaga vijanden naar beneden duiken in een kamikaze aanval en de bazen kunnen je vangen en zo één van je levens weggapen. Galaga is een eenvoudige game om mee te beginnen en kan verslavend worden, het is dan ook zeker de moeite om het spel uit te proberen.

9.3 Galaga '90 (TurboGrafx-16)

In Japan heet de game Galaga '88, een klein verschil dus. De game is een port van een arcadegame en het vierde deel in de Galaga-serie. De game bouwt verder op de gameplay van Galaga, maar is een stuk complexer. Het spel is een fixed shooter waarbij jij altijd op dezelfde plaats vliegt en schiet op de vijanden die naar beneden komen. De patronen waarin de vijanden naar beneden komen zijn de reden dat de game zo complex is, in sommige stages dansen de vijanden bijvoorbeeld naar beneden op het ritme van de muziek. Een nieuwe feature is de mogelijkheid om van dimensie te wisselen, elke dimensie heeft andere vijanden en is een stuk moeilijker. De game is het beste deel in de serie en dan ook een aanrader voor mensen die genoten van games als Galaga en Space Invaders.

9.4 Galaxy Force II (Mega Drive)

In 1991 lanceerde SEGA de Shoot-'Em-Up Galaxy Force II op de Mega Drive. De game is eigenlijk een verbeterde versie van de originele Galaxy Force arcadegame zodat je niet moet zoeken naar het origineel op Virtual Console. De game speelt zich af in een verre toekomst wanneer de speler in de huid kruipt van een piloot van de Space Federation. Hij moet het in zijn eentje opnemen tegen de Fourth Empire, een ongelofelijk krachtig kwaad dat gestopt moet worden. Hiervoor moet je hun troepen vernietigen boven zes verschillende planeten met elk hun eigen uiterlijk. Spijtig genoeg speelt Galaxy Force II zoals elke Shoot-'Em-Up, maar dan zonder de power-ups en originele bazen die andere shooters zo leuk maken. Je mag deze dan ook overslaan.

9.5 Gaplus (Arcade)

Met Gaplus ontwikkelde Namco in 1984 een opvolger voor Galaxian en Galaga welke minder populair bleek dan zijn voorgangers. Dat heeft echter meer te maken met de onherkenbare naam Gaplus en het feit dat er geen grote consolerelease was. Qua gameplay moet Gaplus namelijk niet onderdoen voor Galaga. De reden hiervoor is simpel: Gaplus is grotendeels hetzelfde als Galaga, maar dan een pak moeilijker. Ook Gaplus is een fixed shooter waarbij jij altijd op dezelfde plaats vliegt en schiet op de vijanden die naar beneden komen. Zoals eerder gezegd is Gaplus sterk vergelijkbaar en dat is ook het grote probleem.

Gaplus is namelijk niet beter dan Galaga en dus ook ondergeschikt aan zijn opvolger Galaga '90. Je kunt dus beter Galaga '90 kopen.

9.6 Gate of Thunder (TurboGrafx-CD)

Gate of Thunder is een sterke side-scrolling shooter die in 1992 is verschenen als launchgame van de TurboGrafx-CD. Ondanks de status van launchgame is het één van de beste games die ooit verschenen is op deze console, niet in het minst dankzij een prachtige soundtrack en de sterke graphics. In de game speel je Hawk, een ruimteagent die met zijn Hunting Dog ruimteschip en partner Esty in de Wild Cat door de ruimte reist om een kwaadaardige generaal te stoppen. Laat dit simplistische plot je echter niet stoppen om de game in huis te halen, het is de aankoop waard.

9.7 Ghosts 'n Goblins (Arcade)

In 1985 lanceerde Capcom de platformgame Ghosts 'n Goblins waarin Arthur de hoofdrol speelt. In de game moet Arthur het opnemen tegen allerlei zombies, demonen en andere ondode wezens om een prinses te redden. Onderweg moet je allerlei wapens en bescherming verzamelen om de taak gemakkelijker te maken. Dit is zeer belangrijk want zelfs met die wapens en bescherming is Ghosts 'n Goblins een ongelofelijk moeilijke game. Hierdoor is de game niet voor iedereen geschikt, maar hij is wel de aanschaf waard.

9.8 Ghosts 'n Goblins (NES)

In 1985 lanceerde Capcom de platformgame Ghosts 'n Goblins waarin Arthur de hoofdrol speelt. In de game moet Arthur het opnemen tegen allerlei zombies, demonen en andere ondode wezens om een prinses te redden. Onderweg moet je allerlei wapens en bescherming verzamelen om de taak gemakkelijker te maken. Dit is zeer belangrijk want zelfs met die wapens en bescherming is Ghosts 'n Goblins een ongelofelijk moeilijke game. Hierdoor is de game niet voor iedereen geschikt, maar hij is wel de aanschaf waard.

9.9 Ghoul Patrol (SNES)

In 1993 kwam LucasArts met de cultklassieker Zombies Ate My Neighbors welke een jaar later een vervolg kreeg onder de naam Ghoul Patrol. Origineel wilde LucasArts geen vervolg maken, maar JVC vroeg hen om de Zombies Ate My Neighbors engine te lenen om een vervolg te maken om in te spelen op het succes van Zombies Ate My Neighbors. In de game kruip je opnieuw in de huid van Zeke en Julie, maar ditmaal nemen ze het niet op tegen zombies. In de plaats daarvan vecht je onder andere tegen geesten en vleesetende planten. Op het eerste zicht lijkt het dus Zombies Ate My Neighbors in een Ghostbusters jasje, maar al snel zul je voelen dat Ghoul Patrol op geen enkel moment zo leuk is als zijn voorganger. Deze mag je dus gerust overslaan.

9.10 Ghouls 'n Ghosts (Mega Drive)

Dit is de tweede game in de Ghosts 'n Goblins serie waarvan het derde deel al verkrijgbaar is op de Virtual Console. In de game kruip je opnieuw in de huid van Arthur, een ridder die zich in betoverde bossen en andere omgevingen moet zien te redden. Hierbij moet je natuurlijk opletten dat de vele vijanden die er rondlopen, je niet overmeesteren. Als Arthur geraakt wordt, verliest hij namelijk delen van zijn armor en na enkele aanvallen loopt hij rond in zijn onderbroek. Aangezien het betere derde deel beschikbaar is, is dit spel echter geen aanrader. Zeker gezien het feit dat het spel qua graphics een heel pak minder is dan zijn collega-ports en daarbij te makkelijk is.

9.11 Gley Lancer (Mega Drive)

Dit is een duurdere Mega Drive game van maar liefst 900 punten, in ruil voor die prijs krijg je een scrolling shooter die origineel enkel in Japan is verschenen. De gameplay is sterk vergelijkbaar met die van andere shooters. Het verhaal in de game wordt verteld via mangatekeningen. Dit verhaal vertelt de geschiedenis

van de zestienjarige Lucia die deelneemt aan een intergalactische oorlog. Het verhaal en de presentatie ervan steken goed in elkaar, maar de game zelf is weinig speciaal. Overslaan dus.

9.12 Golden Axe (Arcade)

Bij de Virtual Console launch lanceerden Nintendo en SEGA de Mega Drive versie van Golden Axe op de Virtual Console. Nu lanceert men ook de arcadeversie, welke ook de moeite blijft. In dit spel kan je aan de slag als drie krijgers (krijger, dwerg en amazone) om een dictator te doden. In de game moet je de soldaten van de dictator doden om het uiteindelijk op te nemen tegen de dictator zelf. Deze versie heeft minder levels dan de Mega Drive versie en het springen verloopt slechter, maar de vijanden hebben meer mogelijkheden en de graphics zien er beter uit. Het lijkt dan ook best om voor de Mega Drive versie te gaan.

9.13 Golden Axe (Mega Drive)

In dit spel kan je aan de slag als drie krijgers (krijger, dwerg en amazone) om een dictator te doden. In de game moet je (alleen of samen met een vriend) de soldaten van de dictator doden om het uiteindelijk op te nemen tegen de dictator zelf. Het spel is één van de hits die de Mega Drive rijk was en zeker de moeite waard.

9.14 Golden Axe II (Mega Drive)

Dit is een direct vervolg op de eerste Golden Axe met dezelfde drie hoofdpersonages. Met hen moet je een baan zoeken door zes levels waarna je de eindbaas moet aanpakken. De gameplay is redelijk eenvoudig, het is een gewone Hack & Slash game. Naast de verhaalmode beschikt de game ook over een Duel mode waarin je tegenstander na tegenstander moet verslaan, deze worden telkens moeilijker. Het is een leuke game voor de mensen die genoten van het origineel.

9.15 Golden Axe III (Mega Drive)

De eerste twee delen in de Golden Axe serie zijn al even beschikbaar, maar nu komt daar ook het derde deel bij. Dit is echter duidelijk het deel teveel, in het verleden besloot Sega zelf dat de titel zo slecht was, dat hij geen Westerse release verdiende. Uiteindelijk is de titel zo slecht niet, maar het is gewoon niet dezelfde kwaliteit als vorige delen in de serie. Dit deel mag je duidelijk overslaan.

9.16 Gradius (NES)

Bijna elke week verschijnt er een nieuwe scrolling shooter op de Virtual Console, maar geen enkele is zo bekend als Konami's Gradius serie. In de game moet je allerlei monsters neerschieten vanuit je ruimteschip tot je bij een grote baas komt waarbij je simpelweg op hun zwakke plek moet schieten. De game is echter al meer dan twintig jaar oud en de tijd was geen goede vriend. Gradius is misschien nog wel een grote naam, maar deze NES versie vermijdt je beter. Een voorspelbaar vijandenpatroon en saai kleurengebruik maken de game ondergeschikt aan latere versies.

9.17 Gradius II (TurboGrafx-CD)

In de game neemt de piloot van de Vic Viper het opnieuw op tegen de Bacterion Empire. De game kent de basishet gameplay van Gradius met de extra's uit Life Force en Salamander. Zo introduceert men grootse baasgevechten in dit deel. De TurboGrafx-16 versie van dit spel bevat een extra level en is compleet trouw aan de arcaderelease. De game is dus een aanrader.

9.18 Gradius III (SNES)

Dit is een bekende side-scrolling shooter serie en Gradius III is het moeilijkste deel in de serie. Gelukkig laat deze Super Nintendo versie het toe om verder te spelen van waar je bent, zelfs als je alle levens kwijt bent. De Super Nintendo port bevat naast de meeste Gradius III levels ook praktisch alle levels uit Gradius II, je krijgt dus twee games voor de prijs van één. Gezien dit beide goede games in het genre zijn, is het een aanrader.

9.19 Gunstar Heroes (Mega Drive)

Gunstar is een actierijk spel waarin je Colonel Red moet verslaan. Hij heeft samen met Green, de broer van de hoofdrolspeler, de wereld veroverd en iedereen tot zijn slaven gemaakt. De hoofdrolspeler moet het leger verslaan zodat hij tot bij Colonel Red kan komen voor hij een oud kwaad opnieuw tot leven kan wekken. Hoewel het in Gunstar vooral draait om het schieten met geweren, kun je de vijanden ook tackelen en rondzwaaien als je dicht genoeg bent.

Virtual Console

10 H

10.1 Harvest Moon (SNES)

Dit is het eerste deel in de Harvest Moon serie en tevens een zeer zeldzaam deel. De speler kruipt in de huid van een jonge boer die de boerderij van zijn overleden grootvader moet opknappen. Ondertussen moet hij ook nog een vrouw zoeken en kinderen krijgen. Elke dag van het spel moet je allerlei taken uitvoeren zoals het melken van de koeien, het water geven van de groenten en het voederen van de kippen. Hierbij moet je zelf goed plannen wat je wanneer doet. Dit spel is een goede manier om kennis te maken met de serie, maar het is enkel interessant voor mensen die nog nooit Harvest Moon speelden.

Virtual Console

11 I

11.1 Ice Climber (NES)

De meeste onder ons zullen de ijsklimmertjes Popo en Nana enkel kennen uit de Super Smash Bros Melee of uit WarioWare, maar deze guitige klimmertjes maakten hun debuut in 1985 in de NES titel Ice Climber. In het spel moeten Popo en Nana hun hamer gebruiken om een berg te beklimmen (door het ijs boven hun te breken) en vijanden te verslaan. Je kunt de game ook met twee spelers spelen, hierbij is het de bedoeling om voor de andere speler boven te raken. Deze game was de eerste game die Kazuaki Morita ooit geprogrammeerd heeft. Volgens hem was het zijn opwarmertje voor zijn werk aan Super Mario Bros. Ook Shigeru Miyamoto werkte mee aan de game hij bedacht het concept en was producer. Ondanks deze grote namen is Ice Climber geen topper. Het is dan ook alleen een aanrader voor iemand die alle Miyamoto games wil spelen.

11.2 Ice Hockey (NES)

Op de NES was Nintendo geobsedeerd door sportgames en in geen enkele van die games mocht een zware Italiaanse loodgieter meespelen. Ice Hockey verscheen in 1988 en in tegenstelling tot zovele andere sportgames van die tijd was het een realistische variant van het echte ijshockey. Er zijn zes verschillende teams, allen gebaseerd op hockeygrootheden uit de jaren '80. Ice Hockey is een aanrader voor fans van de sport.

11.3 Impossible Mission (Commodore 64)

In de game speel je een geheim agent die een boosaardig genie moet stoppen, dit doe je door in verschillende levels op zoek te gaan naar een paswoord zonder geraakt te worden door geheime robots. Alles wordt willekeurig bepaald waardoor elke game verschillend is. De game is een leuk spel dat je zeker eens moet spelen, maar een aankoop is de game niet waard. Met Exit is er een modern alternatief beschikbaar op verschillende handhelds en consoles.

11.4 Impossible Mission II (Commodore 64)

Na de originele Impossible Mission maakt ook diens opvolger de overstap naar de Virtual Console. De game is een direct vervolg op zijn voorganger wat betekent dat de speler het opnieuw opneemt tegen Elvin Atombender die wraak wil nemen op de speler. Om Atombender te stoppen moet je opnieuw in tientallen levels zoeken naar wachtwoorden terwijl je bestookt wordt door vijanden. De game bevat ditmaal meer vijanden, maar andere verbeteringen werden niet aangebracht. Je mag deze dus aan de kant laten staan. Ook Impossible Mission II is onvoldoende interessant om zijn aanschafprijs te verantwoorden.

11.5 Indiana Jones' Greatest Adventures (SNES)

In navolging van Star Wars kreeg ook Indiana Jones een actierijke platformgame op de Super Nintendo. In Indiana Jones' Greatest Adventures kan de speler gedurende 28 levels de beste momenten van Raiders of the Lost Arc, Temple of Doom en Last Crusade beleven. De game bestaat grotendeels uit platform-levels waarin Indiana zijn zweep, handen, granaten en geweren gebruikt om vijanden uit te schakelen. Af en toe zal er ook gesprongen moeten worden, waarbij je de zweep gebruikt om te slingeren. Als afwisseling van de platformlevels zul je ook in een vliegtuig of andere voertuigen kruipen. Je moet echter geen gemakkelijke en slechte licentiegames verwachten, net zoals Super Star Wars is Indiana Jones' Greatest Adventures een uitdagende en interessante game. Deze mag dan ook niet ontbreken in de gameverzameling van een LucasArts fan.

11.6 International Karate (Commodore 64)

International Karate is een 2D vechtgame waarin allerlei karate krijgers het tegen elkaar opnemen. In de game is het de bedoeling om zoveel mogelijke zuivere hits te scoren op de tegenstander. Na elke succesvolle aanval worden beide personages uit elkaar gehaald en kunnen ze een nieuwe aanval proberen te scoren. Je mag deze game aan de kant laten staan, het continu onderbreken van de gevechten zorgt ervoor dat de game weinig uitdaging biedt. Je kunt namelijk continu dezelfde aanval proberen.

11.7 International Karate+ (Commodore 64)

International Karate+ is het vervolg op International Karate. International Karate is een 2D vechtgame waarin allerlei karate krijgers het tegen elkaar opnemen. In de game is het de bedoeling om zoveel mogelijke zuivere hits te scoren op de tegenstander. Na elke succesvolle aanval worden beide personages uit elkaar gehaald en kunnen ze een nieuwe aanval proberen te scoren. Deze versie heeft amper een achtergrond. Deze versie is dus evenmin een aanrader.

11.8 Ironclad (Neo Geo CD)

In het teken van het Hanabi Festival lanceerde Nintendo nu Ironclad, een Shoot-'Em-Up die origineel exclusief in Japan verscheen. Desondanks was de game reeds speelbaar in het Engels, waardoor het een ideale kandidaat was voor de Virtual Console. De game is een redelijk gemakkelijke Shoot-'Em-Up die gekenmerkt wordt door het feit dat er meerdere paden door de game zijn waarbij er tevens meerdere eindfilmpjes zijn. Op deze manier zul je de game meerdere keren uitspelen, waardoor de game zeker zijn geld waard is.

Virtual Console

12 J

12.1 J.J. & Jeff (TurboGrafx-16)

De titel van deze game verwijst naar de twee hoofdpersonages, namelijk J.J. en Jeff. Deze twee zijn een stel grappige detectives die een ontvoering moeten oplossen. Hiervoor moet je acht platformlevels doorlopen waarin je vijanden moet verslaan en geld verzamelen. De game staat bekend voor zijn humor en goede gameplay, maar dit geldt enkel voor de Japanse versie. De Amerikaanse versie die wij voor onze kiezen krijgen, is aangepast waardoor het spel geen echte aanrader is.

12.2 Jumpman (Commodore 64)

Jumpman is een oeroude platformtitel waarin de hoofdrolspeler rondloopt, op ladders klimt en springt door allerlei ruimtes om bommen te vinden. Hij moet deze bommen onschadelijk maken om de terroristen te stoppen. Je hebt ook vijanden, zoals vallende items en kogels. De game is hierbij duidelijk geïnspireerd door Donkey Kong, het originele avontuur van Mario (Jumpman) en mede hierdoor is het spel geen echte aanrader. Je speelt beter Donkey Kong, maar als Donkey Kong je beviel, zul je ook graag Jumpman spelen.

Virtual Console

13 K

13.1 Kid Chameleon (Mega Drive)

Kid Chameleon is een platformer die draait rond een tiener die met hulp van enkele maskers kan veranderen in verschillende vormen met elk zijn unieke vaardigheden. Tijdens de game moet je dan ook veel wisselen om het einde te bereiken. Het verhaal van de game draait rond een Virtual Reality spel waarvan de eindbaas kinderen ontvoert. Kid Chameleon besluit ook mee te spelen en wil de andere kinderen bevrijden. Hiervoor moet je reizen door een 125 levels, hoewel je er technisch gezien maar een vijftigtal moet uitspelen. Een leuke platformer die veel doorzettingsvermogen vraagt.

13.2 Kid Icarus (NES)

Kid Icarus is het eerste deel in de gelijknamige serie en is het geesteskindje van Gunpei Yokoi, de ontwerper van de Game Boy. In de game kruip je in de huid van Pit, een jongen die vleugels heeft (en hij moest daarvoor geen Red Bull drinken). Het is zijn taak om de godin van het licht te redden nadat Medusa, de godin van de duisternis haar versloeg. Pit moet dan ook met zijn boog door de onderwereld en de engelenwereld reizen om alles te herstellen. Qua gameplay werd de game origineel beschreven als een mix tussen The Legend of Zelda, Super Mario Bros en Metroid, en Kid Icarus spreekt dan ook de fans van die drie series aan. Het spel kan zich ook meten met die drie sterke NES spellen en is dan ook de aankoop waard.

13.3 King of the Monsters (Neo Geo)

King of the Monsters is een vechtgame van SNK. In deze titel uit 1991 nemen verschillende monsters met Godzilla allures het tegen elkaar op. Je kunt spelen met onder andere Geon (Godzilla) en Woo (King Kong). De speler moet het opnemen tegen zes monsters in zeven verschillende omgevingen. In de omgevingen kun je voertuigen gebruiken om de andere vijanden te verslaan. De game speelt echter niet lekker en heeft weinig opties. Er zijn veel betere keuzes.

13.4 Kirby 64 The Crystal Shards (Nintendo 64)

In 2000 verscheen het eerste 3D Kirby platformspel, en het spel is ondanks zijn ietwat lage moeilijkheidsgraad een aanrader. In voorgaande Kirby spellen kon Kirby maar een enkele vaardigheid lenen van een vijand, maar nu kan hij twee vaardigheden combineren om zo sterkere aanvallen te verwerven. Dit geeft een extra diepte aan de gameplay want zo beschikt Kirby over 43 verschillende transformaties. De game bevat ook drie minigames die met vier spelers kunnen gespeeld worden. Hierbij kun je ook Waddle Dee, Adeleine en King Dedede gebruiken.

13.5 Kirby's Adventure (NES)

In het tijdperk van de NES verscheen er slechts één Kirby game, te weten Kirby's Adventure die in 1993 op de markt kwam. Het verhaal draait rondom King Dedede, welke de Star Rod gestolen heeft. De Star Rod draagt de kracht van de Fountain of Dream en is opgebroken in zeven delen, waarvan zes delen zijn weggegeven aan vrienden en King Dedede er zelf één gehouden heeft. Aan jou de taak om deze onderdelen terug te vinden, maar dit gaat uiteraard niet zonder gevaar. In totaal kun je zes keer geraakt worden voordat je opnieuw kunt beginnen, maar uiteraard heeft ook Kirby de nodige krachten om zich te verweren, waarbij het absorberen van vijanden uiteraard de bekendste is.

13.6 Kirby's Dream Course (SNES)

Toen de ontwikkeling van Dream Course begon, had niemand ooit kunnen denken dat dit een Kirby titel ging worden. Men wilde namelijk gewoon een golfgame maken, pas later in de ontwikkeling werd besloten om alles een Kirby tintje te geven. In de game gebruikt de speler Kirby als golfbal en kijkt hij van schuin bovenaf toe op de actie. Elke keer als je tegen Kirby slaat, verliest hij gezondheid. Hij wint dan weer gezondheid als hij in de hole landt of een vijand raakt. Het is dus belangrijk om goed te mikken, want als al je gezondheid op is, is het Game Over. Dream Course is een vermakelijke game en zelfs voor mensen die Mario Golf verkiezen is het leuk om te proberen.

13.7 Kirby's Dream Land 3 (SNES)

In Kirby's Dream Land 3 beleven we een nieuw avontuur met Kirby. Hij neemt het opnieuw op tegen zijn aartsvijand King Dedede. Hiervoor kan hij ook hulp inroepen van zijn vrienden zoals Gooey. Met deze vrienden kan hij nieuwe vaardigheden gebruiken. Voor de rest beschikt hij over zijn traditionele arsenaal. Hij kan dus nog altijd vijanden opzuigen om hun vaardigheden te stelen. Als je bijvoorbeeld een vuurvijand opzuigt, kun je zelf een vuurbol worden. De game is dus een echte Kirby Dream Land, maar de vorige delen waren een pak beter. Je kunt deze best aan de kant laten staan.

13.8 Kirby's Fun Pack (SNES)

Met Kirby's Fun Pack, ofwel Kirby Super Star in de Verenigde Staten, lanceerde HAL Laboratory in 1996 acht games voor de prijs van één. In Kirby's Fun Pack beleef je namelijk acht verschillende avonturen en enkele minigames, welke bijna allemaal dezelfde gameplay delen. Zeven van de acht avonturen zijn namelijk 2D platformers waarin Kirby in klassieke stijl vijanden kan opzuigen en hun krachten kan overnemen om zo andere vijanden uit te schakelen. In deze game staat Kirby er echter niet alleen voor, hij kan ook een vijand in een vriend veranderen die hem dan begeleidt. Deze helper kan tevens bestuurd worden door een vriend met een tweede controller, zodat de ervaring nog leuker wordt. En die ervaring is al zeer leuk want elk van de games is de moeite waard. De game is dus echt een topper, maar toch ga ik hem afraden. Enkele maanden geleden lanceerde Nintendo namelijk een uitgebreide Nintendo DS remake, die ondertussen ook aan een budgetprijs kan gevonden worden.

13.9 Kirby's Ghost Trap (SNES)

Ghost Trap is een Kirby game uit 1995 en is dus één van de latere games die op de Super Nintendo is verschenen. Daardoor kon het veel kracht uit de Super Nintendo halen en is dit één van de mooiere games. In tegenstelling tot andere Kirby games is dit geen platformspel, maar het is een puzzelgame. Beter gezegd, het is een Puyo Pop puzzelgame. Het is namelijk een aangepaste versie van die game. Als je Dr. Robotnik's Mean Bean Machine of een versie van Puyo Pop in huis hebt, mag je deze aan de kant laten liggen, maar anders is het een vermakelijke puzzelgame.

Virtual Console

14 L

14.1 Landstalker The Treasures of King Nole (Mega Drive)

Landstalker is één van de beste Mega Drive games en werd in de eerste plaats gemaakt om te concurreren met The Legend of Zelda A Link to the Past. Fans van die game moeten dan ook zeker deze game in huis halen. De hoofdrolspeler van Landstalker is een jongen genaamd Nigel. Hij is een schattenjager en hij gaat op zoek naar de schat van koning Nole. Qua gameplay is de game quasi identiek aan die van A Link to the Past, maar is iets uitgebreider en gebruikt een anders perspectief in vergelijking met Zelda. Nigel loopt rond in grote omgevingen, kan springen, kan zwaaien met zijn zwaard, praten met andere personages, voorwerpen gooien en nieuwe wapens verzamelen. Dit zal hij moeten doen om vijanden te verslaan en puzzels op te lossen.

14.2 Last Ninja 2 (Commodore 64)

In 1987 verscheen de originele The Last Ninja, een van de betere Commodore 64 titels. Het tweede deel brengt meer van hetzelfde. In de game moet je door verschillende omgevingen in de stad New York reizen op zoek naar een kwaadaardige Shogun. De gameplay is een goede combinatie van verkennen, vechten en puzzelen. De game is een aanrader ondanks de technische tekortkomingen van de Commodore 64.

14.3 Last Ninja 3: Real Hatred is Timeless (Commodore 64)

Met Last Ninja 3 lanceert System 3 ook het derde en voorlopig laatste deel van de Last Ninja serie op de Virtual Console. De game is een actietitel waarin de speler een ninja is die het opneemt tegen een kwaadaardige Shogun in vijf verschillende levels. Het aantal levels is dus opnieuw gedaald sinds de originele titel. De levels in kwestie spelen zich nu af in Tibet waar de Shogun de krachtbron van onze ninja wil vernietigen om hem definitief te verslaan. De game bewaart de mix van vechten, puzzelen en rondlopen van zijn voorgangers. Deze game haal je dus alleen in huis als je genoten hebt van de voorgangers, zeker omdat het verhaal een vervolg is.

14.4 Legend of Hero Tonma (TurboGrafx-16)

De game is een side-scrolling platformgame waarin je speelt als Tommy, een superheld die vuurballen kan afvuren. Deze vuurballen komen handig van pas om de vijanden te verslaan die op je weg staan. Je moet ze echter niet verslaan, je kunt ze ook verdoven door op hun hoofd te springen. Dit is nodig omdat Tommy een prinses wil redden. Er is niets fundamenteel mis met de game, maar het is gewoon niet de moeite om hier je punten aan te geven. Deze laat je dus in de winkel staan.

14.5 Legend of the Mystical Ninja (SNES)

De naam van deze game zegt je waarschijnlijk niet veel, maar in Japan is dit spel onder de naam Goemon een succes. Deze Action/Adventure laat je in de huid kruipen van Kid Ying en Dr. Yang, zij trekken er samen op uit om een prinses te redden. Elk level bestaat uit twee delen. Eerst moet je in een stadje minigames spelen, voorwerpen kopen, aanvallen leren, je voorbereiden dus eigenlijk. Dan komt er een platformgedeelte waar je gewoon tot het einde moet raken in simpele Super Mario World stijl en daar een baas verslaan. Dit was redelijk uniek uitgewerkt en zorgde ervoor dat Goemon een culthit werd. De moeite waard om te proberen, zeker dankzij de co-op.

14.6 Light Crusader (Mega Drive)

Dit is een actie RPG van Treasure die elementen van RPGs, Action/Adventure en Platform games mengt tot een geheel. De game is in principe een Japanse RPG, maar het spel gebruikt een heel on-Japanse stijl. Dat is echter geen nadeel van de game, het spel is zeer origineel en leuk om te spelen. De game is tevens zeer uitgebreid en biedt een variëteit aan puzzels en actie.

14.7 Lode Runner (NES)

Lode Runner is een klassieke platformgame waarin de speler een eenvoudig mannetje door kleine levels stuurt. In deze levels moet de speler bewakers ontwijken, vallen vermijden en tegelijk zoveel mogelijk goud verzamelen waarna hij moet ontsnappen. De game bevat 150 levels welke snel in niveau stijgen, waardoor het spel interessant blijft ongeacht de tijd die je in het spel steekt. Deze game is dan ook een aanrader.

14.8 Lords of Thunder (TurboGrafx-CD)

Dit is een side-scrolling shooter van Hudson die zeer goed speelt. De game is een vervolg op het excellente Gate of Thunder. Net zoals zijn voorganger heeft de game een sterke soundtrack, prachtige graphics voor een TurboGrafx-CD game en goede gameplay. Het spel is een genretopper en voor iedereen een aankoop waard.

14.9 Lunar Pool (NES)

Lunar Pool, of Lunar Ball zoals de gepirateerde kopijen heten, is een biljartgame van Compile. De game telt zestig levels waarbij elk level een andere vorm van biljarttafel is. Het zijn dus niet altijd 'saaie' rechthoeken. Bij elke tafel kun je ook de wrijving aanpassen wat altijd handig is als je moet oefenen voor een examen Natuurkunde (Fysica), maar voor de rest van de tijd is het een redelijk saaie aanpassing. Lunar Pool is geen goede aankoop, er zijn meer aantrekkelijke games.

14.10 Lylat Wars (Nintendo 64)

In Lylat Wars, beter bekend als Star Fox 64, reist Star Fox samen met zijn team naar Venom. Daar vinden namelijk mysterieuze dingen plaats. Star Fox en zijn vrienden moeten dus weer in hun ruimteschepen kruipen om alles uit de lucht te knallen. In tegenstelling tot latere delen op de GameCube is Lylat Wars een pure shooter. De game is wel wat uitgebreider dan de meeste shooters, zo heb je twee assistenten ter beschikking die je ook moet helpen of anders moeten ze terugtrekken. Het helpt het concept van een shooter heel wat vooruit aangezien je niet enkel moet rekening houden met je eigen gezondheid. Dit is één van de belangrijkste games op de Nintendo 64 en de gesproken dialoog is de bron van enkele internetrages.

Virtual Console

15 M

15.1 M.U.S.H.A. (Mega Drive)

M.U.S.H.A. is een zeldzame en uitstekende scrolling-shooter voor de Mega Drive. Fans van het genre doen dan ook een goede aankoop met het spel. In M.U.S.H.A. neemt de mecha Big Asia het op tegen de supercomputer Little Japan. Little Japan wordt hierbij geholpen door een legertje andere eenheden. De game is een traditionele scrolling-shooter waarbij je P-Chips verzamelt. Dit zijn power-ups waarmee je jouw mecha aanpast. Deze P-Chips zijn allerlei wapens die jouw mecha sterk maken. Buiten P-Chips kun je ook drones verzamelen die de speler helpen tijdens het vechten. Een speler die veel verzamelt, wordt dus snel sterk.

15.2 Mach Rider (NES)

Met Mach Rider verschijnt opnieuw een NES launchgame op de Virtual Console. In deze racegame van Nintendo hebben kwade krachten de aarde veroverd en jij moet met het machinegeweer op je motor vijanden vernietigen. Deze racegame was uniek voor zijn tijd want je moet van versnelling veranderen. Een rem had de motor echter niet. Het spel heeft drie modes. In Fighting mode moet je proberen levend door tien levels te raken, in Endurance en Solo mode moet je dat doen terwijl je een tijdslimiet hebt. In een moderne mode zou Fighting mode de Career mode zijn en Endurance de Time Trial. Daarnaast heeft de game een track editor zoals Excite Bike. In tegenstelling tot Excite Bike is deze game echter de moeite niet.

15.3 Magical Drop II (Neo Geo)

Met Magical Drop 2 plaatste Data East een nieuwe puzzelgame online op de Virtual Console. Het spel bootst de gameplay van Puyo Puyo na, waarbij je zo snel mogelijk alle gekleurde bollen van het scherm moet wegspelelen door rijen te vormen van drie of meer bollen. Door meerdere rijen tegelijk weg te spelen zul je kettingen vormen die meer punten opleveren. Je mag nooit te lang treuzelen want het spel is voorbij wanneer de bollen de onderkant bereiken. Je kunt de game hierbij alleen spelen, maar het spel is het leukst wanneer je het opneemt tegen een andere speler of de PC omdat je dan echt uitgedaagd wordt om zo snel mogelijk te spelen. Met concurrentie van games als Columns III, Dr. Robotnik's Mean Bean Machine en Puyo Puyo 2 laat je deze best gewoon op de Virtual Console.

15.4 Magical Drop III (Neo Geo)

Enkele weken na Magical Drop II plaatst Data East nu ook Magical Drop III online, welke verder gaat op de gameplay van het origineel. Het spel bootst de gameplay van Puyo Puyo na, waarbij je zo snel mogelijk alle gekleurde bollen van het scherm moet wegspelelen door rijen te vormen van drie of meer bollen. Door meerdere rijen tegelijk weg te spelen zul je kettingen vormen die meer punten opleveren. Je mag nooit te lang treuzelen want het spel is voorbij wanneer de bollen de onderkant bereiken. De game beschikt hierbij zowel over single- als multiplayer capaciteiten, waarbij die laatste duidelijk het leukst zijn. De game is een zeer leuke game, maar als je Puyo Puyo of een andere gelijkaardige game al hebt, is het de moeite niet om deze nog eens te halen.

15.5 Magician Lord (Neo Geo)

Dit is een platformtitel die in 1990 verschenen is. In de game speel je als de tovenaars Elta die zijn land moet redden van een andere tovenaars. Deze tovenaars wil een god oproepen en moet daarvoor eerst acht oude relikwieën vinden. Het is dus duidelijk wat Elta te doen staat, hij moet elk van de voorwerpen vinden om het dan op te nemen tegen de eindbaas. De game is dus negen levels lang. De game speelt grotendeels zoals andere platformers, alleen de power-ups verschillen. Elta kan gekleurde bollen oprapen waarmee hij kan veranderen in een speciale vorm die elk zijn eigen aanval heeft. Zo kan hij veranderen

in een watergod of in een vuurspuwer. De game is niet van hetzelfde niveau als een Super Mario World, maar wel een aanrader.

15.6 Mappy (Arcade)

Mappy is een olijke side-scrolling platformer met cartoonpersonages in de hoofdrol. In de game kruip je in de huid van Mappy, een politiemuis die de woning van enkele katten moet onderzoeken om gestolen goederen te vinden. Hiervoor moet je rondlopen en springen, en de katten verslaan. Hoe langer je in een level blijft, hoe meer van deze vijanden zullen verschijnen. Je zult dus snel alle gestolen voorwerpen moeten vinden wat zeer verslavend werkt. Een sessie van vijf minuten kan veranderen in een sessie van een uur. Mappy is dan ook een leuke game die de aankoop waard is als je nog een keer een ouderwetse platformer wil.

15.7 Mario & Yoshi (NES)

Yoshi heeft al in veel games de hoofdrol mogen spelen, dus ook in de puzzelgame Mario & Yoshi. Je speelt Mario (of Luigi) die kolommen met monsters moet bewegen zodat er voorwerpen op vallen en ze vernietigd worden. Mario & Yoshi is een beetje eenvoudig en wordt eigenlijk in de schaduw gezet door betere spellen als Yoshi's Cookie en Dr. Mario. Alleen mensen die alle Virtual Console titels van Nintendo willen, moeten deze titels overwegen.

15.8 Mario Bros. (NES)

Spijtig genoeg niet de arcadeversie, maar de mindere NES versie. Desondanks blijft Mario Bros. een aanrader, maar de kans is groot dat je het spel al gespeeld hebt want het zat bij Super Mario Bros 3, Super Mario All Stars, de vier Super Mario Advance games en Mario & Luigi Superstar Saga. Deze game laat je als Luigi of Mario spelen met de simpele bedoeling om zoveel mogelijk muntjes te verzamelen of zoveel mogelijk vijanden te verslaan. De vijanden verschijnen bovenaan uit een tunnel en zoeken dan hun weg naar beneden via de verschillende platformen.

15.9 Mario Golf (Nintendo 64)

Mario Golf is een Nintendo 64 titel waarin de speler golf speelt met allerlei personages uit Mario. Je mag hierbij denken aan Mario, Luigi en Yoshi, maar ook Donkey Kong maakt een verschijning. Met deze personages ga je naar de golfbaan om een amusant spelletje golf te spelen. Het is zeer gemakkelijk om de game op te pikken, maar ervaren spelers zullen snel ontdekken dat de game ook zeer diepgaand kan zijn. Bij elk shot moet je rekening houden met het weer, de wind, de spin en de verschillende individuele kenmerken van een personage om de perfecte slag te slaan. Mario Golf is dus duidelijk zeker de moeite waard, maar het is misschien beter om uit te kijken naar de GameCube versie Mario Golf: Toadstool Tour die uitgebreider is.

15.10 Mario Kart 64 (Nintendo 64)

Dit is een verplichte download voor de mensen die de Nintendo 64 of de GameCube versie niet in huis hebben. Mario Kart 64 was namelijk één van de beste racegames op de Nintendo 64. De game bevat acht speelbare personages namelijk Mario, Luigi, Peach, Wario, Donkey Kong, Toad, Bowser en Yoshi. De gameplay is redelijk eenvoudig, je rijdt gewoon rondjes op een track en onderweg kun je allerlei power-ups vinden om de tegenstand mee te verslaan.

15.11 Mario's Super Picross (SNES)

De game is een vervolg op de NES titel Mario Picross en het spel is oorspronkelijk enkel in Japan verschenen. In de game is het de bedoeling allerlei Picross puzzels op te lossen binnen de tijd. Je kunt

ofwel met Wario, ofwel met Mario spelen. Bij Mario krijg je straf tijd als je een foutje maakt. Als je Wario kiest, krijg je geen straf tijd, maar wordt er ook niet gezegd dat je een fout gemaakt hebt en moet je dat dus zelf ontdekken. Een Picross puzzel los je op door vakjes zwart te kleuren op basis van de nummers die aan de zijkant staan. Picross DS is een betere keuze dan deze titel, maar puzzelfans die de Nintendo DS titel niet in huis hebben, zullen zeker blij zijn met dit spel. Je zult er heel wat tijd mee doorbrengen. Let wel op, de game is duurder, namelijk 900 punten in plaats van 800.

15.12 Mario Tennis (Nintendo 64)

Origineel schitterde Mario alleen in platformgames, maar al snel breidde zijn palmares uit. Op de Nintendo 64 ging Mario bijvoorbeeld tennissen met Mario Tennis waarin de speler een arcade-ervaring beleeft Met behulp van personages als Mario, Wario, Luigi, Waluigi, Daisy, Peach en Donkey Kong Jr. gaan we tennissen en dat is zeer leuk. Gemakkelijke besturing wordt gecombineerd met een diepgaand systeem waardoor Mario Tennis leuk is voor beginners en spelers die al langer bezig zijn. Een ideale aankoop dus.

15.13 Mayhem in Monsterland (Commodore 64)

In Mayhem in Monsterland speel je een dinosaurus met een stevige gelijkenis op Sonic the Hedgehog. Mayhem in Monsterland is een snelle 2D platformer waarin de speler zo snel mogelijk de levels moet afwerken. In de game probeert het hoofdpersonage, Mayhem, opnieuw kleur te brengen in de wereld nadat een ongelukkige tovenaer per ongeluk een foutieve spreuk lanceerde. In vergelijking met Mario en Sonic biedt Mayhem niets speciaals, maar de game speelt goed en is daarom een aanrader.

15.14 Mega Man (NES)

De eerste titel in de legendarische Mega Man serie is terug en het spel is nog steeds de perfecte aankoop voor een platformfan. In het jaar 20XX werken Dr. Light en Dr. Wily samen aan enkele robots. Op deze manier ontstaan Proto Man, Cut Man, Guts Man, Ice Man, Bomb Man, Fire Man, Elec Man, Mega Man en Roll. Elk van deze robots heeft zijn eigen doel en voor deze fantastische uitvinding krijgt Dr. Light de Nobelprijs. Dr. Wily wordt jaloers en steelt zeven van de negen robots. (Enkel Mega Man en Roll blijven over.) Wily en zijn robotleger veroveren de stad en alleen Mega Man kan de wereld redden. De game bestaat uit zes platformlevels met op het einde één van de robots. Op het einde van de zes levels, die je in willekeurige volgorde kunt afleggen, opent er een zevende, nog moeilijker level met vier bazen. Gelukkig heeft Mega Man ondertussen wel alle wapens gestolen van de andere robots en is hij dus beter uitgerust.

15.15 Mega Man 2 (NES)

Mega Man 2 is het tweede deel in de legendarische Mega Man serie. In deze game heeft Dr. Wily een nieuw kasteel gebouwd met acht nieuwe robotmeesters. Mega Man moet opnieuw de dag redden. De gameplay van Mega Man blijft onveranderd, je loopt door verschillende levels waarin je vijanden verslaat. Op het einde van bepaalde levels komt Mega Man een robotmeester tegen met een speciale kracht. Na het verslaan van deze robot wint hij de kracht van de robot. Dit is handig, want later in de game moet je de robots opnieuw verslaan, wat gelukkig een stuk gemakkelijker gaat met de nieuwe wapens. Genoten van Mega Man? Dan moet je ook deze in huis halen.

15.16 Mega Man 3 (NES)

In Mega Man 3 neemt Mega Man het opnieuw tegen Dr. Wily en acht robots die hij heeft uitgevonden. In tegenstelling tot de vorige titels staat Mega Man er niet alleen voor, tussen de levels door krijgt hij regelmatig hulp van zijn broer Proto Man. In essentie is Mega Man 3 sterk vergelijkbaar met zijn voorgangers: het is een actieplatformer waarin je wapens gebruikt tegen robotvijanden waarna je hun wapen wint om te gebruiken. Mega Man 3 bezit wel enkele nieuwigheden, Mega Man kan nu bijvoorbeeld glijden en hij heeft het gezelschap van een hond gekregen. De game blijft dus verfrissend genoeg als je de vorige delen hebt gespeeld. Mega Man 3 is dus een absolute aanrader.

15.17 Mega Man 4 (NES)

Na Mega Man 1 tot 3 komt Capcom nu met Mega Man 4, een game die meer van hetzelfde brengt. Dat is echter geen probleem want dit is opnieuw een toppertje. Ook in deze game neemt Mega Man het op tegen acht nieuwe Robot Masters om uiteindelijk te proberen om Wily te verslaan. Tussen deze creaties vind je Robot Masters als Pharaoh Man welke je het leven zuur zullen maken. Gelukkig kun je hun wapens gebruiken eens je ze verslagen hebt om het vechten tegen de andere Robot Masters gemakkelijker te maken. Ditmaal kun je ook je schoten opladen zodat je aanvallen iets krachtiger worden.

15.18 Mega Man 5 (NES)

Een tweetal maanden na het einde van Mega Man 4 moet onze robotheld Mega Man opnieuw in actie schieten. Onder leiding van Dr. Wily heeft zijn vroegere bondgenoot Proto Man enkele gevaarlijke robots verzameld en Dr. Light ontvoerd. Voor Mega Man zit er niets anders op dan op te treden en Proto Man te stoppen. Qua opzet is Mega Man 5 weinig origineel - we nemen het opnieuw op tegen acht robotmeesters in een volgorde die we zelf kiezen - maar de uitwerking is opnieuw top. Zoals alle vorige delen is de game een actie-platformer waarin snelle reflexen vereist zijn om ongeschonden het einde van een level te bereiken en de baas aldaar te verslaan. Voor elke overwinning word je echter beloond met een nieuw wapen dat je kunt gebruiken tegen de andere robots. De gameplay was hierbij goed uitgewerkt, en samen met een vloeiende besturing, leuke muziek en prachtige graphics maakt dit van deze game een absolute aanrader.

15.19 Mega Man X (Super Nintendo)

Met de overgang van de NES naar de Super Nintendo besloot Keiji Inafune de serie opnieuw uit te vinden, met een meer volwassen verhaallijn maar met dezelfde concepten. Het resultaat was Mega Man X, een actie-platformer die in geen enkele collectie mag ontbreken. De game begint een eeuw na de originele Mega Man serie, waarbij verschillende geavanceerde robots bestaan. Enkele van die robots zijn nu in de criminaliteit beland en alleen de Maverick Hunters, bestaand uit onder andere Mega Man X en Zero X, kunnen hen afstoppen. Hoofdpersonage Mega Man X dient hierbij door acht levels gelooft te worden, waarbij elk level eindigt met een eindbaas wiens wapen je overneemt. Je kiest hierbij zelf de volgorde waarin je de levels tot een goed einde brengt. Buiten deze extra wapens beschikt Mega Man X over enkele nieuwe moves zoals een dash en extra armor-uitbreidingen, zodat deze versie duidelijk een flinke vernieuwing is ten opzichte van de oudere games.

15.20 Mega Man X2 (Super Nintendo)

Met de Mega Man X serie kreeg de Mega Man serie een nieuwe invalshoek en die nieuwe invalshoek verdrong al snel de originele Mega Man serie. In Mega Man X2 gaat het plot van Mega Man X verder waarbij X het nu moet opnemen tegen drie Mavericks die trachten om X uit te schakelen. De gameplay is sterk vergelijkbaar met die van zijn voorganger - wat het belangrijkste kritiekpunt voor de game was - zodat je nog steeds een sidescrolling-platformer speelt waarin de vijanden een fikse uitdaging vormen. Hen verslaan wordt echter gemakkelijker door wapens van de bazen over te nemen, waarmee je andere bazen kunt uitschakelen. Het is een formule die je ondertussen al door en door kent indien je Mega Man volgt, maar het is ook een formule die werkt.

15.21 Mega Turrigan (Mega Drive)

Mega Turrigan is een deel van Factor 5's Turrigan serie die in 1994 uitgegeven werd door Sony Imagesoft op de Mega Drive in Europa. In de game wordt de Aarde na vele generaties vrede opnieuw bedreigd door duistere krachten. Om de dreiging tegen te gaan bestaat het Turrigan pak, een pak waarmee elke soldaat supersterk kan worden. In verschillende levels moet je met dit pak aan de strijd aangaan met buitenaardse wezens. Je kunt ze neerschieten, ze vangen met een touw of mijnen leggen. De game maakte goed gebruik van de krachten van de Mega Drive en was zeker de moeite.

15.22 Metal Slug (Neo Geo)

Metal Slug is een bekende serie van SNK die op de Neo Geo begon met dit spel. In de game kruip je in de huid van een soldaat die continu moet vechten tegen vijanden. Elke minuut van het spel schiet je tientallen vijanden dood in dit aartsmoelijk spel. Metal Slug is een leuk spel, maar het is beter Metal Slug Anthology te kopen dan deze Virtual Console release.

15.23 Metal Slug 2 (Neo Geo)

In Metal Slug 2 is General Morden uit het eerste deel terug om de wereld opnieuw te veroveren. Het Peregrine Falcon Squad moet hem nogmaals stoppen, ditmaal met de hulp van twee nieuwe personages. In tegenstelling tot het origineel wordt het hoofdpersonage regelmatig geholpen door andere personages om de vijand te verslaan. Gelukkig maar want uiteindelijk blijkt Morden echter niet de grootste vijand en moet je een groter kwaad stoppen. Zoals zijn voorganger is Metal Slug 2 een 2D schietspel waarin de speler continu belaagd wordt door vijanden. De game is uitgebreid met extra wapens, voertuigen en transformaties voor meer afwisseling. Hierdoor is ook Metal Slug 2 een aanrader. Metal Slug Anthology, een retailgame die alle delen bevat, is wel een betere koop voor Metal Slug fans.

15.24 Metal Slug 3 (Neo Geo)

Tot nu toe waren alleen Metal Slug 1 en 2 beschikbaar op de Virtual Console, maar met de release van Metal Slug 3 is nu ook de laatste Metal Slug game van SNK aan te schaffen in het retrowinkeltje. Net zoals in de afgelopen delen heb je ook de beschikking over zogenaamde Slugs, die vooral bedoeld zijn als extra bescherming, vuurkracht en een aandeel in een nog grotere chaos. Deze variëren van tanks, vliegtuigen, duikboten, maar je hebt ook verschillende dieren tot je beschikking. Denk bijvoorbeeld aan een struisvogel of kameel met een machinegeweer in de zij gemonteerd of een granaatschietende olifant. De game was de zwanenzang van SNK tot het bedrijf heropleefde als SNK Playmore en de ontwikkelaars hebben duidelijk hun best gedaan om een goede game te ontwikkelen. Dit is één van de beste Metal Slug games en dan ook zeker een aanrader.

15.25 Metal Slug 4 (Neo Geo)

Na Metal Slug, Metal Slug 2, Metal Slug 3 en Metal Slug X lanceerde D4 Enterprise nu eveneens Metal Slug 4 op de Virtual Console. In Metal Slug neem je het op tegen allerlei groepen terroristen. Tijdens het spel krijg je verschillende wapens onder je beschikking en kun je ook allerlei voertuigen als tanks gebruiken. Nieuw in deze versie is de mogelijkheid extra punten te scoren op basis van het aantal vijanden dat je binnen een bepaalde tijd doodt, iets wat de game nog meer replaywaarde geeft. Ondanks de nieuwe ontwikkelaar was Metal Slug 4 een leuke game die zeker niet misstaat binnen een collectie. Tegelijk blijft Metal Slug Anthology met alle delen onze voorkeur wegdragen qua waarde voor je geld.

15.26 Metal Slug X (Neo Geo)

Met Metal Slug X ontwikkelde SNK een vernieuwde versie van Metal Slug 2. In essentie is de game nog steeds een 2D shooter waarin de speler continu belaagd wordt door vijanden, maar toch zijn er grote veranderingen gebeurd ten opzichte van het origineel. Zo is de plaatsing van vijanden veranderd, zijn er vele nieuwe wapens en zijn de levels nu interactiever. Daarnaast zijn ook verschillende problemen van Metal Slug 2 zoals de slowdown opgelost. In zijn totaliteit is de game dan ook flink verbeterd ten opzichte van zijn origineel waardoor het een duidelijke aanrader is. Metal Slug Anthology, een retailgame die alle delen bevat, is wel een betere koop voor Metal Slug fans.

15.27 Metroid (NES)

Eén van de heilige gralen op de NES is Metroid, een 2D platformer waarbij je vijanden neerschiet met het wapen in je arm en de verschillende power-ups, zoals extra raketten, die je vindt tijdens de game. Deze power-ups zul je nodig hebben om verder te raken in de game, hoewel het in principe mogelijk is bepaalde power-ups over te slaan. De game bevat vijf verschillende eindes, afhankelijk van hoe lang je gedaan hebt over het uitspelen van Metroid. Met de replay en de gameplay zit het duidelijk goed. Metroid is dan ook

zeker de aankoop waard.

15.28 Military Madness (TurboGrafx-16)

Dit spel staat beter bekend als Nectaris in Japan waar het een grote hit werd. In Europa en Amerika brak het spel onterecht niet door. Military Madness is een sterke sci-fi turnbased strategy game. De hoge moeilijkheidsgraad, de muziek en de graphics maken het spel de moeite waard voor elke gamer.

15.29 Milon's Secret Castle (NES)

Op de Virtual Console verschijnen vele games, maar ze verschijnen niet altijd in de juiste volgorde. Zo is het vandaag de beurt aan de NES game Milon's Secret Castle, die tien jaar na de originele release een vervolg kreeg in de vorm van DoReMi Fantasy: Milon's DokiDoki Adventure. Terwijl DoReMi Fantasy echter al twee jaar beschikbaar is op de Virtual Console, komt Milon's Secret Castle pas vandaag. Erg is dat echter niet want deze platformer is zeker geen aanrader. De game was extreem moeilijk wat in combinatie met slechte gameplay een recept is voor een game die je best overslaat.

15.30 Monster World IV (Mega Drive)

In Japan is Monster World IV reeds vier jaar beschikbaar, maar nu komt de game ook op de Europese Virtual Console wat een unicum is aangezien de game nog nooit buiten Japan verscheen. De game is de zesde en laatste van de Wonder Boy franchise en laat ons spelen als Arsha, een jong meisje dat op avontuur gaat en onderweg zowel het gezelschap van een geest als een klein monster krijgt. Tijdens haar avontuur zal Arsha tegen verschillende monsters moeten vechten, wat ze zelf kan doen of met hulp van haar monster. Diens vaardigheden dienen echter niet alleen voor te strijden met de vijand, maar ook voor het oplossen van puzzels door de game zelf. De game verschilt dus sterk van zijn voorgangers, maar dat maakt hem niet minder slecht. Een game die niet mag ontbreken in je collectie.

15.31 Motoroader (TurboGrafx-16)

Racegames hebben we niet in overvloed op de Virtual Console, maar met deze Motoroader in ieder geval wel een heel unieke. In de game ben je namelijk onoverwinnelijk en je hebt een oneindige voorraad wapens om de andere racers mee te bestoken. Let wel op, zij kunnen jou ook bestoken en dan verlies je, net zoals in Mario Kart, even tijd. Qua stijl verschilt Motoroader wel sterk van Mario Kart, in Mario Kart zijn alle tracks braaf, maar in Motoroader kom je onder andere enkele vrouwen en stoute apen tegen. In totaal zijn er 25 tracks dus je bent wel even bezig met het spel, zeker als je enkele vrienden over de vloer krijgt want Motoroader kun je met vijf mensen spelen.

15.32 Mighty Bomb Jack (NES)

De hoofdrol van deze game is weggelegd voor Jack, een redelijk eenvoudige held die een piramide moet doorzoeken om een demon te verslaan en de koninklijke familie te redden. Verder bevat de game geen verhaal. De gameplay vereist Jack om naar het einde van het level te wandelen terwijl vijanden willekeurig verschijnen. Je zult nogal veel sterven want deze vijanden willen redelijk vaak verschijnen op de plek waar jij staat. Jij moet deze vijanden echter proberen te vermijden en hebt daarom de mogelijkheid om hoog te springen, iets wat je vaak moet doen in de game. Mighty Bomb Jack is een game die je mag laten staan in de virtuele Wii winkel, dat spaart je veel frustratie.

15.33 Mystic Quest Legend (SNES)

Begin jaren '90 wilde Square doorbreken op de Amerikaanse markt met hun Final Fantasy RPGs, maar Final Fantasy viel niet in de smaak bij de Amerikanen. Square besloot met een versimpelde spin-off te komen en dat werd Final Fantasy: Mystic Quest. In Europa kreeg de game een andere naam, maar het blijft diezelfde Final Fantasy spin-off waarin je kristallen moet redden om de vier elementaire krachten van de wereld te redden. Op dit gebied is het dus een typische Final Fantasy, maar qua gameplay

mag je gigantische veranderingen verwachten. Geen random gevechten, geen armor of wapens kiezen, ... Op RPG gebied speelt de game een stuk eenvoudiger, maar er werden wel toevoegingen gedaan met Action-Adventure elementen. Zo kun je springen of een grapple hoek gebruiken. Echt succesvol bleek de spin-off niet, maar dat komt niet omdat hij echt slecht was. De game is namelijk wel leuk om te spelen en verplichte kost op het menu van de Final Fantasy fan, zelfs al is het geen topper.

Virtual Console

16 N

16.1 NAM-1975 (Neo Geo)

In 1990 lanceerde SNK hun Neo Geo console samen met enkele eigen games, waaronder de side-scroller NAM-1975. De game, die duidelijk minder bekend is dan hun Metal Slug games in hetzelfde genre, brengt ons terug naar de Vietnam oorlog inclusief verwijzingen naar populaire Vietnam-films als Apocalypse Now en Full Metal Jacket. In een fictieve versie van het conflict nemen we het op tegen een gek genie dat een laserkanon bouwt. De gameplay zelf is redelijk eenvoudig, je loopt gewoon rond en schiet op alles wat beweegt, waarbij de game ondanks de simpele gameplay toch een hoge moeilijkheidsgraad krijgt dankzij de hoeveelheid vijanden. Onderweg kun je echter gijzelaars redden die je kunnen bijstaan. Vooral dat laatste is een leuk idee, maar onvoldoende om de game aan te raden aangezien er veel betere games in hetzelfde genre beschikbaar zijn.

16.2 Natsume Championship Wrestling (SNES)

Met Natsume Championship Wrestling ontwikkelde Natsume een worstelgame voor de Super Nintendo waarin we aan de slag gaan met twaalf ongelofelijke worstelaars met elk hun eigen voordelen. Zo is er de sterke Asteroi en de snelle Viper. Elk van hun beschikt natuurlijk over typische worstelaanvallen als grapples. Het leren van deze bewegingen wordt geen gemakkelijke klus want het spel is een redelijk realistische weergave van de Japanse worstelsport, maar eens je de game onder de knie hebt, is het een aangename ervaring; zeker wanneer je de game samen met drie vrienden speelt. Het spel is dan ook de moeite voor worstelfanaten.

16.3 Nebulus (Commodore 64)

Nebulus is een platformtitel van Trifix Entertainment waarin jouw hoofdpersonage Pogo acht torens moet vernietigen. Pogo begint altijd op de bodem van de toren en klimt gestaag naar boven. De toren draait ondertussen op de achtergrond terwijl jij naar boven wandelt. Onderweg kom je allerlei vijanden tegen. Na het vernietigen van de toren kruipt Pogo in een duikboot voor een bonusstage. De game is zeer eenvoudig, maar leuk om te spelen.

16.4 Neo Turf Masters (Neo Geo)

Neo Turf Masters is een geavanceerde golfgame van SNKs Metal Slug team. De game laat je golfen op vier banen als zes verschillende spelers. Je krijgt hierbij een VS mode en drie singleplayermodes. De game is dus uitgebreid genoeg. De besturing zit ook goed in elkaar zodat het spel zelf wel leuk is. Golfen is echter leuker en goedkoper met Wii Sports. Laat deze maar in de winkel liggen.

16.5 NES Open Tournament Golf (NES)

Deze game is in feite de voorloper van de Mario Golf titels. In deze golftitel ga je aan de slag met één of twee spelers. Speler 1 speelt altijd als Mario, terwijl speler 2 aan de slag mag als Luigi. Er maken nog twee andere personages hun verschijning, Princess Peach en Princess Daisy mochten aan de slag als caddies. Deze geven je ook regelmatig advies. Later zijn er natuurlijk veel uitgebreidere versies van Mario Golf verschenen, games die deze titel laten verbleken.

16.6 Neutopia (TurboGrafx-16)

Fans van de originele The Legend of Zelda moeten zeker naar deze titel kijken aangezien het qua opzet redelijk gelijkaardig is. Zo gelijkaardig zelfs dat de meeste mensen dit als de echte opvolger voor The

Legend of Zelda vinden in plaats van Zelda II The Adventure of Link. Qua gameplay is de game quasi een kopie van The Legend of Zelda, maar dan met betere graphics en geluid aangezien de game loopt op de sterkere TurboGrafx-16. Het is dus zeker een aanrader.

16.7 Neutopia II (TurboGrafx-16)

Neutopia II is de opvolger van Neutopia dat eerder op de Virtual Console is verschenen. Deze game bewaart The Legend of Zelda-achtige gameplay van het origineel en voert enkele verbeteringen door. Zo kun je nu in acht richtingen lopen in plaats van vier en zijn er nieuwe wapens toegevoegd. Aan de andere kant zijn er ook enkele mindere punten aanwezig, hierdoor is de game qua kwaliteit gelijk aan het origineel, terwijl hij beter had kunnen zijn. De game blijft natuurlijk een aanrader.

16.8 New Adventure Island (TurboGrafx-16)

Hoewel Hudson Soft als ontwikkelaar van het spel genoemd staat is New Adventure Island niet voor de volle honderd procent de creatie van het bedrijf. Hudson nam de licentie over van Escape, en er werd zelfs gezegd dat Escape meegeholpen heeft met de ontwikkeling van de game. Dit is niet het enige opmerkelijke aan het spel, zo kreeg de hoofdpersoon in Japan de naam van de executive van Hudson Soft, namelijk Takahashi Meijin. In de Engelse versie kreeg deze de naam Master Higgins. Het spel verscheen in eerste instantie op de NES, maar kreeg later een sequel op de TurboGrafx-16 en op deze versie is de Virtual Console game gebaseerd. De bedoeling blijft echter hetzelfde doorkruis (al dan niet op een skateboard) werelden alwaar je power-ups kunt verzamelen maar op moet passen voor vuur, vijanden, stenen en het vallen in bodemloze putten.

16.9 Ninja Combat (Neo Geo)

Ninja Combat is een saaie en redelijk slecht spelende titel met ninja's in de hoofdrol. Het spel is eigenlijk een side-scrolling beat-'em-up waarin je door een moderne omgeving loopt en iedereen inmaakt die je tegenkomt. Hiervoor staan verschillende, stijf spelende personages tot je beschikking. De graphics zijn tevens weinig spectaculair voor een Neo Geo titel. Er bestaan dus zeker betere titels.

16.10 Ninja Commando (Neo Geo)

Ninja Commando is een topdown shooter van Alpha Denshi. Het spel verscheen in 1992. In de game kun je kiezen uit drie ninja's met verschillende vaardigheden om de game te doorlopen. De personages verschillen echter maar weinig, waardoor het nutteloos is om te wisselen. Deze game is sowieso niet leuk om te spelen, dus je mag hem overslaan.

16.11 Ninja Gaiden (Arcade)

Na de NES versie van Ninja Gaiden verschijnt nu ook de arcadeversie van Ninja Gaiden op de Virtual Console, maar ondanks het feit dat ze dezelfde naam hebben, zijn het toch twee verschillende games. In deze versie reist een naamloze ninja naar de Verenigde Staten om een nakomeling van Nostradamus te verslaan. Hiervoor moet hij tientallen vijanden verslaan in een Double Dragon/Streets of Rage-achtige game. Deze versie van Ninja Gaiden is dus geen platformgame meer, maar de game blijft zeker een aanrader. Ninja Gaiden fans mogen deze zeker niet aan de kant laten staan.

16.12 Ninja Gaiden (NES)

Origineel verscheen de game als Shadow Warriors in Europa, maar nu krijgt de game simpelweg de titel Ninja Gaiden. De game is een aartsmoeilijke platformer met in de hoofdrol Ryu Hayabusa. Deze jongeman wil zijn vader wreken en daarvoor beschikt hij over een dodelijk zwaard. Daarnaast kan hij ook

werpsterren gooien en de tijd stoppen om snelle vijanden af te maken. Het spel is het best te vergelijken met Castlevania, maar moeilijker. Dit is een aanrader als je veel geduld hebt of natuurlijk gewoon een zeer goede gamer.

16.13 Ninja Jajamaru-kun (NES)

Dit is een titel die oorspronkelijk enkel in Japan is verschenen, dat in het jaar 1985. In deze game speel je als een koppige ronde ninja die zoveel mogelijk vijanden moet uitschakelen met zijn werpsterren en een prinses moet redden. De levels in deze platformer gaan omhoog in plaats van opzij wat voor een ander sfeer zorgt dan bij de meeste platformers. De game is redelijk kort, maar leuk om te spelen. Het is een aanrader, maar let wel op de Japanse teksten zijn niet vertaald en de game is 100 punten duurder dan normaal.

16.14 Ninja Master's (Neo Geo)

Jarenlang lanceerde SNK tientallen verschillende vechtgames in verschillende series, zo kwam men in 1996 met Ninja's Master, een vechtgame met wapens die gebaseerd was op Samurai Shodown. De game laat je aan de slag gaan met een twaalfstal ninja's, waarbij elk van deze ninja's een speciaal wapen heeft waarmee hij of zij kan vechten. Je bent echter niet verplicht om dat wapen te gebruiken. Je kunt op elk moment kiezen om je wapen weg te steken en verder te vechten zonder. Hierbij verandert je vechtstijl compleet zodat je voor elk personage twee verschillende stijlen hebt. Op zich is dat een zeer interessant concept, maar het wordt spijtig genoeg zeer magertjes uitgewerkt in Ninja Master's. Zo blijken niet alle wapens even goed en zit er bij sommige personages weinig verschil tussen spelen met of zonder wapen. Op deze manier wordt de unieke feature overbodig en blijkt de game in zijn geheel matig. Gezien de vele goede vechtgames die wel beschikbaar zijn, mag je deze overslaan.

16.15 Ninja Spirit (TurboGrafx-16)

Ninja Spirit is een arcadegame van Irem die naar de TurboGrafx-16 werd geport. De hoofdrolspeler van de game is een ninja die Moonlight heet, zijn vader is vermoord door een mysterieuze half mens, half beest. Je moet je een weg banen door zeven stages waarbij je verschillende vijanden moet verslaan met je katana, shurikens en andere ninjawapens. Aan het einde van elke stage staat dan een extra moeilijke baas te wachten. Qua gameplay zit het goed met deze game, maar het wordt overschaduwd door games als Ninja Gaiden.

Virtual Console

17 O

17.1 Ogre Battle: The March of the Black Queen (SNES)

In 1996 lanceerde de developer Quest deze game in Japan, waarna de game snel lovend commentaar kreeg. Desondanks kreeg de game geen Europese release en de Amerikaanse release was zeer beperkt. Je bent het jezelf dan ook verplicht deze Virtual Console release te kopen, ondanks dat deze 900 punten kost. De game is namelijk echt de moeite waard. De game speelt zich af in het koninkrijk Zenobia dat 25 jaar geleden veroverd is door het Zetegenian Empire. Ondertussen heeft het keizerrijk het koninkrijk volledig onder controle, maar een kleine groep rebellen blijft zich verzetten. Jij bent de leider van die groep en je moet proberen om jouw groep verder uit te bouwen tot een groot leger. Lukt het jou om je land te bevrijden? Ontdek het in de game.

17.2 Ogre Battle 64: Person of Lordly Caliber (Nintendo 64)

Tegenwoordig is het Quest team verantwoordelijk voor de Final Fantasy Tactics games, maar in het verleden kwamen ze met een eigen serie tactische RPGs onder de naam Ogre Battle waarbij Ogre Battle 64 zowat het meest bekende en simpelweg het beste deel is. Desondanks verkocht de game nooit goed en dat mag met deze Virtual Console release eindelijk veranderen! De game is een typische tactische RPG waarbij je beweegt op een beperkt speelveld. De kracht van deze RPG zit vooral in de verschillende klassen die je kunt gebruiken met elk hun eigen vaardigheden en voordelen. Het meester worden hiervan is cruciaal om de game uit te spelen. En dat zul je enkele keren moeten doen want de game telt zes compleet verschillende einden.

17.3 Operation Wolf (NES)

Operation Wolf is een spel van Taito dat uit zes levels bestaat. In deze zes levels moet je het bevrijden van vijf gijzelaars voorbereiden en uitvoeren. In het eerste level moet je bijvoorbeeld hun communicatie uitschakelen zodat ze geen versterking kunnen inschakelen. De game heeft meerdere einden afhankelijk van het aantal gijzelaars die gered worden. Op de NES kan een Zapper worden gebruikt om dit spel te spelen, dit is op de Wii niet mogelijk. Hierdoor verliest de game een deel van zijn charme, je mag hem dus aan de kant laten liggen.

Virtual Console

18 P

18.1 Pac-Attack (SNES)

Pac-Attack is een puzzelgame in de stijl van Columns en Dr. Mario waarbij de blokjes de vorm van Pac-Man hebben. De geesten uit Pac-Man vormen de obstakels. In de game is het de bedoeling lijnen te vormen zodat Pac-Man de geesten opeet. De game is niet echt leuk in tegenstelling tot het origineel en de Virtual Console en WiiWare beschikken over veel betere alternatieven.

18.2 Pac-Man (NES)

Veel over Pac-Man valt er niet te vertellen, dit Namco figuurtje is namelijk één van de stijliconen van de game-industrie. De gele happer, eigenlijk een pizza met een stukje uit, moet in elk level alle bolletjes opeten terwijl hij wegloupt van boze geesten. Door dikke bolletjes op te eten krijgt hij echter ook tijdelijk de mogelijkheid om geesten op te eten zodat het zoeken naar alle bolletjes gemakkelijk verloopt. In de tijd dat iedereen Pac-Man kent, en kan spelen op tientallen andere manieren, is het spel alleen de moeite als je nog geen Pac-Man gespeeld hebt. In dat geval is hij wel een must.

18.3 Paper Mario (Nintendo 64)

Eén van de games waar iedereen op hoopte is vanaf vandaag beschikbaar, voor 1000 punten is Paper Mario een verplichte aankoop. Paper Mario is een 2D RPG met de Mario personages in de hoofdrol en een unieke grafische stijl. In deze game moet Mario Princess Peach opnieuw bevrijden omdat Bowser haar ontvoerd heeft. Daarnaast heeft hij ook enkele zeldzame voorwerpen gestolen die gevonden moeten worden. De gameplay is simpel, je loopt rond op een wereldkaart waar je vijanden tegenkomt. Als je ze aanraakt, begint er een gevecht. Een normale RPG die praktisch perfect uitgewerkt is.

18.4 Paradroid (Commodore 64)

Paradroid is een 1985 titel van Graftgold. In de game zit de speler op een ruimteschip dat je vanuit een bovenaanzicht bekijkt. Je moet de verschillende kamers van het ruimteschip doorlopen om de aanwezige robots te verslaan. Je bent zelf een robot en bij het verslaan van een robot neem je hem eigenlijk over waarna je oude robot wordt verslagen. Het veroveren van robots gaat zeer simpel beide robots hebben een aantal circuits die je zo snel mogelijk moet schakelen. Dit is een leuke manier om te spelen. De titel is dan ook een aanrader.

18.5 Phantasy Star (Master System)

Na drie Mega Drive delen wordt ook het Master System origineel van de Phantasy Star serie op de Virtual Console gelanceerd. Phantasy Star speelt zich af in Algol, een sterrenstelsel met drie planeten die je kunt bezoeken. Het sterrenstelsel wordt geregeerd door King Lassic die plots een wrede dictator wordt. Hierdoor zijn er veel opstanden die telkens wreed worden neergeslagen. Eén van de opstandelingen Nero wordt bijvoorbeeld gedood. Zijn zus Alis wil nu wraak nemen, maar tijdens haar tocht besluit ze het hele systeem te bevrijden van Lassic. Phantasy Star is een zeer traditionele turnbased RPG waarin je willekeurig vijanden tegenkomt op de wereldkaart en in de dungeons. De gevechten in deze game zijn exact zoals je verwacht, alleen bekijk je hier de actie uit de first person. Phantasy Star is zowat de definitie van RPG en nog altijd een aanrader, ondanks het feit dat de game al in 1987 verscheen. Met deze game zullen RPG fans zich duidelijk kunnen amuseren.

18.6 Phantasy Star II (Mega Drive)

Phantasy Star II speelt zich af op dezelfde planeet als het origineel, maar duizend jaar later. In de game speel je de regerings soldaat Rolf die op een gegeven nacht droomt over Alis uit Phantasy Star. Hij begrijpt deze droom eerst niet, maar tijdens de voortgang van het verhaal wordt de hele geschiedenis duidelijk. De verhaallijn is een sterk punt van Phantasy Star II, het is een voorloper in het genre en een aanrader omwille van het verhaal. De strategisch, goed uitgewerkte gameplay doet het ook goed. Deze titel is dan ook een absolute aanrader.

18.7 Phantasy Star III: Generations of Doom (Mega Drive)

Phantasy Star III is het spreekwoordelijke zwarte schaap in de Phantasy Star familie. Het verhaal van de game bestrijkt meerdere generaties waarin de hoofdrolspelers van de ene generatie de kinderen van de vorige zijn. De generationele opbouw zorgt voor een unieke gameplay, maar voor weinig uitwerking van personages. De game heeft ook geen duidelijke plaats binnen de Phantasy Star verhaallijn waardoor fans deze games best aan de kant laten liggen. Deze RPG mag je overslaan.

18.8 Phantasy Star IV: The End of the Millennium (Mega Drive)

The End of the Millennium is het vierde deel in de RPG serie Phantasy Star. De game vindt duizend jaar na het einde van Phantasy Star II plaats. In de game volg je het verhaal van Chaz Ashley die samen met zijn vrienden een sterrenstelsel moet redden. Het computernetwerk dat alles normaal gezien in goede banen moet leiden, ligt in puin door een tovenaars en Chaz moet de schade herstellen en de tovenaars tegenhouden. Dit is het begin van een traditionele RPG met schitterende graphics en een degelijk verhaal. De game is absoluut een aanrader.

18.9 Pinball (NES)

Pinball is oorspronkelijk een arcade game van Nintendo, maar zoals zovele arcadetitels van Nintendo kreeg ook de NES een port. In tegenstelling tot de meeste ports was deze uitgebreider dankzij de toegevoegde multiplayer mode voor twee personen. De game heeft twee modes, de eerste mode is een echte pinball mode en de tweede is een Breakout variant waarin Mario Pauline moet redden. Geen absolute aanrader, enkel voor de fans.

18.10 Pilotwings (SNES)

Pilotwings is een Super Nintendo vliegsimulator welke gebruikt maakt van de Mode 7 technologie. Hierdoor lijkt het alsof je door 3D omgevingen vliegt terwijl het toch gaat om 2D omgevingen. Het lijkt raar, maar net zoals in Starwing en F-Zero zorgt het voor uitstekende graphics. De game begint met een serie trainingsmissies waarin je de verschillende vliegtuigen leert gebruiken. Later krijg je een mix tussen echte missies en trainingsmissies, met een overwicht naar die laatste. Desondanks is de game zeker leuk te spelen, Pilotwings is dan ook een aanrader.

18.11 Pitfall: The Mayan Adventure (Mega Drive)

Pitfall: The Mayan Adventure is de vierde Pitfall game en de eerste waarin je als Pitfall Harry Jr. speelt. Hij is de zoon van Pitfall Harry, de hoofdrolspeler van de vorige games. Junior moet in deze game zoeken naar zijn vader, die ontvoerd werd. De typische Pitfall gameplay is opnieuw aanwezig in dit spel, wat betekent dat je opnieuw een pak platformactie mag verwachten. De gameplay zelf steekt redelijk in elkaar, maar de game wordt snel repetitief. Het is dan ook beter om de game aan de kant te laten staan.

18.12 Pitstop II (Commodore 64)

Epyx lanceerde in 1983 waarna in 1984 dit vervolg kwam. Pitstop II is een eenvoudige Formule 1 game met een splitscreen multiplayer voor twee personen. In deze racegame was niet alleen het racen belangrijk,

je moest ook een goede pitstopstrategie hebben om de race te winnen. Hierdoor is Pitstop II een redelijk unieke racegame en zeker de moeite om te proberen.

18.13 Pokémon Puzzle League (Nintendo 64)

Pokémon Puzzle League is een puzzelspel met een Pokémon atmosfeer. De game is gebaseerd op het Panel de Pon concept, in de game moet je drie of meer gelijkaardige figuurtjes oplijnen in verticale of horizontale lijnen omze te laten verdwijnen. Je moet je blokjes zo snel mogelijk laten verdwijnen want anders wordt je scherm volledig opgevuld. Pokémon Puzzle League is een verslavende puzzelgame.

18.14 Pokémon Snap (Nintendo 64)

Pokémon Snap is een soort on-rail shooter waarin je Pokémon vastlegt op foto's. De foto's die je maakt, kun je delen met je vrienden via de Wii. Uiteraard krijg je enkele items om te gebruiken zodat je de Pokémon op de foto kunt lokken. Het geringe aantal Pokémon en de beperkte gameplay maken van deze game echter geen aanrader. Hopelijk komt Nintendo met een echt WiiWare deel met alle Pokémon. De game is niet op een vrijdag online geplaatst om de release van de Virtual Console Gift Feature te vieren.

18.15 Power Golf (TurboGrafx-16)

In 1989 bracht Hudson Soft Power Golf uit en achttien jaar later komt de serie voor het eerst terug. Deze game laat je golfen uit een vogelperspectief en geeft je verschillende soorten slagen en holes. De game bevat ook een multiplayer voor drie personen. De Wii kent betere golfgames dan Power Golf, het is dan ook beter nog een partijtje Wii Golf te spelen.

18.16 Prince of Persia (NES)

Begin jaren 90 lanceerde Broderbund hun klassieker Prince of Persia op verschillende platforms, waaronder de NES. Dankzij Ubisoft is deze versie nu ook beschikbaar op de Virtual Console. In deze allereerste Prince of Persia is onze prins nog geen prins. Hij is een weeskind dat op een dag de prinses tegen het lijf loopt en de twee worden op slag verliefd op elkaar. Wanneer de kwade Vizier Jaffar de macht grijpt in Persi, sluit hij de prins en de prinses op, Jaffar wil haar namelijk dwingen om met hem te trouwen. De prins heeft exact zestig minuten de tijd om te ontsnappen, Jaffar te verslaan en de prinses te redden. Je moet de game dus uitspelen in minder dan een uur. De gameplay focust hierbij op spectaculair acrobatenwerk met een grote nadruk op precisie; waardoor het spel een flinke uitdaging biedt en een aanrader is.

18.17 Probotector II Return of the Evil Forces (NES)

Dit is de sequel op Contra en de directe prequel van Super Probotector Alien Rebels dat al op de Virtual Console staat. De game heet in Amerika Super Contra, onder deze naam is het spel veel bekender. De game is een port van de gelijknamige arcadegame en de game is redelijk identiek aan zijn arcadebroer. De graphics zijn wel wat minder en je kunt je wapens niet meer upgraden. De hoge moeilijkheidsgraad en de vier verschillende camerastandpunten maken van deze game een bewonderswaardige side-scrolling shooter, zeker een aanrader dus.

18.18 Psychosis (TurboGrafx-16)

Dit is een side-scrolling shooter uit 1990 waarin de speler hulp krijgt van twee satellieten. Deze kunnen aangepast worden via power-ups. Je kunt in vijf verschillende stages de strijd aangaan met de vijand. De game kan enkel alleen gespeeld worden en is dus geen aanrader onder de verschillende side-scrolling shooters.

18.19 Pulseman (Mega Drive)

Pulseman is een game die origineel exclusief in Japan verscheen, maar nu ook in Europa verschijnt. Gelukkig maar, want Pulseman is een knappe en zeer goede Mega Drive game. Je moet de game dan ook kopen, zeker als je een Pokémon fan bent. Ken Sugimori ontwierp namelijk de personages van zowel Pulseman als Pokémon. In de game kruip je in de huid van Pulseman, de zoon van de AI C-Life en diens bedenker Doc Yoshiyama. Hij moet het opnemen tegen zijn vader nadat die, omdat hij jarenlang in de computerwereld leefde, veranderd was in de kwaadaardige Doc Waruyama en het heelal veroverde met zijn Galaxy Gang. In zijn strijd kan Pulseman elektriciteit door zijn lichaam sturen om aan te vallen.

18.20 Punch-Out!! (NES)

Nintendo is niet vies van een beetje geweld en daarom kwamen ze in de jaren '80 ook met de bokstitel Mike Tyson's Punch Out!! waarin jouw bokser, Little Mac, het moet opnemen tegen tientallen andere boksers zoals King Hippo en Mike Tyson (Mr. Dream in gecensureerde versies). Om alles in goede banen te leiden is er natuurlijk de eerlijke Italiaanse scheidsrechter Mario. Hier worden dus geen oren afgebeten. Dat maakt de game echter niet gemakkelijker want de latere boksers in de game zullen een echte test voor je reactievermogen blijken te zijn. Hierdoor is Punch-Out!! een leuke uitdaging voor iedereen.

18.21 Puyo Puyo 2 (Mega Drive)

Dit is een puzzelgame in de stijl van Dr. Robotnik's Mean Bean Machine en Kirby's Ghost Trap. In tegenstelling tot die twee games heeft deze echter geen speciaal thema. De game steekt leuk in elkaar, maar door de aanwezigheid van de goedkopere varianten geen aanrader. In het spel is het de bedoeling dat je zoveel mogelijk Puyo van het veld haalt door 4 (of meer) Puyo's van een kleur aan elkaar te koppelen. Daarnaast kun je ook combo's uitvoeren en je tegenstander pesten, het spel bevat dus alle elementen van je standaard blokjespuzzelgame.

Virtual Console

19 Q

Er zijn nog geen games die beginnen met de letter Q verschenen op de Virtual Console.

Virtual Console

20 R

20.1 Real Bout: Fatal Fury Special (Neo Geo)

Vandaag lanceert D4 Enterprise het Neo Geo-spel Real Bout Fatal Fury Special, de opvolger van Fatal Fury 3: Road to the Final Victory welke de gameplay van Fatal Fury door elkaar gooide. Voorgaande delen gebruikten vier aanvalsknoppen, maar in Real Bout heb je er maar drie. Je hebt een standaard punch, een kick-knop en een sterke aanval welke afhankelijk is van je personage. De game bewaart wel het vechtsysteem met drie vlakken; waarbij het middelste wordt gebruikt om te vechten en de andere dienen om de vijandelijke aanvallen te ontwijken. Het is een leuk systeem, maar de latere, betere Fatal Fury spellen zijn reeds beschikbaar op de Virtual Console, dus deze versie kun je beter overslaan.

20.2 Real Bout Fatal Fury Special (Neo Geo)

Momenteel is de Wii Virtual Console bijna dood, maar dankzij D4 Enterprise worden we momenteel verwend met re-releases van Neo Geo games. Vandaag is het de beurt aan Real Bout Fatal Fury Special, de opvolger van Real Bout Fatal Fury welke eind 1995 verscheen. Die game kende een goede ontvangst, maar volgde zeer snel op zijn voorloper. Voor Real Bout Fatal Fury Special nam ontwikkelaar SNK meer tijd, wat een goede beslissing bleek. Het gaf SNK niet alleen de kans om meer personages toe te voegen, maar ook om de gameplay te verfijnen. De game speelt weliswaar zoals een typische Fatal Fury, maar dan met drie in plaats van vier knoppen, maar het vechten zeer fijn is afgesteld waarbij je aanvallen zorgvuldig dient te kiezen en te timen om de gevaarlijke tegenstanders te verslaan.

20.3 Real Bout Fatal Fury 2: The Newcomers (Neo Geo)

Na Real Bout Fatal Fury Special lanceert D4 Enterprise nu het vervolg Real Bout Fatal Fury 2 dat eigenlijk een fusie van zijn beide voorgangers vormt. De game maakt gebruik van de grafische engine van Fatal Fury Special, maar keert terug naar het vechtsysteem van de originele Real Bout. In plaats van te vechten op twee niveaus vecht je dus maar op n niveau, waarbij je tijdelijk kunt uitwijken naar een tweede voor het ontwijken van aanvallen. De gameplay werd hierbij top gehouden en we kregen opnieuw een grotere cast, zodat ook deze versie een aanrader is voor Fatal Fury fans.

20.4 Riot Zone (TurboGrafx-CD)

Dit is de TurboGrafx-CD variant van Streets of Rage en Final Fight. Dit betekent dat de speler van links naar rechts over het scherm loopt en vijanden doodt. In tegenstelling tot Streets of Rage en Final Fight is het vechtsysteem echter oppervlakkig, zijn de achtergronden lelijk, heeft het spel geen multiplayer en is de game ongelofelijk repetitief. Dit is geen aanrader.

20.5 Ristar (Mega Drive)

De game noemt volledig Ristar the Shooting Star en is ontwikkeld door Sonic Team. In de game moet een mensachtige ster Ristar een planetenstelsel redden van een kwaadaardige ruimtepiraat. De game beschikt over drie moeilijkheidsgraden en speelt als een eenvoudige platformer met in elk level een bonusstage die je moet vinden. Ristar is een leuke platformer voor fans van het werk van Sonic Team.

20.6 Rival Turf! (SNES)

Met Rival Turf! ontwikkelde Jaleco het eerste deel in de Rushing Beat trilogie, waarbij Rival Turf! je laat spelen als Jack Flack of Oozie Nelson. Alleen of met een vriend trekt de speler door verschillende levels waarin je niets meer moet doen dan tientallen vijanden in elkaar slaan met je handen zoals in Double

Dragon, Final Fight en Streets of Rage. In tegenstelling tot die games is Rival Turf! echter eerder bekend van zijn boxart - met een foto van twee stoere tieners - dan van zijn kwaliteiten. Die ontbreken namelijk, de game speelt niet goed en is compleet repetitief.

20.7 Rolling Thunder 2 (Mega Drive)

De game is een shooter die zich afspeelt in de jaren '90. De organisatie uit de originele game leek vernietigd, maar is nu teruggekeerd en vernietigt verschillende satellieten. Het Rolling Thunder interventieteam van Interpol komt in actie en probeert hen te stoppen. In deze game kun je met een of twee spelers spelen. In verschillende stages schiet je vijanden neer, zoek je munitie en ga je door verschillende deuren. De game is een grote verbetering ten opzichte van het origineel en zeker een aanrader.

20.8 Rygar (Arcade)

Rygar is een fantastische platformgame waarin je in de huid kruipt van een legendarische krijger Rygar. Hij is uit de dood opgestaan om het kwaadaardige wezen Ligar te verslaan. Die laatste heeft namelijk het land Argool overgenomen. Rygar is een platformgame wat betekent dat je door levels loopt, rondspringt en regelmatig vijanden moet verslaan. Hiervoor gebruik je verschillende wapens waarvan de Diskarmor de belangrijkste is. De verschillende wapens zijn leuk te gebruiken en het is dan ook zeker interessant om de game te spelen. Zelfs voor 600 punten, 100 punten meer dan de normale prijs voor een arcadegame, is deze de moeite.

20.9 R-Type (Master System)

In een tijd dat Space Invaders en gelijkaardige spellen nog een grote invloed hadden op de game-industrie, verscheen R-Type. Deze horizontale side-scrolling shoot-em-up speelt zich af in de 22ste eeuw en jij moet in je vliegtuig het Bydo Empire verslaan. R-Type verschilt wel sterk van andere games in het genre, omdat het niet de wapens zijn die alles bepalen, maar de weg die je kiest. Hierdoor moet je wel vaak opnieuw starten wat frustrerend zal werken voor onervaren gamers. Laat dat je echter niet afschrikken. De game is zeker de moeite om te kopen.

20.10 R-Type (TurboGrafx-16)

In een tijd dat Space Invaders en gelijkaardige spellen nog een grote invloed hadden op de game-industrie, verscheen R-Type. Deze horizontale side-scrolling shoot-em-up speelt zich af in de 22ste eeuw en jij moet in je vliegtuig het Bydo Empire verslaan. R-Type verschilt wel sterk van andere games in het genre, omdat het niet de wapens zijn die alles bepalen, maar de weg die je kiest. Hierdoor moet je wel vaak opnieuw starten wat frustrerend zal werken voor onervaren gamers.

20.11 R-TYPE III The Third Lightning (SNES)

Ontwikkelaar Irem is misschien niet één van de bekendste ontwikkelaars ter wereld, in december 1993 kwamen ze echter met de zeer degelijke side-scrolling shooter R-Type III The Third Lightning. Het spel was de eerste in de serie die je liet kiezen tussen een tweetal forces, namelijk The Shadow Force of The Cyclone Force. Beide forces verschilden aanzienlijk van elkaar, zo heb je de beschikking over andere wapens als speciale mogelijkheden. Hoewel veel mensen het spel misschien niet kennen krijgen ze deze mogelijkheid nu via het Virtual Console systeem.

Virtual Console

21 S

21.1 S.C.A.T.: Special Cybernetic Attack Team (NES)

Met S.C.A.T. (Origineel Action in New York in Europa) ontwikkelde Natsume begin jaren '90 een Shoot-'Em-Up die nu ook op de Virtual Console beschikbaar is. De game speelt zich af in 2029, het jaar waarin een buitenaards leger de Aarde heeft aangevallen via een speciale Astrotube die ze bouwden tussen New York City en hun ruimtestation. Nu moet een team cyborgs (een man en een vrouw) de Astrotube betreden en de vijand teruggedrijven. Alleen of met een vriend gaat de speler de strijd aan met de aliens, welke allemaal neergeknald moeten worden. Jouw figuurtje zweeft hierbij door de lucht en beweegt automatisch vooruit. Jij moet je gewoon concentreren op de richting waarin je schiet, het rondzweven om de vijand te vermijden, en de power-ups die je kunt verzamelen. De gameplay lijkt dan ook zeer eenvoudig, maar de game werkt zeer verslavend en je zal jezelf zeker amuseren met deze game. De game kreeg niets voor niets lovende kritieken bij zijn release.

21.2 Samurai Ghost (TurboGrafx-16)

Samurai Ghost is een prachtige en moeilijke platformgame voor de TurboGrafx-16. In de game kruip je in de huid van een zombie-samurai die van platform naar platform moet springen en ondertussen enkele vijanden moet doden. Deze vijanden zijn al even angstaanjagend als jouw zombie met bijvoorbeeld skeletspinnen en honden. De game is zeker een aanrader.

21.3 Samurai Shodown (Neo Geo)

Dit is een van SNKs vele vechtgames en het eerste deel in de gelijknamige serie. De game laat je vechten in de late achttiende eeuw met wapens en muziek uit die tijd. De soundtrack werd zelfs volledig gemaakt met authentieke Japanse instrumenten. De game scoorde vooral goed dankzij de snelle actie, een goede camera, het vele bloed en de focus op sterke aanvallen in plaats van combo's. De game is zelfs nu nog een aanrader.

21.4 Samurai Shodown II (Neo Geo)

Enkele weken geleden verscheen de originele Samurai Shodown op de Virtual Console, nu is het tijd voor het vervolg. Samurai Shodown was een topper, maar SNK besloot toch om de game volledig opnieuw op te bouwen: de gameplay werd verfijnd, de besturing werd beter, er werden meer personages gintrodeerd en alle personages kregen nieuwe aanvallen. Op deze manier werd een topper nog beter gemaakt. Dit spel is zeker een aanrader.

21.5 Samurai Shodown III (Neo Geo)

Met Samurai Shodown en Samurai Shodown II kunnen we reeds twee jaar aan de slag, dus vond SNK het tijd om Samurai Shodown III online te plaatsen. De game is echter geen simpel vervolg, maar een complete ommekeer ten opzichte van de vorige delen. Zo is deze vechtgame een pak duisterder dan zijn voorganger en werden veel personages opnieuw ontworpen. Ook de besturing werd omgegooid en het tempo werd aangepast. Al deze veranderingen in een topfranchise zijn meestal geen goed teken, maar SNK is erin geslaagd om ondanks de complete ommezwaai opnieuw een goede game te maken. Een echte topper werd het echter niet, de game had balansproblemen en enkele opvallende bugs, maar deze problemen doen weinig af aan de ervaring. Elke vechtgame-fan kan genieten van dit spel.

21.6 Samurai Shodown IV: Amakusa's Revenge (Neo Geo)

Na de mindere ontvangst van Samurai Shodown III nam SNK zijn tijd voor de opvolger, welke opnieuw een topper werd. De game is een gebalanceerde vechtgame met een focus op sterke aanvallen in plaats van combo's. Hierbij heeft men enkele nieuwe aanvallen voorzien, waaronder een fatality-achtige aanval en een 'zelfmoord'-aanval die je voordeel oplevert in de volgende ronde. Samen met deze nieuwe features werden verschillende nieuwe personages geïntroduceerd, net als enkele oude bekenden die het vorige deel hadden overgeslagen. Ten opzichte van het vorige deel werden eveneens de graphics (nu een meer cartoon-stijl) en de besturing vernieuwd. Deze veranderingen waren een goede keuze want ze zorgden ervoor dat Samurai Shodown IV: Amakusa's Revenge een stapje boven zijn voorganger staat.

21.7 Secret Commando (Master System)

Secret Commando is een overhead schietspel dat beter bekend is onder de Amerikaanse naam: Rambo: First Blood Part II. In Europa werd de Rambo licentie echter uit de game gehaald zodat we simpelweg spreken over Secret Commando. Op deze manier ligt de Europese versie het dichtste bij de Japanse versie. Men gebruikt zelfs dezelfde muziek en dezelfde foto's van Aziatische steden. Wees dus niet verbaasd als de game er plots anders uitziet dan je dacht. De game zelf speelt zoals Commando. Je loopt dus over een scherm en je zoekt gewoon de vijanden op om ze neer te schieten.

21.8 Secret of Mana (SNES)

Met Secret of Mana lanceert Square-Enix een klassieker op de Virtual Console, de game behoort tot de top van het (Japanse) RPG genre en is een verplichte aankoop voor iedereen die het genre zelfs maar een beetje leuk vindt. De game is een real-time RPG met gevechten in de stijl van The Legend of Zelda, maar met een duidelijke RPG achtergrond. Drie protagonisten reizen rond in een wereld waarbij de speler op elk moment tussen de drie kan kiezen. De twee anderen worden bestuurd door de AI of door andere spelers. Elk personage behoort tot een specifieke klasse. De ene kan geen magie gebruiken, de andere specialiseert zich in defensieve magie en de laatste in offensieve. Na elk gevecht verdienen zij ervaringspunten en worden ze sterker zodat ze sterk genoeg blijven om nieuwe vijanden te kunnen verslaan. Over de gameplay en het verhaal van Secret of Mana kun je bladzijden schrijven, maar het beste wat je kunt doen is gewoon nu meteen de game downloaden.

21.9 Sengoku (Neo Geo)

Momenteel werkt D4 Enterprise hard aan Virtual Console re-releases van de belangrijkste SNK-games, waarbij men nu met de eerste Sengoku-game komt. Het vechtspel uit 1991 is een beat-'em-all waarin je aan de slag gaat als een ninja of een cowboy die het moet opnemen tegen een serie ondoode feudale krijgers. In deze Japans-getinte variant van Streets of Rage gebruik je een knop om aan te vallen, een knop om te springen en een knop om te transformeren in een krachtigere vorm zoals een wolf. Deze vorm geeft toegang tot nieuwe aanvallen. Je vijanden laten ook gekleurde bolletjes vallen welke toegang geven tot power-ups zoals een zwaard, een dubbel zwaard of een speciale magische aanval. Deze extra's zijn leuk, maar voegen weinig toe aan de game die op zich niet zo goed is als Double Dragon en Streets of Rage, welke nog steeds de referentiepunten in het genre zijn.

21.10 Sengoku 2 (Neo Geo)

Begin 1991 lanceerde SNK de Double Dragon-achtige vechtgame Sengoku, welke in 1993 een vervolg kreeg. In de game keren we terug naar een mythische wereld, in het vorige deel werd de strijd om Demon Castle tot een goed einde gebracht, maar er is nu een nieuw kwaad. De legendarische samoerai worden opnieuw opgeroepen om het kwaad te bestrijden. Het grootste deel van de tijd besteed je aan het wandelen van de ene kant van het scherm naar de andere terwijl je de vijanden in elkaar slaat met je zwaard. Je personage kan hierbij transformeren in verschillende vormen, elk met hun eigen aanvallen voor meer variatie. Zoals zijn voorganger is Sengoku 2 een leuke game, die niet meteen een topper is. Er zijn betere games in het genre, maar dat betekent niet dat Sengoku 2 een miskoop is.

21.11 Sengoku 3 (Neo Geo)

Momenteel stelt D4 Enterprise de achterstallige catalogus van SNK beschikbaar op de Virtual Console, waarbij ook het laatste deel van de Sengoku-trilogie niet mag ontbreken. In navolging van de eerdere delen die reeds een tijdje beschikbaar zijn is Sengoku 3 een beat-em-up, maar de game is sterk veranderd ten opzichte van zijn voorgangers. Zo kun je nu alleen aan de slag met ninjas en is de besturing aangepast waardoor de game eerder een vechtgame dan een beat-em-up lijkt. Dit wordt het sterkst duidelijk in het combosysteem dat nu combinaties van een dertigtal hits toelaat. Door deze verandering lijkt Sengoku 3 echter een mislukte mix tussen de genres waarbij het geen van beide echt beheerst. Je mag deze game meteen vergeten.

21.12 Shadow Dancer: The Secret of Shinobi (Mega Drive)

The Secret of Dancer is een sterk aangepaste port van de arcadegame Shadow Dancer. In de game speel je Musashi die dood van een student wil wreken. Hierbij wordt hij geholpen door de hond van het slachtoffer. Door de toevoeging van de hond speelt de game natuurlijk anders dan voorgaande Shinobi games. Zo moet je regelmatig de hulp van de hond inroepen om vijanden aan te vallen. Tegelijk moet je ervoor zorgen dat hij niet gekwetst raakt want dan verandert hij opnieuw in een puppy en kan je hem tijdelijk niet gebruiken. Hierdoor is de game dus nog iets strategischer dan zijn voorgangers. Ook deze Shinobi game is dus de moeite om te kopen.

21.13 Shadow of the Ninja (NES)

Meestal lanceren uitgevers de PAL versies van hun games in Europa, maar uitgever Natsume volgt deze strategie niet. Onder de naam Shadow of the Ninja brengen ze nu de Amerikaanse versie (met 60 Hz frequentie) van de NES game Blue Shadow naar Europa. In Shadow of the Ninja reizen we naar 2029 wanneer de kwaadaardige dictator Garuda de Verenigde Staten van Amerika veroverde. Om Garuda te stoppen en de doden te wreken besluiten de ninja's Hayate en Kaede in actie te schieten. Gelukkig is deze side-scrolling actiegame, welke speelbaar is met twee spelers, een zeer leuke ervaring. In veertien levels beleef je een lekkere old-school game die de moeite is voor alle NES fans.

21.14 Shanghai II: Dragon's Eye (Mega Drive)

Shanghai II: Dragon's Eye is een Mega Drive game van Activision waarin de speler Mahjong speelt. De game vraagt je om telkens bij elkaar horende blokjes te verwijderen waarbij je alleen blokjes aan de rand van het speelveld mag verwijderen. De game heeft acht verschillende sets met steentjes zodat je regelmatig een nieuwe grafische interface kunt tonen. Buiten het standaard Mahjong spel is er ook een Dragon's Eye multiplayervariant aanwezig. In deze mode moet de ene speler blokjes verwijderen terwijl de andere hem probeert te blokkeren.

21.15 Shining Force (Mega Drive)

Dit is een turnbased RPG uit 1992, in de game keert het kwaad in de vorm van de Dark Dragon terug naar de aarde. Deze vijand was al lang vergeten en de aarde was totaal niet klaar. Max en de Shining Force zijn nog de enige hoop om de aarde te redden. Dit bereik je door je een weg te banen door acht hoofdstukken waarin je dertig personages voor je party kunt aanwerven. Dit is een sterke RPG en een klassieker op de Mega Drive. Als je de keuze hebt, ga je echter wel beter voor de GBA remake.

21.16 Shining Force II: Ancient Sealing (Mega Drive)

Met Shining Force II zet SEGA de Shining Force serie verder. In de game moet de speler de duivelkoning Zeon stoppen, hij is bevrijd uit zijn gevangenis waardoor het land in problemen raakt. Shining Force II is een tactische RPG waarin je manschappen moet verzamelen om ermee te vechten op levels die opgedeeld zijn in vierkanten. Elke beurt kun je een bepaald aantal vierkanten bewegen en dan eventueel aanvallen. De RPG is zeker een aanrader.

21.17 Shining in the Darkness (Mega Drive)

Dit spel is het eerste deel in de Shining RPG serie hoewel fans debatteren over de plaats van deze game in het verhaal van de anderen, Shining in the Darkness verschilt namelijk sterk van zijn opvolgers. In deze game verken je 3D kerkers op zoek naar de Arms of Light wat een uniek leveldesign veroorzaakt. Het lijkt wel Wolfenstein 3D in een RPG jasje. Het verhaal zelf is redelijk standaard, de dochter van de koning en jouw vader zijn ontvoerd en een oude tovenaars is opgedoken. Deze game betekende eigenlijk een valse start voor de serie, de opvolger deed het veel beter. Deze sla je dus het best over.

21.18 Shinobi (Arcade)

Na Shinobi III lanceert SEGA nu ook eindelijk de originele Shinobi op de Virtual Console. Shinobi draait rond de ninja Joe Musashi die de criminele organisatie Zeed moet stoppen. Zeed ontvoert namelijk de kinderen van de Oboro clan. In vijf missies moet je gijzelaars bevrijden en de Ring of Five, de vijf leiders van de Zeed verslaan. Het wordt echter geen gemakkelijke taak want elke missie bestaat uit een drietal stages waarbij je in elke stage twee tot negen gijzelaars moet bevrijden alvorens verder te mogen. Gelukkig krijg je regelmatig power-ups van deze gijzelaars, en zijn je standaardwapens zoals de werpsterren zeker niet zwak. De game is ook zeer leuk om te spelen, dus kopen maar.

21.19 Shinobi III Return of the Ninja Master (Mega Drive)

Ondanks het feit dat dit de derde game in de serie is, is het maar de eerste die op de Virtual Console verschijnt. Het is gelukkig wel het beste deel in de serie en een aanrader. De game plaatst je in de huid van een ninja die snel door levels loopt en verschillende technieken gebruikt om de vijanden af te maken. De game heeft zeven levels die redelijk lang zijn en vele bonussen tellen. In elke stage moet je een baas en meerdere subbazen verslaan dus het kan moeite vergen om de game uit te spelen.

21.20 Shock Troopers (Neo Geo)

Onder leiding van SNK kwam ontwikkelstudio Saurus in 1997 met Shock Troopers, een game waarin een speciaal commandoteam een wetenschapper en zijn kleindochter dient te bevrijden uit de handen van een terroristische organisatie. Uit de drie commando's kies je er een waarna je deze dient te gebruiken in zes stages terwijl je in alle richtingen schiet op alles wat maar beweegt. Dankzij een assortiment aan wapens, power-ups en speciale aanvallen moet je erin slagen alle vijanden te verslaan. Dit soort shooter kennen we natuurlijk al langer en ook deze generatie verschenen er al de nodige toppers zoals Super Stardust HD. Met zulke toppers in het achterhoofd mag je een oudere game als deze overslaan.

21.21 Shock Troopers: 2nd Squad (Neo Geo)

Na Shock Troopers lanceert D4 Enterprise nu eveneens diens vervolg 2nd Squad op de Virtual Console. De game van ontwikkelaar Saurus die in 1999 op de Neo Geo verscheen, is een meer gewelddadige versie van zijn voorganger. In de game kies je een personage uit een selectie van vier commando's waarmee je tientallen vijanden afslacht. Je kijkt hierbij toe op de actie van bovenaf, waarbij de sprites een combinatie zijn van 2D en 3D. Door het schrappen van de Team Mode uit het origineel is dit vervolg eigenlijk minder dan het origineel, en daardoor zeker niet de aankoop waard. Het is dan ook logisch dat er nooit een derde versie kwam.

21.22 Shockman (TurboGrafx-16)

Shockman is een platformgame van de hand van Hudson Soft. Twee jaar geleden veranderden Arnold en Sonya in Shockman om een kwaadaardig leger te verslaan. Ze krijgen een bericht van de professor om terug te keren naar hun eigen lichaam, maar voordat ze bij hem thuis aankomen, duikt er een nieuwe vijand op. Een keizerrijk valt de aarde aan ontvoert de professor. Om hun lichaam terug te winnen moeten ze de professor bevrijden. Hiervoor moeten ze door vijf actiestages lopen en drie shooterstages overleven. De game is een redelijke tot goede game, maar niets speciaals.

21.23 Silent Debuggers (TurboGrafx-16)

Dit is een First Person Shooter van Data East en NEC Interchannel, twee studio's die in het verleden heel wat games gemaakt hebben. Ondanks de benaming FPS lijkt het eerder op een side-scrolling shooter waarbij je vooruit vliegt en in plaats van opzij. Ondanks dit nieuwe standpunt blijft het in essentie nog altijd een shooter, alleen voor de echte fans dus. De gemiddelde gamer heeft er weinig aan, deze mag je in de digitale winkel laten staan.

21.24 SimCity (SNES)

Met SimCity scoorde Will Wright (bekend van The Sims) zijn eerste hit. In het spel moet je een stad zien te besturen door wegen aan te leggen, te bepalen waar bedrijven en woningen mogen worden gebouwd en uiteraard zorg je voor nutsvoorzieningen. De Super Nintendo versie van het spel was een superieure port ten opzichte van de PC versie, zo zag je aan de bomen welk seizoen het was en waren er twee extra scenario's. Er is ook een unieke ramp in het spel, namelijk het feit dat Bowser je stad kan aanvallen en dat je een Mario standbeeld kunt bouwen.

21.25 SimEarth: The Living Planet (TurboGrafx-CD)

Met SimCity had Maxis een fantastische game gemaakt, maar Maxis zelf was niet tevreden met het simpelweg managen van een stad. In 1990 lanceerde men daarom SimEarth: The Living Planet, de eerste van vele weinig interessante simulatiegames. Later kwamen games zoals SimAnt en SimRefinery. Het origineel werd dus ontwikkeld door Maxis, maar deze versie werd ontwikkeld door Hudson. De basis blijft echter hetzelfde als de PC versie. In de game wordt een hele planeet je speelterrein. Je moet leven bevorderen en ervoor zorgen dat het leven evolueert naar een volgende vorm. Uiteindelijk zal jouw beschaving evolueren tot een punt dat de Exodus bereikt wordt. Op dat moment wordt ruimtereizen mogelijk en is je ultieme doel bereikt.

21.26 Sin and Punishment (Nintendo 64)

Sin and Punishment is een Japanse culttitel die nooit buiten dat land verschenen is en zelfs daar zeer zeldzaam is. Japanse gamers hebben geëist dat de titel op de Virtual Console moest verschijnen en omdat de titel toch bijna volledig in het Engels is, heeft Nintendo Europa beslist om de titel ook hier online te gooien. De titel is een on-rail shooter, dat betekent dat je automatisch voorwaarts beweegt. Het is jouw taak om de vijanden neer te schieten en hun aanvallen te ontwijken. De game is redelijk eenvoudig qua gameplay, maar zit boordevol actie en is sterk uitgewerkt. Iedereen moet de titel zeker eens proberen.

21.27 Skate or Die! (NES)

Electronic Arts kwam recent met Skate, maar dat is niet de eerste skategame die is ontwikkeld door het bedrijf. In de jaren '80 kwam het bedrijf namelijk met Skate or Die!, dat in 1987 naar de NES is gebracht door Konami. De game laat je toe om vijf verschillende skateboardevents tot een goed einde te brengen. Elk van deze events kan met maximaal acht spelers gespeeld worden, waarbij de verschillende spelers na elkaar aan de beurt zijn. In de meeste van de events is het de bedoeling om zoveel mogelijk punten te scoren via allerlei trucjes. De game staat niet op hetzelfde niveau als Skate of Tony Hawk, maar is de moeite voor een Wii gamer die een goedkope skategame wil.

21.28 Smash Table Tennis (NES)

Konami bracht in 1985 deze Ping Pong titel uit op de NES en nu is hij ook beschikbaar op de Virtual Console aan 600 punten. De game werd ontwikkeld onder toezicht van Miyamoto en uitgegeven op het Famicom Disc System. In deze versie wint de speler die het eerste elf punten scoort. Om te scoren kun je onder andere een smash en een lob slaan. In het publiek zitten verschillende personages waaronder Donkey Kong Jr. De game is een leuk spel dat je in huis mag halen.

21.29 Soccer (NES)

Na Baseball en Tennis kwam Nintendo in 1985 met Soccer, net zoals die twee andere sporttitels was de gameplay zeer eenvoudig, maar Soccer was niet zo leuk als Baseball en Tennis. De CPU is namelijk te sterk en niet bij te stellen. De gameplay is zeer eenvoudig, met A schiet je op doel en met B geef je een pas. Om te spelen kun je kiezen uit zeven teams waarbij in principe enkel Italië ontbreekt als belangrijk team. Het is misschien beter om hier op een degelijk alternatief te wachten.

21.30 Soldier Blade (TurboGrafx-16)

De zoveelste scrolling shooter op de Virtual Console, ditmaal gemaakt door Hudson. Soldier Blade is het vervolg op Super Star Soldier en is net zoals die game één van de mooiere TurboGrafx games. Ten opzichte van Super Star Soldier zijn er nieuwe wapens en nieuwe omgevingen, maar de game is alleen de moeite waard als je interesse hebt in het genre. Heb je interesse in het genre? Dan is Soldier Blade een goede keuze als je een gemakkelijke game wilt.

21.31 Solomon's Key (Arcade)

Na de NES versie lanceert Tecmo ook de arcadeversie van Solomon's Key op de Virtual Console. Ook de arcadeversie is aartsmoeilijk zoals de NES versie was. Tecmo heeft namelijk geen moeite gedaan om het de speler makkelijk te maken. Zo heeft elk level een timer, is de hoofdrolspeler niet sterk en blijven de vijanden steeds opnieuw verschijnen. Daarnaast zijn er allerlei geheime levels die voor grote verschillen in de gameplay kunnen zorgen. Deze game is dus de moeite voor iedereen die zichzelf wil testen. De game draait om Dana die op zoek moet naar de sleutel van Solomon. Hiervoor moet hij door vijftig levels reizen en in elk level de sleutel vinden zodat hij naar het volgende kan. Beide versies zijn topspellen, maar de NES versie is goedkoper.

21.32 Solomon's Key (NES)

Eén van de moeilijkste games op de NES, daar staat Solomon's Key in de eerste plaats om bekend. Tecmo heeft namelijk geen moeite gedaan om het de speler makkelijk te maken. Zo heeft elk level een timer, is de hoofdrolspeler niet sterk en blijven de vijanden steeds opnieuw verschijnen. Daarnaast zijn er allerlei geheime levels die voor grote verschillen in de gameplay kunnen zorgen. Deze game is dus de moeite voor iedereen die zichzelf wil testen. De game draait om Dana die op zoek moet naar de sleutel van Solomon. Hiervoor moet hij door vijftig levels reizen en in elk level de sleutel vinden zodat hij naar het volgende kan.

21.33 Sonic 3D (Mega Drive)

In de game ontdekt Dr. Robotnik enkele rare vogels, genaamd Flickies, in een alternatieve dimensie. Deze Flickies komen handig van pas in zijn plannen om de Chaos Emeralds te veroveren wat ook de reden is dat hij de vogels in robots verandert. Wanneer Sonic dit ontdekt, komt hij in actie. In tegenstelling tot zijn voorganger heeft deze game 3D graphics en semi 3D gameplay. Tijdens de verschillende levels moet Sonic een bepaald aantal Flickies verzamelen zodat hij snel naar het volgende level kan. Dit wordt echter al snel repetitief en is veel te makkelijk, zelfs de bonuslevels zijn zonder problemen uit te spelen. Een ander probleem is dat het geen echte Sonic titel is, Sonic komt amper uit eerste versnelling en kan geen sprint meer winnen. Niet kopen dus.

21.34 Sonic Chaos (Master System)

Sonic Chaos is een Sonic platformgame waarin Dr. Robotnik nogmaals de wereld wil veroveren met behulp van de Chaos Emeralds. Na het stelen van de Red Chaos Emerald raken de andere Emeralds uit balans en worden ze getransporteerd naar een parallel universum. Hierdoor begint South Island te zinken wat het teken is voor Sonic en Tails om in actie te schieten. Qua gameplay verschilt Sonic Chaos weinig van zijn voorgangers. Sonic moet nog altijd razendsnel door de levels racen en onderweg ringen verzamelen zodat hij de Chaos Emeralds kan redden. In deze versie kun je ook met Tails spelen wiens gameplay duidelijk verschilt van Sonic's gameplay. Hij heeft meer levens, is trager, kan geen Chaos

Emeralds verzamelen en kan vliegen. Zelfs met Tails voelt Sonic Chaos aan als een traditionele Sonic game en de game is dan ook een aanrader voor alle Sonic fans.

21.35 Sonic Spinball (Mega Drive)

Sonic heeft in zijn leven niet alleen platformers gemaakt, maar hij heeft ook meegespeeld in een pinballgame. Spinball kun je wel geen traditionele pinballgame noemen, je hebt namelijk controle over Sonic (de bal) terwijl hij rond stuitert door de levels. De game bevat vier omgevingen die onderverdeeld zijn in enkele zones, en nog eens drie bonusrondes. Spinball valt hierdoor wel wat kort uit, maar het is wel een leuke game.

21.36 Sonic the Hedgehog (Master System)

In Sonic the Hedgehog maken we kennis met de blauwe egel Sonic. In deze game neemt hij het op tegen Dr. Robotnik. De originele Mega Drive versie van deze game is al beschikbaar op Mega Drive, maar ook deze versie is de moeite. Hij biedt lichtjes andere gameplay en is dus uniek genoeg om aan te kopen.

21.37 Sonic the Hedgehog (Mega Drive)

De debuutgame van Sonic spelen op een Nintendo console, ooit was het iets ondenkbaar, maar wanneer vrijdag de Virtual Console online gaat, zal Sonic The Hedgehog direct beschikbaar zijn. Sonic The Hedgehog lijkt een normale platformer waarbij je muntjes moet verzamelen. Het spel was echter revolutionair dankzij de snelheid waarbij je bijna door de levels vliegt. Een aanrader voor iedereen die aan de slag gaat met de Virtual Console.

21.38 Sonic the Hedgehog 2 (Master System)

In 2007 lanceerde SEGA de Mega Drive versie van Sonic the Hedgehog 2 op de Virtual Console, en nu plaatst men de Master System titel Sonic the Hedgehog 2 in de virtuele winkel. Beide titels dragen misschien dezelfde titel, maar de verschillen zijn groot. In deze versie worden Tails en de andere dieren ontvoerd door Dr. Robotnik en nu moet Sonic de zes Chaos kristallen verzamelen om zijn vrienden te redden. De game bestaat uit zeven zones met elk drie delen zodat de game een twintigtal levels bezit waarin de traditionele Sonic gameplay aan bod komt. De Mega Drive versies van Sonic steken echter beter en strakker in elkaar, deze versie is maar matig en mag je daarom overslaan.

21.39 Sonic the Hedgehog 2 (Mega Drive)

In de tijd van de Mega Drive, toen Sega nog sterke Sonic titels uitbracht, kwam Sonic The Hedgehog 2 uit op de Mega Drive, de Master System en de Game Gear. Eén van deze versies was een absolute topgame die het zelfs beter deed dan het eerste deel, gelukkig voor ons is deze versie ook op de Virtual Console verschenen. De game is één van de weinige Sonic titels die niet gemaakt is door Sonic Team, het spel werd ontworpen in de Verenigde Staten en het was dan ook hun idee om een tweede personage toe te voegen met aparte krachten en mogelijkheden, dit was Tails. Tevens maakt ook Super Sonic zijn eerste verschijning. Dit is een aanrader voor elke fan.

21.40 Sonic the Hedgehog 3 (Mega Drive)

De eerste twee Sonic the Hedgehog titels waren toppers en de derde game zet die toptraditie verder. Om het uiterste uit deze titel te halen zul je wel Sonic & Knuckles moeten kopen. Dit is namelijk de tweede helft van Sonic the Hedgehog 3. In deze game overtuigt Dr. Robotnik dat Sonic en Tails slechteriken zijn. Bij het begin van de game steelt Knuckles dan ook de emerald van Sonic en er zit dan ook niets anders op dan hem achter na te gaan. Sonic the Hedgehog 3 speelt sneller dan de vorige delen en de levels zijn ook groter, er zit dus heel wat meer spelplezier in deze game. Sonic en Tails hebben daarnaast ook meer aanvallen en meer schilden.

21.41 Sonic & Knuckles (Mega Drive)

Met Sonic & Knuckles ontwikkelde SEGA een rechtstreeks vervolg voor Sonic the Hedgehog 3, een game die reeds enkele jaren beschikbaar is op de Virtual Console. Nu krijgen we dus eindelijk de kans om het verhaal volledig af te werken en dat is zeker de moeite. Sonic & Knuckles is bij lange na niet de meest originele game, maar het spel steekt goed in elkaar en dat is genoeg. In de game ga je aan de slag met Sonic en Knuckles die eigenlijk beiden een compleet eigen avontuur beleven. De omgevingen zijn hetzelfde, maar ze hebben andere bazen en een ander verhaal. In principe krijg je dus twee goede games voor de prijs van één spel, en die kans mag je niet laten liggen.

21.42 Space Harrier (Arcade)

Space Harrier is een legendarische rail-shooter die zich afspeelt in een ver verleden. Dit betekent dus dat je een vooraf bepaald pad door een level volgt terwijl je allerlei prehistorische en mythologische monsters moet neerschieten. Op de Virtual Console kun je reeds de Master System versie van Space Harrier en de Mega Drive versie van Space Harrier II downloaden, maar dat is niet voldoende voor Nintendo. Zij plaatsten nu ook de arcadevariant van Space Harrier online voor 800 punten, licht duurder dan andere arcadegames. Desondanks is Space Harrier zeker een aanrader aangezien de game een echte klassieker is. Tenzij je de game al hebt, is er geen excuus het spel over te slaan.

21.43 Space Harrier (Master System)

Space Harrier is een legendarische rail-shooter. Dit betekent dat je niet van het vooraf bepaalde pad (rail) kunt afwijken. Tijdens jouw tocht door een fantasierijke wereld kom je allerlei prehistorische en mythologische wezens tegen zoals Chinese draken, dinosaurussen en mammoeten. Je moet deze wezens zo snel mogelijk uitschakelen om te overleven en goede scores te halen. De game is een tijdloze klassieker voor de Master System en dus ook een aanrader op de Virtual Console.

21.44 Space Harrier II (Mega Drive)

Eén van de vele scrolling shooter die de Mega Drive rijk is en het derde deel in de Space Harrier serie. In de meeste scrolling shooters moet je ruimteschepen neerschieten, maar in Space Harrier komen daar ook nog allerlei prehistorische dieren bij. Deze moet je verslaan met de vuurballen die je kunt afvuren. Er zullen ongetwijfeld veel scrolling shooters op de Virtual Console verschijnen dus moet je goed nadenken of deze iets voor jou is.

21.45 Space Invaders: The Original Game (SNES)

Space Invaders: The Original Game is een remake van de originele Space Invaders titel met betere graphics. In de game moet de speler een invasie van buitenaardse wezens stoppen door hun schepen te vernietigen met een simpele turret die alleen naar boven kan schieten. Hiermee moet je de traag bewegende wezens vernietigen voordat ze de Aarde bereiken en hem vernietigen. Space Invaders is natuurlijk pure nostalgie, onbekenden met de serie zouden het gebrek aan variatie hekelen, maar fans doen natuurlijk niets liever dan knallen en daarvoor is de Super Nintendo versie zeker geschikt.

21.46 Spelunker (NES)

Dit spel speelt zich af in een gigantische grot die door de speler moet verkend worden om een schat te vinden. Het verkennen van de grot is zeer gevaarlijk want de speler heeft beperkte lucht, veel vijanden en weinig wapens. Om vijanden te verslaan gebruik je dan nog eens lucht en de speler kan geen grote sprongen maken. Het is dus een zeer moeilijke game. Het is een aanrader voor iedereen die moeite wil doen om een game uit te spelen. De game is wel 100 punten duurder dan de gemiddelde NES titel.

21.47 Spin Master (Neo Geo)

Spin Master is een platformgame waarin de speler in de huid kruipt van de jonge schattenzoeker Johnny, zijn vriendin Mary en sidekick Tom. Op een dag ontvoert gekke wetenschapper Dr. De Playne Mary en steelt hij een stuk van een schattenkaart van Johnny. Met de kaart wil hij een schat vinden en daarmee

alle snoepgoed en speelgoed kopen om kinderen ongelukkig te maken. Alleen Johnny en Tom kunnen dit gekke plot nu nog stoppen en daarvoor hebben ze alleen hun jojo's. De speler kan hierbij alleen of met een vriend aan de slag, waarbij ze respectievelijk Johnny en Tom spelen. Ze reizen de hele wereld over om De Playne's troepen te stoppen, waarbij ze hun jojo's als wapen gebruiken. Daarbuiten kunnen ze ook andere wapens vinden zoals werpsterren en dolken, welke handig zijn tegen bazen. De game is een uitermate originele platformgame, maar te kort om te kopen. Je kunt hem op een half uurtje uitspelen, waarbij het wel een amusant half uurtje is.

21.48 Splatterhouse (TurboGrafx-16)

Nog voor games als Mortal Kombat en Resident Evil was er Namco's Splatterhouse, deze game is een combinatie van de Beat-'Em-Up en Horror genres met Action/Adventure elementen. Je speelt Rick, een student die vermoord werd door enge wezens uit West Mansion. Hij wordt terug tot leven gewekt door het Terror Mask en hij gaat terug naar het huis waar hij vermoord is om zijn vriendin te redden. De jongen moet hiervoor door zeven levels reizen met wapens zoals een bijl en een Shotgun. Elk van de levels eindigt met een baasgevecht, waarvan er meerdere gebaseerd zijn op horrorfilms. Als je geniet van een goede horrorgame, dan ben je het jezelf verplicht deze te proberen.

21.49 Star Force (Arcade)

Star Force is een Vertical Scrolling Shooter waarin de speler een ruimteschip bestuurt. Met dit ruimteschip vliegt de speler over verschillende vijandelijke structuren die vernietigd moeten worden tot hij uiteindelijk een grote levelbaas bereikt die moet verslagen worden. Hiervoor beschikt jouw ruimteschip over een wapen met twee verschillende krachten wat zeer weinig is. Latere games in het genre bieden meer verschillende wapens, extra power-ups en dergelijke. Hierdoor blijkt Star Force nogal simplistisch in vergelijking met zijn concurrenten, en je mag deze dan ook overslaan.

21.50 Star Parodier (TurboGrafx-CD)

Star Parodier is een spel van Hudson dat een parodie vormt op de Star Soldier serie, een bekende serie van Hudson zelf. De game is gemaakt als reactie op Konami's Gradius parodie Parodius. Star Parodier is een Shoot 'Em Up die op de Star Soldier engine loopt. De game speelt op dezelfde manier als Star Soldier, maar dan in een totaal ander grafisch jasje. In acht levels word je geconfronteerd met de schattige vijanden die je kunt verslaan als Bomberman, TurboGrafx-CD of als ruimteschipje. De game is enkel bestemd voor fans van de Star Soldier serie. Anders beleef je maar weinig pret aan de game.

21.51 StarTropics (NES)

Dit is een relatief onbekende Nintendo Action/Adventure. In het spel kijk je van bovenaf toe op de actie in The Legend of Zelda stijl. Hoofdpersonage Mike wandelt door verschillende steden, verzamelt informatie en vecht tegen vijanden in dungeons. In deze dungeons valt Mike vijanden aan met zijn jojo of magische items. Tussendoor kan Mike zijn jojo verbeteren zodat hij een langere reikwijdte heeft, iets wat belangrijk is voor latere vijanden. StarTropics is op het eerste zicht een game die veel deelt met The Legend of Zelda, maar bij een diepere inspectie blijkt het een stevige game te zijn die zeker een plaatsje naast Zelda verdient. Het is dus de aankoop waard.

21.52 StarTropics II: Zoda's Revenge (NES)

In de game kruipt de speler in de huid van Mike Jones die een nieuw avontuur beleeft. In dit avontuur reist Mike door de tijd en elk hoofdstuk bevindt hij zich in een ander tijdperk. De speler belandt onder andere in het Oude Egypte, het Wilde Westen en Engeland waar hij allerlei historische figuren ontmoet zoals Merlijn en Cleopatra. Met hun hulp moet hij de Tetrads vinden en Zoda's klonen verslaan. Zoda's Revenge is het vervolg op StarTropics, een NES game die duidelijke gelijkenissen vertoonde met de oude The Legend of Zelda spellen. Ook Zoda's Revenge behoudt deze gelijkenissen. Aangezien Zoda's Revenge ook een goed spel is, is het zeker de moeite om deze game te kopen.

21.53 Street Fighter Alpha 2 (SNES)

Met Street Fighter Alpha 2 lanceert Capcom voor de zesde maal een Street Fighter game op de Virtual Console. Ditmaal gaat het om Street Fighter Alpha 2, een game die zich chronologisch afspeelt tussen Street Fighter Alpha: Warrior's Dreams en de Street Fighter II serie. Qua gameplay is Street Fighter Alpha 2 gebaseerd op zijn voorloper waarbij onder andere de Super Combo, de Alpha Counters, het Air-Blocking en Fall Breaking terugkeren. Samen zorgt dit voor een strategische en leuke ervaring. Het enige probleem zijn de laadtijden die redelijk lang zijn. Desondanks is Street Fighter Alpha 2 de moeite voor fans van het genre.

21.54 Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting (SNES)

Street Fighter II is een absolute klassieker die op elk mogelijk platform is verschenen. Eerder verscheen Street Fighter II The World Warrior op de Virtual Console, ten opzichte van die versie zijn er grote veranderingen doorgevoerd. Zo is de gameplay een stuk sneller en hebben alle personages extra bewegingen. Als je The World Warrior niet hebt gekocht, is dit een leuke aankoop, anders kun je nog beter even wachten Super Street Fighter II.

21.55 Street Fighter II: Champion Edition (TurboGrafx-16)

Opnieuw een Street Fighter II! Het is ondertussen reeds de vijfde versie van Street Fighter II op de Virtual Console, waardoor praktisch elke versie beschikbaar is. De Champion Edition is de tweede versie van Street Fighter II die grotendeels vergelijkbaar is met de originele Street Fighter II: The World Warrior. In deze versie zijn de vier bazen uit het origineel wel speelbaar en het werd mogelijk voor de spelers om dezelfde personages te kiezen in de multiplayer. Daarnaast werd de hele gameplay omgegooid voor een betere balans tussen de personages. De Champion Edition is dus veel beter dan The World Warrior. De beste koop blijft echter Super Street Fighter II, deze game is alleen voor de Street Fighter II verzamelaars.

21.56 Street Fighter II: Special Champion Edition (Mega Drive)

Na The World Warrior en Hyper Fighting krijgt de Virtual Console opnieuw een versie van de legendarische vechtgame Street Fighter II. Street Fighter II: Special Champion Edition is qua content gelijk aan Street Fighter II Turbo, maar bevat een vijf versus vijf groepgevecht en de mogelijkheid om een speciale aanval van de tegenstander uit te schakelen in Versus Mode. In tegenstelling tot de andere versies was de reactie op Special Champion Edition niet compleet positief. Deze versie laat je dus best aan de kant liggen, de Virtual Console biedt betere Street Fighter II alternatieven.

21.57 Street Fighter II: The World Warrior (SNES)

De Street Fighter serie is de bekendste serie 2D fighters en het is één van de populairste games in het genre. Als je interesse hebt in het genre, heb je de game dus waarschijnlijk al gespeeld. De Super Nintendo versie van de game is gebaseerd op de originele arcaderelease en bevat dus alle minpunten nog van die versie, maar ten opzichte van de arcadeversie is de muziek en de animatie minder. Street Fighter II is een goede game, maar het is beter om te wachten en te hopen dat men ook Super Street Fighter II op de Virtual Console zet. Dat is een latere, uitgebreidere versie van Street Fighter die zowel op de Mega Drive als de Super Nintendo is verschenen.

21.58 Street Gangs (NES)

Dit is de Europese naam van het bekende River City Ransom, een actiespel dat in 1991 op de NES verschenen is. In de game kruipt de speler in de huid van de studenten Alex en Ryan die allerlei studentenbendes moeten bestrijden om hun school en de vriendin van Ryan te redden. De speler kan vrij over het scherm bewegen en moet alle vijanden op een scherm in elkaar slaan om naar het volgende te gaan. In dat opzicht lijkt de game op Double Dragon en Streets of Rage. In tegenstelling tot die games bezitten de personages echter over enkele originele technieken als Stone Hands. Omwille van de goede gameplay en de humor in de verhaallijn wordt River City Ransom als een cult-hit beschouwd.

21.59 Street Hoop (Neo Geo)

Met Street Hoop krijgen we deze week een arcade-basketbalgame welke oorspronkelijk op de Neo Geo verscheen in 1994. De game laat je kiezen tussen tien landenteams waarbij elk team in totaal even sterk is, maar met elk hun eigen accenten zodat geen enkel team identiek is. Elk team bestaat uit drie spelers waarmee je speelt in deze alles behalve spectaculaire game. Het spel is niet slecht, maar ook niet goed. Het is middelmaat en op een service met honderden games is middelmaat niet goed genoeg.

21.60 Streets of Rage (Mega Drive)

Dit is Sega's tegenhanger voor Capcoms Final Fight, een ouderwetse street brawler dus. De stad waar het spel zich afspeelt, is in de macht van een criminele organisatie en de politie weigert er iets aan te doen. Drie jonge agenten gaan weg bij de politie en besluiten de organisatie op zichzelf aan te pakken. In de game kruip je in de huid van één van deze agenten en doorloop je de verschillende levels waarbij je elke vijand in elkaar moet slaan. De gameplay is redelijk eenvoudig waarbij je kunt slagan, schoppen en een speciale aanval gebruiken. Weinig nieuws onder de zon, maar het werkt goed. De game beschikt ook over een co-op multiplayer waarin je samen met een vriend de vijanden aanpakt.

21.61 Streets of Rage 2 (Mega Drive)

De originele Streets of Rage is al even beschikbaar op de Virtual Console. Net zoals in het eerste deel hebben we te maken met een street brawler waarin we van links naar rechts over het scherm lopen en onderweg alles in elkaar kloppen. Ten opzichte van het origineel is het een grote verbetering met meer gedetailleerde achtergronden en personages. De game is ook een stuk langer dan zijn voorloper met acht levels, elk opgedeeld in kleinere stukken met minibazen en een grote baas aan het einde. De game was origineel al een succes en is dat nu nog steeds.

21.62 Streets of Rage 3 (Mega Drive)

Begin maart en begin juni 2007 werden de eerste twee delen op de Virtual Console geplaatst en nu is ook Streets of Rage 3 beschikbaar. In tegenstelling tot de eerste twee delen is dit geen aanrader, omdat het spel qua graphics en geluid is achteruit gegaan. De grafische stijl is veel grauwer en de muziek is gewoon huidruchtig te noemen. Positieve punten zijn de langere levels en de hogere moeilijkheidsgraad, maar dat is niet voldoende om het spel te redden. Daarbij helpt het zeker niet dat het goede verhaal van de Japanse versie sterk aangepast is voor Europa en Amerika, waardoor een pluspunt een minpunt wordt. De game is dan ook enkel een aankoop waard voor mensen die niet genoeg kunnen krijgen van Streets of Rage.

21.63 Strider (Mega Drive)

Strider is een game die debuteerde in de arcades en daarna succesvol naar verschillende consoles werd geport. Een van die succesvolle ports is de Mega Drive versie, het spel is een verplichte aankoop. (Red.- De gelijknamige NES-versie is een totaal andere game dan de Mega Drive versie.) In de game kruip je in de huid van een ninja genaamd Strider Hiryu die de Aarde moet redden van een persoon genaamd Grandmaster Meio. Om Meio te verslaan moet Hiryu eerst power-ups verzamelen en de wereld rondreizen. Dit alles gebeurt in een platformavontuur welke thuishoort in elke collectie.

21.64 Summer Games II (Commodore 64)

Na World Games verschijnt ook Summer Games II op de Virtual Console. Summer Games II is een verzameling van acht sporten waaronder hoogspringen, roeien, paardrijden, fietsen, kajakken, speerwerpen en schermen. Het aanbod is dus duidelijk gevarieerd en origineel. In de game kun je samen met zeven andere spelers (om de beurt) proberen het wereldrecord te breken. Summer Games II is een leuke ervaring voor fans van deze sporten.

21.65 Super Adventure Island (SNES)

Na Adventure Island, Adventure Island II en New Adventure Island lanceerde Hudson nu Super Adventure Island op de Virtual Console. De chronologisch derde Adventure Island game neemt de gameplay van Adventure Island II grotendeels over, maar schraapt verrassend genoeg enkele leuke features. Je kan bijvoorbeeld niet meer op dino's rijden, wat toch een kleine aderlating is. Ondanks die verloren features voelt de gameplay nog steeds goed aan, waardoor deze game een ideale aankoop is voor fans van het platformgenre.

21.66 Super Adventure Island II (SNES)

Met Super Adventure Island II zorgde Hudson voor een ommekeer, de game veranderde namelijk van een platformgame in een Action/Adventure. De game laat ons opnieuw in de huid kruipen van Master Higgins die samen met zijn vrouw Tina op huwelijksreis gaat. Tijdens deze huwelijksreis belanden ze in een storm, die hen scheidt en ervoor zorgt dat ze hun geheugen verliezen. Zonder geheugen begint Higgins aan een nieuw avontuur om zijn geheugen terug te vinden en zo onwetend zijn vrouw terug te vinden. De game laat je verschillende eilanden verkennen via een wereldmap, waarbij de game een side-scroller wordt eens je begint met een level. De game biedt een mix van RPG gameplay en actie, wat de game innoverend maakt ten opzichte van zijn voorgangers. Ondanks de verandering van genre blijft Super Adventure Island II een waardige Adventure Island en een aanrader.

21.67 Super Air Zonk (TurboGrafx-CD)

Super Air Zonk is een vervolg op Air Zonk, de TurboGrafx-16 game die als opvolger diende voor de Bonk serie. De game is nog steeds een luchtige shooter met leuke vijanden en wapens. Deze Super Air Zonk bevat beter geluid dan zijn voorgangers, maar is inferieur qua graphics. Dit deel voegt daarnaast weinig toe aan de serie en mag overgeslagen worden. Het betere geluid alleen is namelijk niet genoeg reden om deze in huis te halen.

21.68 Super Bonk (SNES)

Met Bonks Adventure, Bonks Revenge, Bonk 3: Bonks Big Adventure, Air Zonk en Super Air Zonk kon Super Bonk niet ontbreken. De game is een Super Nintendo versie van Bonk 3: Bonks Big Adventure, maar in licht aangepaste vorm. Super Bonk laat je opnieuw in de huid kruipen van de oerman Bonk die een klassiek platform-avontuur beleeft. Tijdens het springen en lopen komt hij vijanden tegen, en vindt hij power-ups - die hem onder andere laten krimpen en groeien - om zo optimaal het level uit te spelen. Door de grote gelijkenis met het vorige deel is hij de aankoop niet waard als je Bonk 3 reeds bezit, maar voor anderen is het een ideale aankoop in aanloop naar de release van BC Kid.

21.69 Super Castlevania IV (SNES)

Deze Castlevania was eigenlijk één van de eerste remakes die ooit verschenen is, de game is een remake van de NES versie met nieuwe levels en maakt volledig gebruik van de SNES kracht. In de game kruip je in de huid van Simon Belmont die samen met zijn zweep, de Vampire Killer, weer op de vervelende bloedzuigers jaagt. Super Castlevania IV is één van de betere delen in de serie en dan ook zeker de moeite waard om eens uit te proberen op je Wii, maar je moet dan wel het trage begin trotseren.

21.70 Super EDF: Earth Defense Force (SNES)

Een grote hit was de Earth Defense Force serie nooit, maar dat weerhoudt Jaleco niet om de games uit te brengen op de Virtual Console. Beginnen doen we met de Super Nintendo versie van derve serie, een horizontale shooter die op matige reviews kon rekenen bij de release wat meteen betekent dat enkel fanatieke aanhangers van het genre deze moeten kopen. Die fans zullen een verhaal beleven waarin de speller het opneemt tegen de aliens van het Azyma Empire die vanaf de maan een aanval plannen op de Aarde. Door goed te vliegen en te schieten moet de speler level na level hun ruimteschepen uitschakelen om uiteindelijk hun geheime basis op de maan te bereiken waar ze werken aan een wapen dat de mensheid kan vernietigen.

21.71 Super Fantasy Zone (Mega Drive)

Dit is het laatste shooter deel in de Fantasy Zone serie van. Qua gameplay is Super Fantasy Zone gelijk aan zijn voorgangers, Sega heeft alleen de graphics en de soundtrack onder handen genomen. In zeven kleurrijke levels schiet je op vijanden en verzamel je power-ups waarmee je sterkere wapens krijgt. De game is een zeer verslavende shooter met een leuk thema. Het is dus een aanrader voor fans van het genre.

21.72 Super Ghouls 'n Ghosts (SNES)

Deze platformer van Capcom verscheen in 1991 en is één van de moeilijkere games die op de Super Nintendo is verschenen. Het spel is een must in de collectie van elke gamer. In de game kruip je opnieuw in de huid van Arthur, een ridder die zich in betoverde bossen en andere omgevingen moet zien te redden. Hierbij moet je natuurlijk opletten dat de vele vijanden die er rondlopen, je niet overmeesteren. Als Arthur geraakt wordt, verliest hij namelijk delen van zijn armor en na enkele aanvallen loopt hij rond in zijn onderbroek. In tegenstelling tot in de vorige games kan Arthur twee upgrades krijgen voor de wapenuitrusting hij draagt, hij kan een bronzen en een gouden armor krijgen die hem extra krachten geven. Hij kan nu ook een dubbele sprong uitvoeren.

21.73 Super Hang-On (Arcade)

In 1987 lanceerde SEGA de arcadegame Super Hang-On welke een vervolg was op het bekende Hang-On. In de game kruipt de speler opnieuw op een motor, ditmaal om te racen op vier verschillende tracks waarbij elke track bestaat uit meerdere stages. In totaal zijn er zowat vijftig stages waarmee de game duidelijk uitgebreider is dan het origineel. Op deze stages dienen we zo snel mogelijk te racen, waarbij snelheden van meer dan 300 kilometer per uur bereikt kunnen worden. Veilig het einde van deze stages bereiken wordt echter een andere uitdaging. Spijtig genoeg heeft SEGA ervoor gekozen de minder uitgebreide arcadeversie op de Virtual Console te zetten in plaats van de consoleversie die meer modes bevat. Desondanks blijft Super Hang-On een aanrader voor racefanaten.

21.74 Super Mario 64 (Nintendo 64)

Super Mario 64 was de eerste 3D Mario game en was zo revolutionair dat het de standaard werd voor alle latere platformers. In de game heeft Bowser Prinses Peach gevangen en hij gebruikt de 120 sterren van het kasteel voor zijn eigen kwade doeleinden. Mario moet de sterren verzamelen en dan Bowser confronteren. Het spel is tot nu toe de beste 3D Mario en lijkt dan ook een belangrijke aanwinst te zijn voor de Virtual Console hoewel veel gamers hem al op de Nintendo 64 en/of de Nintendo DS hebben.

21.75 Super Mario Bros (NES)

Super Mario Bros is de eerste echte platformer met Mario in de hoofdrol, de game werd gebundeld met de NES en werd zo de best verkopende game ooit. Voor al de gamers die geen ervaring hebben met deze uitstekende titel, is hij er nu ook op de Virtual Console. In de game speel je als Mario, of Mario en Luigi als je met twee personen speelt. Het is de bedoeling om door Mushroom Kingdom te reizen en Princess Peach te redden. De game bestaat uit acht werelden met elk vier levels waarbij elke wereld wordt afgesloten met een gevecht tegen 'King Koopa'. In tegenstelling tot in latere games heb je maar twee power-ups, de paddenstoel en de vuurbloem, wat de game een stukje moeilijker maakt dan latere delen.

21.76 Super Mario Bros 2 (NES)

Hoewel dit spel de naam Super Mario Bros 2 draagt, is het zeker niet de echte tweede Super Mario Bros. Omdat de originele Super Mario Bros 2 sterk op het eerste deel leek en moeilijk was, besloot men voor Amerika en Europa de naam te veranderen in Super Mario Bros The Lost Levels en een remake van Doki Doki Panic uit te brengen als Super Mario Bros 2. Hierdoor verschilt dit spel redelijk van de andere

delen, zo versla je vijanden niet door erop te springen, maar door ze te raken met groentes of door ze op te rapen en weg te gooien. De game laat je ook met vier verschillende personages spelen in plaats van enkel Mario en Luigi, deze hebben elk hun sterke kanten. Deze game is het 'zwarte schaap' van de Mario familie, maar nog steeds een prachtige game om te spelen. In de game worden ook vijanden als de Shy Guys en de Bob-Ombs geïntroduceerd. Het is dus een belangrijk deel van de Mario geschiedenis.

21.77 Super Mario Bros 3 (NES)

Na Super Mario Bros. 2 dat door een Amerikaans team gemaakt werd, is dit weer een op en top Japanse versie van de serie. In de game hebben Bowser en zijn zeven Koopalings zeven koningen van zeven verschillende koninkrijken betoverd en prinses Toadstool ontvoerd. Mario en Luigi moeten er dus opnieuw op uit trekken. De levels zelf lijken op die van Super Mario Bros., maar Mario beschikt simpelweg over meer power-ups. Nu is er echter een wereldmap toegevoegd die een belangrijke rol speelt. Op deze wereldmap kun je jouw pad door de levels bepalen. Soms vind je kortere wegen, power-ups of vijanden op de kaart. De Super Mario All-Stars versie is nog altijd beter dan dit spel, mocht je die kunnen vinden. Die versie heeft namelijk betere graphics en audio. Als je die niet kunt vinden, moet je deze zeker kopen, want Super Mario Bros. 3 wordt door velen als de beste NES-game ooit gezien.

21.78 Super Mario Bros The Lost Levels (NES)

Na de Westerse versie van Super Mario Bros 2, dat eigenlijk een remake is van Doki Doki Panic, is nu ook de originele Super Mario Bros 2 op de Virtual Console verschenen. In Europa is deze onder de naam Super Mario Bros The Lost Levels verschenen. In de game speel je als Mario en Luigi. Het is de bedoeling om door Mushroom Kingdom te reizen en Princess Peach te redden. Qua uiterlijk en levelopbouw is de game praktisch identiek aan Super Mario Bros, maar op gameplaygebied zijn er toch verschillen op te merken. Zo is de game een stuk uitdagender, is de multiplayer geschrapt en zijn er nu duidelijke verschillen tussen Mario en Luigi. Deze verschillen zijn echter niet groot genoeg om deze game te kopen als je Super Mario Bros al hebt. Spaar je punten liever voor meer vernieuwende Mario titels, zeker gezien het feit dat hij meer kost.

21.79 Super Mario Kart (SNES)

Jarenlang schitterde Mario exclusief in platformgames, maar met Super Mario Kart bewees Nintendo dat Mario ook kon scoren in andere genres. Iedereen kent natuurlijk de latere delen, maar ook in zijn eerste verschijning doet Mario Kart het uitstekend. De game laat je acht Mario personages besturen in de Cupraces, waarin je punten scoort op meerdere tracks om uiteindelijk de eerste te worden. Onderweg bestook je de andere racers met verschillende power-ups. Dit kan je alleen of met een vriend in een splitscreen-mode. Het is een eenvoudige formule, maar zelfs nu blijft Super Mario Kart een superspel. De graphics, de gameplay, het geluid, ... Het spel is nog op alle vlakken de moeite waard.

21.80 Super Mario RPG (SNES)

In 1996 werkten Nintendo en Square-Enix samen om Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars lanceren. Super Mario RPG is een legendarische RPG waarin Mario, Peach, Bowser en co. samen moeten zoeken naar Star Pieces om Geno te helpen. Het verhaal is vrij eenvoudig, maar leuk om volgen. Super Mario RPG is qua gameplay een combinatie van een traditionele RPG en een platformspel. In Final Fantasy stijl kies je een aanval uit een menu waarna jouw personage de aanval uitvoert. Daarna moet je op het juiste moment een actieknop indrukken om jouw aanval extra kracht bij te zetten, dit zorgt voor een extra actie element. Ook buiten de gevechten is het spel een mix tussen platform en RPG, maar met een stevigere nadruk op platformactie. Super Mario RPG is een unieke RPG die zeker de aankoop waard is.

21.81 Super Mario World (SNES)

Anderhalf jaar na de verschijningsdatum in Japan kregen ook wij op 11 april 1992 het spel Super Mario World voor de Super Nintendo. Nu, bijna vijftien jaar later, is het spel ook op Nintendo's Virtual Console

te spelen. Uiteraard draait het spel ook dit keer om de streken van Bowser, zo heeft hij het plan om Dinosaur Land over te nemen. Aangezien de Yoshi's al eerder pogingen hadden ondernomen om Bowser te stoppen heeft hij iedere Yoshi in een ei gevangen, gelukkig hebben we altijd Mario en Luigi nog om Bowser te stoppen en tegelijkertijd Princess Peach te bevrijden.

21.82 Super Metroid (SNES)

Super Metroid is het derde deel in de Metroid serie en net zoals zijn voorgangers is de game een 2D platformer die zich afspeelt in een open wereld waarin je power-ups verzamelt zodat je jouw vijanden, de Space Pirates en de Metroids, gemakkelijker kunt doden. De game bevat tevens vele geheimen zodat de replaywaarde hoog ligt. Combineer dat met gedetailleerde omgevingen en goede muziek, en je hebt één van de beste 2D platformers ooit. Je moet de titel dus zeker kopen.

21.83 Super Probotector Alien Rebels (SNES)

Dit spel is een deel van de Contra reeks en moest eigenlijk drie weken eerder verschijnen op de Virtual Console, we hebben dus iets langer moeten wachten. De game speelt zich twee jaar na Super Contra af en je moet door zes stages reizen. Net zoals andere delen in de Contra reeks loop je door de levels en schiet je vijanden neer. Op het einde van het level moet je dan ook een grote baas verslaan met de wapens die je verworven hebt in de vorige levels. De game was goed, maar na al die jaren begint het 2D Shooter genre wat te slijten en er zijn genoeg kandidaten op de Virtual Console.

21.84 Super Punch-Out!! (SNES)

Met Super Punch-Out!! viert Nintendo vandaag de honderdste update van de Virtual Console, wat volgens ons geen slecht idee is. Super Punch-Out!! is namelijk een sterke game die de aankoop waard is. In Super Punch-Out!! gebruikt de speler opnieuw Little Mac, Super Macho Man, Mr. Sandman en hun collega's om een potje te boksen in een game met leuke cartoongraphics. De gameplay van het origineel is grotendeels bewaard, dus je reactievermogen wordt opnieuw op de proef gesteld. Mede hierdoor is Super Punch-Out!! juist zo leuk en zul je jezelf kunnen amuseren.

21.85 Super R-Type (SNES)

Dit is een deel in de R-Type dat niet behoort tot het verhaal van de serie. Het is een aangepaste versie van R-Type I en II met enkele kleine veranderingen. De moeilijkheidsgraad ligt wel een stuk hoger. Dit zorgt vaak voor frustrerende momenten want de moeilijkheidsgraad ligt veel te hoog. Het is dan ook beter om deze over te slaan.

21.86 Super Smash Bros. (Nintendo 64)

Op de GameCube en de Wii kun je genieten van respectievelijk Super Smash Bros. Melee en Super Smash Bros. Brawl, maar de pret begon allemaal met de Nintendo 64 versie Super Smash Bros. In de game gebruik je personages uit de Mario, de Pokémon, de Zelda serie en dergelijke om te vechten tegen diezelfde personages. Met deze personages vecht je waarbij het de bedoeling is om zoveel mogelijk schade te doen zodat je tegenstanders uit het level vliegen. Hierbij moet je wel strategisch gebruik maken van het level en je aanvallen voor maximaal plezier. Dat plezier zul je zeker uit de game halen. Alleen of met meerdere is Super Smash Bros. zeker de moeite waard. Maar, laten we eerlijk zijn, Melee en Brawl zijn zoveel uitgebreider dat het beter is om te investeren in die games, zeker als je Melee waarschijnlijk voor tien euro tweedehands kunt vinden.

21.87 Super Star Soldier (TurboGrafx-16)

Hoewel Star Soldier niet op de Virtual Console staat, besloot ontwikkelaar Hudson de sequel wel aan te bieden. Super Star Soldier is een scrolling shooter en één van de mooiste games op de TurboGrafx-16. In

de game moet je door acht levels reizen om vijanden te doden, daarvoor beschik je over vlammenwerpers, raketten en andere lekkere wapens. Super Star Soldier lijkt één van de betere TurboGrafx games te worden op de Virtual Console.

21.88 Super Star Wars (SNES)

Super Star Wars is een platformgame waarin de speler meerdere personages bestuurt in de verhaallijn van Star Wars Episode IV: A New Hope. Je kunt onder andere Luke Skywalker, Han Solo en Chewbacca besturen. De game volgt A New Hope redelijk goed, maar voert kleine aanpassingen door. Je moet C-3PO en R2-D2 bijvoorbeeld vinden in een level in plaats van ze simpel te kopen. Deze aangepaste verhaallijn is echter geen probleem voor de game. Super Star Wars is namelijk een leuke game voor elke Star Wars fan.

21.89 Super Star Wars: Return of the Jedi (SNES)

Met Return of the Jedi lanceert LucasArts de afsluiter van de Super Star Wars trilogie op de Virtual Console. De game is grotendeels gebaseerd op Star Wars VI: Return of the Jedi en laat je spelen als vijf verschillende personages waaronder Princess Leia en Wicket the Ewok. Met deze personages neem je het op tegen het Empire en diens belangrijkste voorstanders. Return of the Jedi is opnieuw een waardige Star Wars game en dus zeker het aankopen waard voor Star Wars kenners.

21.90 Super Star Wars: The Empire Strikes Back (SNES)

Na Super Star Wars ontwikkelde LucasArts The Empire Strikes Back welke gebaseerd is op Star Wars Episode V: The Empire Strikes Back. In de game kruipt de speler in de huid van verschillende Star Wars personages waaronder Luke Skywalker om het op te nemen tegen het Empire. Qua gameplay is The Empire Strikes Back een goede verderzetting. De basishoofdgames blijft bewaard, met hier en daar een kleine toevoeging zoals een wachtwoordstelsel en een tweetal wapens. Hierdoor is ook deze versie een aanrader voor elke Star Wars fan, zeker als die niet bang is voor een aartsmoeilijke game.

21.91 Super Street Fighter II (Mega Drive)

Momenteel zijn er vijf versies van Street Fighter II beschikbaar, maar in de ogen van Capcom lijkt dit onvoldoende. Het bedrijf lanceerde na de Super Nintendo versie nu ook de Mega Drive versie van Super Street Fighter II welke origineel tegelijk met de Super Nintendo versie kwam. Qua content zijn beide versies gelijkwaardig, maar dat betekent niet dat ze ook kwalitatief gelijk zijn. Met name de muziek en de graphics zijn duidelijk superieur in de Super Nintendo variant, ook de gameplay is beter in die versie. De Mega Drive versie moet je dan ook best overslaan, als je Super Street Fighter II wil, kun je gewoon die Super Nintendo variant in huis halen.

21.92 Super Street Fighter II (SNES)

Super Street Fighter is een aangepaste versie van Street Fighter II Turbo. Deze versie bevat vier nieuwe personages, namelijk Cammy, Fei Long, Thunder Hawk en Dee Jay. De gameplay werd iets vertraagd, wat niet bij iedereen in goede aarde viel en de aanvallen van verschillende personages werden aangepast. De game werd ook van beter geluid en animaties voorzien. Super Street Fighter II is dan ook een aanrader voor iedereen die Street Fighter II Turbo niet heeft gespeeld.

21.93 Super Thunder Blade (Mega Drive)

Dit is de sequel op de arcadetitel Thunder Blade en amper de tweede game die op de Mega Drive is verschenen. In de game kruip je in een helikopter met een simpel doel alle vijanden die je pad kruisen uit de lucht schieten. Elk level bestaat uit drie verschillende delen. Ten eerste is er een deel waar je vanuit de helikopter op de actie toekijkt en het vijandelijke vuur en andere obstakels moet vermijden. Ten tweede zijn er de gevechten tegen kleinere bazen en ten derde het gevecht tegen de eindbaas van elk level. Voor dit deel schakelde je over naar een ander perspectief wat een strategisch element toevoegt. De game is

niet echt de moeite om aan te kopen, het overstijgt nergens het gemiddelde.

21.94 Super Turrican (SNES)

Turrican is een vroege game van Factor 5, maar in tegenstelling tot Lair en Rogue Squadron is het geen vlieggame, maar een side-scrollingshooter met een gewone mens in de hoofdrol. Naast de shooter-elementen is er ook een stevig platformelement om door de levels te raken. De game laat je aan de slag gaan met allerlei wapens zoals een vriesstraal. Mensen die genoten hebben van games zoals Contra en Super Metroid moeten zeker met deze titel aan de slag gaan, het is namelijk een topgame.

21.95 Sword of Vermilion (Mega Drive)

Dit is een RPG die ontwikkeld werd door Yu Suzuki. Het spel draait rond het stadje Excalabria dat veroverd wordt door een tovenaars leger. De koning van Excalabria werd verslagen, maar hij kon gelukkig zijn zoon nog redden. Achttien jaar later besluit zijn zoon te vertrekken op reis om de tovenaars te verslaan. Vanaf dan begint er een traditioneel verhaal dat niet boeit. De gameplay is vrij traditioneel met als enige grote verschil dat het gevechtssysteem real time is en dat er tijdens de gevechten geen menu's aan te pas komen. Uiteindelijk zou dat de enige reden zijn om voor deze RPG te gaan, maar het is niet goed uitgewerkt. Het is dan ook eerder de moeite om te wachten op games als Phantasy Star, Final Fantasy of Paper Mario.

Virtual Console

22 T

22.1 Teenage Mutant Ninja Turtles (NES)

In de tijd dat licentiegame nog geen negatieve bijklank had bracht Konami de Action/Adventure Teenage Mutant Ninja Turtles uit. In de game kun je de vier Turtles gebruiken om door vijf levels te reizen en je kijkt van bovenaf neer op het level. In elk level zijn er echter tientallen deuren om te openen en hier verandert de actie naar een side-scrolling platformgame. Het spel is een vermakelijke Action/Adventure die je om nostalgieredenen in huis moet halen.

22.2 Tennis (NES)

Een jaar na Baseball bracht Nintendo de Famicom Tennis, de game was zo eenvoudig als je maar kon bedenken. Je hebt keuze uit één mannetje en je kunt de bal op twee manieren raken. Desondanks is het één van de meest realistische tennissgames die Nintendo ooit heeft gemaakt, je moet rekening houden met de timing van je slag en met de kracht zodat hij niet uit het veld vliegt, zoets is praktisch onmogelijk in games als Mario Tennis. Ook hier is het beter om je te plezieren met Wii Sports en aan dit spel geen punten uit te geven.

22.3 The Dynastic Hero (TurboGrafx-CD)

Deze Hudson game maakt deel uit van de Wonder Boy serie en is een zeer zeldzame game. De game is een lichte remake van Wonder Boy in Monster World met tussenfilmpjes, een nieuw hoofdpersonage en een nieuwe eindbaas. De game voegt te weinig toe als je Wonder Boy in Monster World al hebt. Anders is de game zeker een aanrader, het is het beste deel in de serie.

22.4 The Ignition Factor (SNES)

Midden jaren '90 kwam Jaleco met de originele Super Nintendo game The Ignition Factor. De game is een 2D avonturenspeel waarin de speler een brandweerman is die vele brandjes moet blussen. Elk level bestaat uit meerdere kamers die verkend dienen te worden, omdat de speler hier moet blussen of slachtoffers moet redden. De speler moet hierbij wel snel te werk gaan, want het vuur breidt snel uit. Gelukkig kun je op voorhand wel kiezen welke equipment je wil meenemen om alles perfect uit te spelen. Het concept klinkt goed op papier en werd ook goed uitgewerkt, wat van The Ignition Factor zeker een aanrader maakt.

22.5 The King of Fighters '94 (Neo Geo CD)

The King of Fighters '94 is het eerste deel in de bekende The King of Fighters serie van SNK. In de game kies je elke ronde een team van drie vechtersbazen die je gebruikt om de tegenstander in elkaar te slaan. Hierbij kun je kiezen uit 25 verschillende personages, waaronder Terry Bogard en Robert Garcia. Qua vechtgebeuren ligt de game dicht bij de later delen in de serie, dat betekent dat het een diepgaande vechter is. Het is dus een aanrader voor alle fans van het genre.

22.6 The King of Fighters '95 (Neo Geo)

Een jaar na The King of Fighters '94 kwam The King of Fighters '95, maar een echte verbetering was The King of Fighters '95 niet. Ook in deze game kun je kiezen uit acht teams, waarvan zeven teams compleet uit het origineel zijn overgenomen. Enkel Team USA keert niet terug, zij werden vervangen door nieuwkomer Iori Yagami, Billy Kane uit Fatal Fury: King of Fighters en Eiji Kisaragi uit Art of Fighting 2. In de game is het nog steeds de bedoeling om met jouw team van drie vechters alle andere teams

te verslaan, waarna je het opneemt tegen een baas. Aan het vechten zelf werd zeer weinig veranderd, waardoor The King of Fighters '95 praktisch identiek is aan zijn voorganger welke samen de mindere delen van de serie vormen. Het is dan ook beter om te wachten op de opvolgers en ondertussen Fatal Fury Special te spelen.

22.7 The King of Fighters 96 (Neo Geo)

Jarenlang was de King of Fighters serie stabiel qua gameplay, maar met The King of Fighters '96 gooide men de gameplay om door de introductie van enkele nieuwe technieken. Zo is de Dodge techniek vervangen door een tweetal technieken, een rol om een vijand te ontwijken en een counter om toe te slaan op het moment dat hij jou hoopt in de touwen te krijgen. Er is nu ook de mogelijkheid om zelf de hoogte van je sprong te bepalen en er is nu een krachtiger versie van je speciale aanval beschikbaar. De vele veranderingen zorgen hierbij voor een mindere balans, maar wel voor een aangename spelervaring. Dit is geen slechte aankoop.

22.8 The King of Fighter 97 (Neo Geo)

Met The King of Fighters 97 lanceerde SNK in 1997 een nieuwe The King of Fighters game, waarbij ook deze grote gelijkenissen vertoonde met zijn voorgangers. Bij het samenstellen van je team kun je kiezen uit twee speelstijlen, namelijk Advance en Extra. Advance is hierbij de belangrijkste; deze is gebaseerd op de gameplay van The King of Fighters 96, maar met een vernieuwde Power Gauge die je toelaat je speciale aanvallen op te sparen. De Extra mode is dan weer een leuk extraatje voor fans van The King of Fighters 94 en 95 want die is gebaseerd op de gameplay van die delen. The King of Fighters 97 bracht echter niet alleen een mix van twee verschillende gameplay-stijlen, maar ook de nodige content. Mede daardoor is deze game een aanrader.

22.9 The King of Fighters 98 (Neo Geo)

Eind 1998 lanceerde SNK hun opvolger voor The King of Fighters '97 met de originele naam The King of Fighters '98; waarbij de game weinig verschillen vertoont met zijn voorganger. Bij het samenstellen van je team kun je kiezen uit twee speelstijlen, namelijk Advance en Extra. Advance is hierbij de belangrijkste; deze is gebaseerd op de gameplay van The King of Fighters 96, maar met een vernieuwde Power Gauge die je toelaat je speciale aanvallen op te sparen terwijl de Extra mode gebaseerd is op The King of Fighters '94 en '95. Deze gameplaystijlen zijn lichtjes aangepast ten opzichte van The King of Fighters '97, maar alleen de meest gedreven spelers zullen die verschillen echt opmerken. De grootste verandering zit hem in de toevoeging van enkele karakters waardoor '98 een meer complete game is dan zijn voorganger. Laat het gebrek aan verandering echter niet afschrikken, '98 wordt algemeen aanzien als de beste titel in de serie en is dan ook een aanrader.

22.10 The King of Fighters '99 (Neo Geo)

Momenteel lanceert D4 Enterprise de ene na de andere Neo Geo titel op de Virtual Console. Vandaag is het de beurt aan The King of Fighters '99, het zesde deel in de serie en de opvolger van The King of Fighters '98 welke zware kritiek kreeg omdat deze te weinig vernieuwde. Met The King of Fighters '99 had ontwikkelaar SNK duidelijk van die fout geleerd. In voorgaande games ging je aan de slag met teams van drie personen, maar in het nieuwe deel is dit aantal opgetrokken tot vier personages dankzij de introductie van een 'Striker'-personage. Het personage dat je selecteert als de striker, assisteert alleen in speciale aanvallen en is niet bruikbaar in de gewone gevechten. Deze wijziging zorgde voor een compleet andere strategie en hielp The King of Fighters een uitstekende vechtgame te worden. Fans van het genre zullen zich dan ook zeker amuseren met het spel.

22.11 The Last Blade (Neo Geo)

Momenteel is SNK met name bekend van The King of Fighters, Fatal Fury en Art of Fighting, maar in hun verleden vinden we nog vele andere roemrijke vechtgames, waaronder deze The Last Blade. De game, die hevig leent van het oude Japan en de Japanse mythologie, is een spirituele opvolger van SNKs Samurai Shodown game. Vechten doe je dus niet met je vuisten, maar met de wapens van je personages waarmee

je nog steeds uitgebreide combo-aanvallen kunt vormen. De game laat je kiezen uit twee speelstijlen, namelijk Speed en Power mode waarbij deze elk hun eigen specifieke kanten hebben die je meester moet worden om echt uitstekend te worden in de game. Het spel wordt algemeen aanzien als n van de beste Neo Geo games, en die reputatie is het spel waard, iets wat je snel opmerkt als je de game speelt. Hoewel de game nooit zo populair werd als The King of Fighters, is het absoluut de aankoop waard.

22.12 The Last Ninja (Commodore 64)

The Last Ninja is een Action-Adventure uit 1987 waarin een eenzame ninja het moet opnemen tegen een kwaadaardige Shogun die de krachtigste ninjaclan heeft uitgeroeid. Je moet door acht verschillende omgevingen reizen en obstakels overwinnen om bij de eindbaas te komen. Hierbij is de gameplay een combinatie van puzzels oplossen, verkennen en vechten. De game is de meest succesvolle originele Commodore 64 titel ooit, wat zeker te danken was aan de sterke kwaliteit. Het is een aanrader.

22.13 The Legend of Zelda (NES)

Deze serie debuteerde in 1987 op de NES en was na Super Mario Bros de best verkochte game voor de NES. De game begint met Ganon, de prins van de Duisternis, die de Triforce of Power oververt. Als reactie daarop verdeelt prinses Zelda de Triforce of Wisdom in acht stukken. Zelda laat dan zoeken naar een moedige jongeman om Ganon te verslaan, deze jongeman is Link. Hij moet door acht dungeons reizen om de Triforce of Wisdom te vinden en dan Ganon te verslaan. Met Twilight Princess heeft de Wii al een volwaardige Zelda, maar na het uitspelen daarvan is dit spel wel een leuke aankoop. Er zijn wel grote verschillen op te merken, je kunt bijvoorbeeld zelf bepalen in welke volgorde je alles uitspeelt.

22.14 The Legend of Zelda: A Link to The Past (SNES)

Op de dag dat de PlayStation 3 uitkomt, gooit Nintendo zowat de beste Super Nintendo titel op de Virtual Console. Een absolute aanrader dus. A Link to The Past is een topdown Action/Adventure met alle bekende elementen uit de Zelda-serie zoals het Master Sword en de parallelle werelden. In de game moet Link het opnemen tegen Dark Ganon die probeert uit te breken uit het Sacred Realm om de Light World te veroveren.

22.15 The Legend of Zelda: Majora's Mask (Nintendo 64)

Dit is de tweede The Legend of Zelda op de Nintendo 64, maar deze game kon niet even goed presteren als zijn voorganger. Als je in de clinch gaat met een game als Ocarina of Time, is dat natuurlijk wel moeilijk. Majora's Mask wijkt qua gameplay en verhaal ook sterk af van Ocarina of Time, zo is het verhaal veel duisterder en speelt de game zich niet af in Hyrule. Je moet dus geen Ocarina of Time 2 verwachten, maar een compleet nieuw deel. Dat verandert echter weinig aan ons advies: kopen. Majora's Mask is simpelweg een aanrader, meer moet er niet verteld worden over de titel. De rest mag je zelf ontdekken.

22.16 The Legend of Zelda: Ocarina of Time (Nintendo 64)

Het beste deel in de Zelda serie en misschien wel de beste game ooit, dat is de enige manier waarop je Ocarina of Time kunt beschrijven. Voor een magere duizend punten mag deze game niet ontbreken in je collectie tenzij je de game natuurlijk al hebt op de Nintendo 64 of de GameCube. In de game krijgt een jongen genaamd Link de opdracht om het grote kwaad, Ganondorf te verslaan in opdracht van de Deku Tree. Het verhaal klinkt misschien niet origineel, maar de uitwerking ervan en de gameplay maken het spel top.

22.17 The Revenge of Shinobi (Mega Drive)

The Revenge of Shinobi is een actiegame waarin je de ninja Musashi speelt. Hij is een mystieke, dodelijke krijger die de strijd aangaat met het gemene leger van Neo Zeed. Hij wil namelijk hun gevangene Naoko redden. In 24 verschillende levels neem je het op tegen de soldaten van de Neo Zeed, wat hij als een

typische ninja doet: met veel acrobatie, met veel stealth en met allerlei hulpmiddelen zoals dolken en zwaarden, en met sterke ninjutsu. In vergelijking met de originele Shinobi krijgt *The Revenge of Shinobi* weinig aandacht, maar ook deze game is zeker de moeite waard.

22.18 The Story of Thor (Mega Drive)

Deze game staat bekend als *Beyond Oasis* in Amerika. Het spel is een Action/Adventure die in 1994 verscheen op de Mega Drive en die twee jaar later een prequel kreeg op de Saturn. Je kruipt in de huid van een prins die een gouden armband vindt. De armband heeft de kracht om vier geesten op te roepen om voor jou te vechten. Deze armband werd gebruikt door een tovenaars in een oorlog tegen een slechte tovenaars, die andere tovenaars gebruikte een zilveren armband. Onze prins moet de gouden armband gebruiken om op zoek te gaan naar de man die de zilveren armband gebruikt. *The Story of Thor* is een aanrader voor de mensen die genoten hebben van *The Legend of Zelda A Link to the Past*, deze game staat maar een trapje lager dan het legendarische *A Link to the Past*.

22.19 The Tower of Druaga (Arcade)

In deze actiegame kruipt de speler in de huid van de held Gilgamesh die het meisje Ki wil redden van de demon Druaga. Hiervoor moet Gilgamesh de zestig levels van de toren van Druaga overwinnen. Op elk level komt hij monsters tegen die moeten verslagen worden met zijn zwaard en schild. In het begin zal dit nog gemakkelijk verlopen, maar naarmate je hoger klimt in de toren, zul je meer en meer problemen krijgen. Het doel op elk level blijft echter wel hetzelfde: vind de willekeurig geplaatste sleutel en open de willekeurig geplaatste deur. Als je tijd hebt, kun je ook nog eens in elk level een verborgen schat vinden, maar daarvoor moet je echt goed zijn. Hierdoor is dit een frustrerende game die enkel voor goede gamers is weggelegd.

22.20 Toe Jam & Earl (Mega Drive)

In *Toe Jam & Earl* speel je als de unieke buitenaardse wezens *Toe Jam & Earl* die per ongeluk op de aarde belanden. De game is een Action/Adventure waarin je allerlei voorwerpen moet verzamelen en aardbewoners aanvalt met tomaten. In de multiplayer kunnen de twee personages apart van elkaar bewegen, ze moeten niet eens in hetzelfde level aanwezig zijn. Wanneer ze wel bij elkaar zijn, dan praten ze lekker funky met elkaar. Ook de soundtrack van de game bestaat vooral uit funknummers, het spel was dan ook een soort promotie voor de funkcultuur. Het unieke karakter van het spel maakt het zeker de moeite waard.

22.21 Toe Jam & Earl 2 Panic on Funkotron (Mega Drive)

Het eerste deel van de *Toe Jam & Earl* serie is al eerder verschenen op de Virtual Console en nu kunnen we opnieuw aan de slag met de gekke buitenaardse wezens *Toe Jam* en *Earl*. Na hun avontuur op aarde keerden ze terug naar de planeet *Funkotron* met hun ruimteschip, wat ze echter niet wisten was dat enkele aardbewoners zich hadden verborgen op het schip. Deze mensen zijn een plaag voor hun planeet en *Toe Jam* en *Earl* moeten ze vangen en terugsturen naar de aarde. Hiervoor kunnen ze natuurlijk hun Funkkrachten gebruiken. Deze sequel bewijst dat sequels zeker even leuk als het origineel kunnen zijn.

22.22 Top Hunter Roddy & Cathy (Neo Geo)

Dit is een side-scrolling platformgame van SNK uit 1994. In de game speel je als *Roddy* of *Cathy*, de twee hoofdpersonages, die op reis gaan om twee bazen te verslaan. Hiervoor moeten ze door verschillende werelden zoals een ijswereld reizen. Onderweg komen ze verschillende vijanden tegen die *Roddy* en *Cathy* kunnen verslaan met hun uitrekbare armen of met de wapens die ze vinden. De game is snel uit te spelen en heeft weinig diepgang. Deze mag dus overgeslagen worden.

Virtual Console

23 U

23.1 Ufouria: The Saga (NES)

De game is een platformgame die zich afspeelt in n grote wereld, zoals Metroid. In deze grote wereld zijn allerlei power-ups verspreid welke je nodig hebt om nieuwe gebieden te bereiken binnen deze wereld. Ondertussen kom je vijanden tegen zoals vogels die gewichten op je hoofd laten vallen. Hoofdrolspeler Bop-Louie moet deze gevaren trotseren om zijn drie vrienden te redden. Spijtig genoeg voor hem lijden ze aan geheugenverlies en zullen ze je aanvallen. Je moet hen dan ook eerst verslaan alvorens ze je helpen om uiteindelijk de ultieme vijand te verslaan. Dit alles is weinig spectaculair, maar de game speelt lekker en is daarom de aankoop waard.

23.2 Urban Champion (NES)

Eén van de enige echte vechtgames die Nintendo ooit heeft gemaakt, was Urban Champion. In de game moet je een vijand achteruitslaan tot hij in het riool valt, je moet hierbij wel rekening houden met je gezondheid en een tijdslimiet. Je hebt twee aanvallen, die elk één punt schade doen aan je eigen gezondheid. Je zult dus goed moeten kijken welke aanval je uitvoert, zo doet een lichte aanval weinig schade terwijl een zware aanval gemakkelijk te blokkeren is. Ondertussen moet je ook opletten voor vallende bloempotten en de politie die regelmatig passeert.

23.3 Uridium (Commodore 64)

Het spel is een scrolling shooter met vijftien levels die genoemd zijn naar bestaande metalen. Enkel het vijftiende level vormt hier een uitzondering op, designer Orchard vergiste zich in de spelling van Iridium. Tijdens de vijftien levels moet de speler vijftien planeten in het zonnestelsel bevrijden. Elke planeet wordt bewaakt door verschillende vijanden en een grote baas die verslagen moeten worden om de wereld te redden. Het verhaal is niet speciaal en de gameplay ook niet. Deze game mag je aan de kant laten staan.

Virtual Console

24 V

24.1 Vectorman (Mega Drive)

Dit is een platformer van Bluesky Software die duidelijk alles uit de Mega Drive perst. De achtergronden en de personages in de game bestaan uit 3D modellen waardoor alles er extra netjes uitziet. Vectorman kan door power-ups te gebruiken veranderen in allerlei vormen. Zo kan hij bijvoorbeeld gemakkelijker zwemmen. De game bevat een vijftiental levels die zich afspelen op aarde. De aarde is compleet vervuild en de mensheid verlaat de planeet. Ze willen hun fout echter wel rechtzetten en ze laten Raster achter, een robotkern die ervoor moet zorgen dat kleinere robots de aarde opruimen. Er gaat echter iets mis en Raster slaat op hol. Hij neemt ook alle kleine robots over die op dat moment op de aarde zijn, enkel Vectorman wordt gespaard. Die besluit dan maar om Raster te vernietigen.

24.2 Vegas Stakes (SNES)

In deze game van HAL leer je gokken op de Super Nintendo. Onder andere craps, 21, roulette en poker behoren tot de mogelijkheden. Het doel van de game is om 10 miljoen te winnen, maar tussen het gokken door moet je ook omgaan met de werknemers van het casino en je vrienden. Dit omgaan met andere mensen is even belangrijk als het gokken zelf. Het kan je namelijk ook veel geld opleveren om anderen te helpen, aan de andere kant kun je ook hier geld verliezen. Zo is er bijvoorbeeld een werknemer die zijn horloge wil verkopen voor 200 dollar omdat hij geld nodig hebt, als je het koopt bestaat de kans dat er iemand langskomt om het horloge te kopen voor 1000 dollar. Dit gebeurt echter niet altijd, je moet dus goed gokken. Dit origineel concept maakt van een gokspel een topspel.

24.3 Victory Run (TurboGrafx-16)

Victory Run is een jaren oude racegame in de trend van Outrun, de game doet echter op alle gebieden onder voor Outrun dus is het wachten tot dat die klassieker op de Virtual Console verschijnt. Victory Run heeft namelijk mindere graphics, mindere gameplay en er zijn geen afsplitsende wegen zoals in Outrun. Voor echte racefans zal de game wel voldoende zijn, maar F-Zero is een betere keuze.

24.4 Vigilante (TurboGrafx-16)

Hoewel Vigilante als TurboGrafx game op Virtual Console genoemd staat, kent het spel zijn oorsprong in de arcade, alwaar deze in 1988 verscheen. Het spel gaat over een burgerwacht die het opneemt tegen een bende, genaamd The Skinheads. Uiteraard doe je dit met een zeer belangrijk doel, namelijk het beschermen van je leefgebied en het redden van je vriendin Madonna die door de bende is ontvoerd. De side-scrolling beat-em-up voert je langs een vijftal locaties en laat je vechten met je vuisten, voeten en zelfs een ketting. Aan het einde van ieder level dien je af te rekenen met een eindbaas die een speciale tactiek vereist om te verslaan.

24.5 Virtua Fighter 2 (Mega Drive)

Dit spel is een technisch wonder voor de tijd dat de game origineel uitkwam, althans, dat geldt voor de arcade en de Saturnversie. De Mega Drive versie is een snelle port met 2D graphics in plaats van de 3D graphics van het origineel. Tevens werden de twee nieuwe personages geschraapt waardoor je enkel de personages uit de originele Virtua Fighter overhoudt. Men heeft voor deze versie ook enkele stages geschraapt. Qua laadtijden en gameplay is de game ook achteruit gegaan, deze port is gewoon iets te snel

gemaakt om de serie eer aan te doen.

24.6 Volleyball (NES)

Nintendo heeft zich op de NES gewaagd aan alle sporten, volleybal was geen uitzondering. Het feit dat er nooit een sequel is gekomen zegt echter genoeg. In deze games kun je aan de slag als acht verschillende teams die onderling geen moer verschillen. Met het team dat je kiest moet je een kampioenschap winnen. De game is echter een absolute afrader omdat de gameplay slecht in elkaar steekt, je zult vaker de bal missen omdat de game fout zit dan omdat jij fout zit. Dat vermindert het spelplezier serieus en dat is belangrijk voor een game.

Virtual Console

25 W

25.1 Wario's Woods (NES)

Toen in 1994 Wario's Woods uitkwam, was de Super Nintendo al even op de markt, maar dat hield Nintendo niet tegen om deze puzzelgame nog altijd op de console uit te brengen naast een SNES en Satellaview versie. Spijtig genoeg is het ook de gelimiteerde NES versie die op de Virtual Console komt, dat betekent geen Vs. Com mode, een mindere soundtrack en nog enkele andere features minder. Het is dan ook maar beter wachten tot de SNES versie ooit verschijnt.

25.2 Wave Race 64(Nintendo 64)

Wave Race is een unieke racegame op het water. In deze game moet je namelijk niet alleen voor je tegenstander eindigen, maar ook verschillende boeien langs de juiste kant passeren. Als je vijf boeien mist, ben je uitgeschakeld. De combinatie van dat originele concept, de goede gameplay, de jet-ski's en de goede graphics maken van deze titel een aanrader. Deze Virtual Console versie is gewijzigd ten opzichte van het origineel, de Kawasaki logo's zijn vervangen door Wii en Nintendo DS logo's. Je moet dus niet verbaasd zijn als er reclame wordt gemaakt voor een nieuwe console in een tien jaar oudere game.

25.3 Wild Guns (SNES)

Dankzij Wild Guns keren we terug naar het Wilde Westen, maar het is niet het Wilde Westen dat we leerden kennen in Red Dead Redemption. De game is namelijk een ware Steampunk game waarin oude elementen van het Wilde Westen worden gemengd met science-fiction elementen zoals robots. Zo zijn de meeste bazen robots. In de game probeer je om wraak te nemen op de moordende bende die een familielid van jou heeft uitgemoord. Wild Guns wordt vanuit de derde persoon gespeeld en draait vooral rond het schieten. Je kunt het spel eigenlijk het best vergelijken met Duck Hunt, maar dan zonder het accessoire. Je staat voor een scherm en met de cursor richt je zo snel mogelijk op de vijanden die verschijnen. Hierbij kun je wel manoeuvres uitvoeren zoals springen om vijandelijk vuur te mijden. Het zorgt voor een eenvoudig concept, maar met een uitstekende uitwerking. Het is dan misschien geen bekende game; je zult zeker genieten.

25.4 Winter Games (Commodore 64)

Winter Games is een vervolg op Summer Games waarin de speler de Winterspelen tot een goed einde moet brengen. In de game kunnen acht spelers samen strijden om hun land naar de overwinning te brengen in acht verschillende sporten. Elke speler speelt hierbij beurtelings zodat je geen acht controllers nodig hebt. Door Winter Games te linken met Summer Games kun je evenementen uit beide games selecteren. Je kunt bijvoorbeeld de atletiek uit Summer Games combineren met het schaatsen uit Winter Games, spijtig genoeg is de originele Summer Games nog niet beschikbaar op de Virtual Console, maar zelfs zonder deze mogelijkheid blijft Winter Games een zeer goede game.

25.5 Wolf of the Battlefield: Mercs (Mega Drive)

Mercs is het tweede deel in de Wolf of the Battlefield serie die afgelopen jaar werd uitgebreid met Wolf of the Battlefield: Commando 3. In stijl van Commando en Commando 3 is Mercs een Run en Gun shooter, in deze game neemt de speler het op tegen rebellen uit een fictief Afrikaans land die hun president hebben ontvoerd. In de zeven levels van de game krijg je de beschikking over enkele verschillende wagens om de vijand te bestrijden, waardoor er voldoende afwisseling is. De game zit ook goed in elkaar dus is het de aankoop waard.

25.6 Wonder Boy (Master System)

Dit is het eerste deel in de gelijknamige serie van platformers waarin een klein jongetje door verschillende platformlevels moet reizen om zijn vriendin te redden. Qua gameplay ligt de game dicht in de buurt van de originele Super Mario Bros. De kleurrijke graphics en de verslavende gameplay maken die gelijkenis nog sterker. Super Mario Bros. fans moeten deze dus in huis halen. De serie is momenteel nog steeds populair onder Sega fans, ondanks het feit dat er al tientallen jaren geen nieuw deel meer is verschenen. Dit toont het succes van het origineel aan.

25.7 Wonder Boy III: Monster Lair (Mega Drive)

Wonder Boy is terug en ditmaal in een avontuur dat reeds beschikbaar is op de Virtual Console. Na de TurboGrafx versie lanceert Nintendo ook de Mega Drive variant van Monster Lair. Tussen de Mega Drive en de TurboGrafx versie zijn echter weinig inhoudelijke verschillen. Na de TurboGrafx versie mogen we ook de Mega Drive versie afraden want het is duidelijk geen aanrader. Monster Lair combineert platform en shooterelementen. In de platformstukken loop je rond en versla je vijanden door te schieten met je zwaard. In de shooterstukken kruip je op een draak om een grote baas te verslaan. Elk van de levels moet binnen een bepaalde tijd uitgespeeld worden want je verliest continu gezondheid.

25.8 Wonder Boy III Monster Lair (TurboGrafx-CD)

Dit is de derde game in de Wonder Boy serie en de eerste op de TurboGrafx-CD. De game combineert platform en shooterelementen. In de platformstukken loop je rond en versla je vijanden door te schieten met je zwaard. In de shooterstukken kruip je op een draak om een grote baas te verslaan. Elk van de levels moet binnen een bepaalde tijd uitgespeeld worden want je verliest continu gezondheid. Op dat gebied ligt de game dicht bij de gameplay van de eerste Wonder Boy, en net zoals die eerste is het geen aanrader.

25.9 Wonder Boy III: The Dragon's Trap (SMS)

In de jaren '80 was Wonder Boy een populaire serie en SEGA speelde gretig in op het succes van de serie. Na het mislukken van Wonder Boy III: Monster Lair besloot SEGA dan maar om nog eens een Wonder Boy III te maken welke ditmaal op de Master System verscheen en niets te maken had met zijn voorganger. Dat is maar goed ook want terwijl Monster Lair een flop was, is The Dragon's Trap een sterke game met goede gameplay en prachtige animaties. In de game speel je Wonder Boy die zoals Mario door levels moet lopen en springen terwijl hij power-ups verzamelt en vijanden verslaat.

25.10 Wonder Boy In Monster Land (Arcade)

De Master System versie van Wonder Boy In Monster Land is ondertussen reeds jaren beschikbaar op de Virtual Console, maar nu komt ook de arcade-versie uit. De game laat de prehistorische wereld van de originele Wonder Boy achter zich en vervangt dit door een Middeleeuwse oorlog. De gameplay blijft echter op dezelfde manier verlopen. De speler moet met Wonder Boy de levels doorkruisen en met diens zwaard de vijanden verslaan. In deze versie zijn de levels echter minder eenvoudig en moet je meestal een baas verslaan om de sleutel te veroveren waarmee je de uitgang van het level kunt openen. Hoewel de game al even beschikbaar is, is deze versie ook nog de moeite. Als je de game nog niet hebt, is deze versie zeker de moeite waard.

25.11 Wonder Boy in Monster Land (Master System)

Wonder Boy in Monster Land is het vervolg op de originele Wonder Boy en het beste deel in de volledige serie. De game laat de prehistorische wereld van het origineel achter zich en vervangt dit door een Middeleeuwse oorlog. De gameplay blijft echter op dezelfde manier verlopen. De speler moet met Wonder Boy de levels doorkruisen en met diens zwaard de vijanden verslaan. In deze versie zijn de levels echter minder eenvoudig en moet je meestal een baas verslaan om de sleutel te veroveren waarmee je de uitgang van het level kunt openen. De game voegt ook een RPG-systeem en een ruilsysteem toe aan de game waardoor de game meer variatie brengt en zeker de moeite waard is.

25.12 Wonder Boy in Monster World (Mega Drive)

In de jaren '80 was Wonder Boy een bekende serie platform/RPG games en Wonder Boy in Monster World is één van de laatste games die in de serie is verschenen. In het spel moet een jongen genaamd Shion naar de Monster World reizen om de regio te bevrijden van een bende monsters. Deze monsters door je door erop te springen, de game bevat ook RPG elementen zoals praten met zoveel mogelijk mensen, items kopen, verschillende wapens dragen en magie gebruiken. Soms word je ook begeleid door andere personages die je helpen vijanden te verslaan. Wonder Boy in Monster World is uiteindelijk een redelijk matige game.

25.13 World Class Baseball (TurboGrafx-16)

Dit is een honkbaltitel van Hudson die in 1988 in Japan verscheen. In de game moet je dertien fictieve honkbalteams verslaan om de game uit te spelen. Deze teams hebben allemaal een eigen thema zoals een ninjathema of een beerthema. Eens je deze dertien teams hebt verslagen, kun je met twaalf van de teams aan de slag in de Exhibition mode. In deze mode kunnen nul (twee AI tegenstanders), één of twee spelers twee teams tegen elkaar laten spelen. De game is een goede honkbaltitel, maar is nogal snel uitgespeeld en blinkt nergens in uit. Het is dan ook wachten op betere honkbaltitels.

25.14 World Heroes (TurboGrafx-CD)

Dit is een vechtgame van Alpha Denshi en SNK waarin je drie knoppen gebruikt om te vechten. Je hebt een knop voor het slaan, voor het trappen en voor het werpen. De twee eerste kun je langer indrukken om de aanval te versterken, dit is te vergelijken met het systeem van Street Fighter. Daardoor wordt de game meestal beschouwd als een kloon van die game, wat in combinatie met de mindere besturing van deze titel ervoor zorgt dat het spel niet de moeite is.

25.15 World Heroes 2 (Neo Geo)

Na World Heroes en World Heroes Perfect lanceert D4 Entreprise nu eveneens World Heroes 2 op de Virtual Console. In de game nemen de sterkste vechters uit de geschiedenis het tegen elkaar op om te bepalen wie de sterkte is. De vechters in kwestie zijn de vechters uit het origineel, aangevuld met zes nieuwe karakters. De game bouwt verder op de drie-knoppen gameplay van zijn voorganger, maar met lichte aanpassingen zodat de gameplay beter aanvoelt. Enkel de snelheid blijft te traag voor gamers die snellere vechtgames gewoon zijn. De gameplay is onderverdeeld in twee modes, namelijk Normal Game en Death Match. Die eerste speelt zoals de meeste vechtgames, terwijl die tweede onder andere extra gevaren bevat en waarbij beide personages n levensbalk delen en moeten trachten om een knock-out te vermijden. Het spel is hierbij zeer leuk en een belangrijke verbetering ten opzichte van zijn voorganger.

25.16 World Heroes 2 Jet (Neo Geo)

Na World Heroes en World Heroes 2 ontwikkelde SNK met World Heroes 2 Jet een derde deel voor hun World Heroes-franchise waarbij de gameplay van Jet grotendeels overeenkomt met zijn voorganger. De gameplay verloopt wel opmerkelijk sneller dan in de voorgangers; waar ook naar verwezen wordt met de 'Jet' in de titel. Je kunt nu ook vooruit en achteruit dashen, en iedereen beweegt in het algemeen sneller. De gameplay is dus sneller, maar grotendeels vergelijkbaar met die van de voorganger. De modes zijn echter compleet vernieuwd, Normal Game en Death Match zijn vervangen door Entry to the Tournament en The Forging of Warriors welke meer unieke varianten geven op traditionele modes. Door de veranderingen is World Heroes 2 Jet zeker een aanrader ten opzichte van zijn voorgangers.

25.17 World Heroes Perfect (Neo Geo)

Na World Heroes lanceert D4 Entreprise nu World Heroes Perfect, het vierde en laatste deel in de World Heroes serie op de Virtual Console. Met World Heroes Perfect keert ontwikkelaar SNK terug naar een traditionele besturing met vier knoppen in plaats van de aanpak met drie knoppen in het vorige deel. De aangepaste besturing gaat samen met de introductie van enkele nieuwe personages, een nieuw type

speciale aanval en een nieuwe serie aanvallen per personage. De modes uit vorige delen zijn geschrapt en vervangen door een nieuwe set modes zodat de game in zijn totaliteit sterk afwijkt van zijn voorgangers. Tegelijk behoudt de game zijn typische SNK-kwaliteit zodat fans van het bedrijf de game zeker in de gaten moeten houden.

25.18 World Games (Commodore 64)

Dit is een sportgame van Epyx en het vervolg op succesvolle titels zoals Summer Games en Winter Games. In de game reis je door acht verschillende landen om in elk land aan een bepaald sporttak mee te doen. In Rusland ga je gewicht heffen, in Mexico duik je van een hoge klif en in Japan ga je sumoworstelen. De sporten zijn uniek en de game zit goed in elkaar. Dit spel is dan ook je punten waard.

25.19 World Sports Competition (TurboGrafx-16)

Dit is een spel van Hudson dat is gebaseerd op de Olympische spelen. In de game neem je dan ook deel aan verschillende sportevenementen zoals zwemmen en atletiek. Deze worden voorgesteld door minigames die je met vijf mensen kunt spelen, in totaal zijn er tien minigames die simpelweg neerdraaien op zo snel mogelijk op een knop drukken. Echt interessant is de game dan ook niet, je slaat dit spel dus maar beter over.

25.20 Wrecking Crew (NES)

Normaal gezien is Mario dan wel een loodgieter, maar hij kan ook aan de slag gaan als vernielers. Hij moet namelijk bepaalde voorwerpen in een level afbreken om een gebouw te vernietigen. Je moet in een bepaalde volgorde de verschillende structuren vernietigen, maar deze volgorde moet je zelf uitzoeken. Terwijl je dit doet, moet je echter wel oppassen voor allerlei gevaren zoals vuurballen. Een raar gekleurde Luigi is de tweede speler in de game, je kunt dus met twee aan de slag. Dankzij zijn originaliteit en goede gameplay is de game een aanrader.

Virtual Console

26 X

26.1 Xevious (NES)

Deze week hebben we niet veel keuze op de Virtual Console, we zagen enkel de release van Xevious. Heb je Star Fox Assault of één van de Namco Museum games thuis liggen of ben je van plan een PS3 met Ridge Racer 7 in huis te halen, dan mag je deze overslaan. Elk van die games bevat Xevious al. Xevious was één van de eerste vertical scrolling shooters en een ware culthit in het genre, als je graag zulke games speelt, is het een verplichte aankoop. De rest mag wachten op volgende week. In deze game vlieg je rond met een vliegtuig dat bommen kan gooien naar gronddoelwitten en één wapen heeft om te schieten op andere vliegtuigen en op raketten. Xevious is een unieke scrolling shooter omdat de game niet onderverdeeld is in levels met op het einde een baas, daarentegen heb je één groot level met af en toe eens een grote baas, maar je bent niet verplicht om deze te verslaan, je kunt hem ook proberen te passeren.

Virtual Console

27 Y

27.1 Yoshi's Story (Nintendo 64)

Dit is een platformgame met Yoshi in de hoofdrol. In de game heeft Baby Bowser een magische spreuk uitgesproken over Yoshi's eiland dat iedereen ongelukkig gemaakt. De zes jongste Yoshi's zijn echter nog wel gelukkig en zij moeten de andere eilandbewoners weer vrolijk maken door in 24 levels stukken fruit te verzamelen. Qua gameplay lijkt de game op Super Mario World 2 Yoshi's Island waarbij je de tong van Yoshi en zijn eieren gebruikt om te scoren. Net zoals in Yoshi's Island heb je standaard zes kleuren Yoshi's, maar je kunt ook twee verborgen Yoshi's vinden waarmee je meer punten kunt scoren. De game lijkt misschien op Yoshi's Island, maar is niet zo goed. Yoshi's Story is geen aanrader.

27.2 Yoshi's Cookie (NES)

Yoshi's Cookie is een bekende puzzelgame met Mario in de hoofdrol. In de game is het de bedoeling om snoepjes te sorteren in rijen en kolommen. Als een rij of kolom uit een bepaalde soort koekjes bestaat, verdwijnt ze. De game kun je zowel in een eindeloze als in een puzzelmode aanvatten. De game ziet er op de NES echter niet goed uit, bestuurt traag en heden ten dage ontbreekt het toch dat verslavende gevoel om zich te differentiëren van games als Tetris. Dit koekje mag je dus aan de kant laten liggen.

27.3 Ys Book I & II (TurboGrafx-CD)

Ys is een redelijk onbekende RPG serie van Falcom die vooral op PC populair is in Azië. Ys Book I & II is een remake van de twee eerste Ys games voor de TurboGrafx-CD, dit is één van de weinige Ys games die in Noord-Amerika is verschenen en dus in het Engels speelbaar is. In beide games speel je een jonge Adol Christin die de zes boeken van Ys moet verzamelen om een groot kwaad te stoppen. Dit verhaal begint in de eerste game en eindigt in het tweede spel. De gameplay van beide games is redelijk simpel, je verslaat vijanden door er tegen te lopen en er zit een strategisch element aan de game door het bepalen van waar je tegen de vijand loopt. Voor de prijs van één game krijg je twee goede RPGs, het is dus zeker een aanrader.

Virtual Console

28 Z

28.1 Zaxxon (Arcade)

Met Zaxxon ontwikkelde SEGA een Shoot-'Em-Up voor de Arcade. In de game bestuurt de speler een vliegtuig dat door een fort moet vliegen. In dat fort moet je zoveel mogelijk vijanden neerknallen voor je neergeschoten wordt of zonder brandstof zit. Om je brandstof bij te vullen moet je onderweg olievaten neerschieten, waardoor je dus soms moet kiezen tussen het raken van een vijand of een olievat. Een aankoop is de game echter niet waard, Zaxxon is een leuke shooter, maar er zijn gewoon betere games in het genre te krijgen.

28.2 Zelda II The Adventure of Link (NES)

Na het success van Legend of Zelda kon een opvolger natuurlijk niet uit blijven. De opvolger kwam er in de vorm van Zelda II The Adventure of Link, maar ondanks dat het om een sequel ging bleek de game inhoudelijk nogal aangepast te zijn. Niet langer zagen we Link vanaf de bovenkant, maar dit keer konden we hem vanaf de zijkant bekijken. Het is dan ook niet raar dat veel mensen uit het ontwikkelteam van het origineel niet deel namen aan deze opvolger. Het resultaat is te spelen in de Virtual Console game van de oude NES titel.

28.3 Zombies (SNES)

Zombies Ate My Neighbors, bekend als Zombies in Europa, is een cultgame waarin de speler kan kiezen tussen twee tieners, namelijk Zeke en Julie. De game heeft 55 stages die variëren van winkelcentra tot piramides. In deze uiteenlopende omgevingen neem je het op tegen zombies, vampiers, weerwolven, kwaadaardige poppen en baby's. Door hun te verslaan kun je jouw burens redden, wat de uiteindelijke bedoeling is van de game. Het is een simpel, maar uitermate verslavende concept en in de huidige tijd waarin zombies zo populair zijn, is Zombies de ideale aankoop.