

Raid aventureux en Vercors

Topo

Départ: Chapelle-en-Vercors

Arrivée: Archiane

Nombre de jours: 4

Kilomètres et dénivellées total: 54,5km, 3467m monter, 3609m descendre

Temps de marche moyenne¹: Entre 6 et 9 heures

Public cible: Randonneurs confirmés en raids de plusieurs journées qui portent un intérêt au géologie et nature, maximum 7 participants, au moins 18 ans. Bonne condition physique nécessaire.

Promotion et budget: Calendrier du Ronsers (www.ronsers.be) - €73 droit d'inscription (couvrent 2 nuits en gîte d'étape et assurance de l'accompagnateur (volontaire)). Frais de transport et dépenses personnelles (nourriture, boissons) aussi à porter par les participants. Affiliation du fédération alpin obligatoire (assurance civil).

Saison préférable: Fin mai à mi-juin (raisons: neige parti, pas encore trop chaud, flore abondante p.ex. orchidées et débit des sources encore assez élevé)

Route

Carte: Fiches en pdf de la route et des étapes individuelles (créé en Géoportail, logiciel de l'IGN).

Balisage: Le raid suit des sentiers balisés et non-balisés, indiqués sur la carte de randonnée de l'IGN (1:25.000) 3236 OT 'Villard-de-Lans' et 3237 OT 'Glandasse'. Il y a aussi des parties hors-sentier.

Raccourcissements: Plein de possibilités (circuits plus courts, suivre les sentiers balisés, rester dans un endroit sur le plateau et rando en étoiles).

Ravitaillement: Seulement l'approvisionnement de l'eau auprès des sources (bivouac près de sources au débit assurés).

¹ Calculé sur base de 4km/heure, 300m monter/heure, 500m descendre/heure. Sans pauses.

Information pratiques

Transfers

Différents options pour arriver à la Chapelle-en-Vercors:

(1) TGV direct à Lyon, RER à Grenoble, Bus à Villard de Lens , Taxi à La Chapelle

Horaires bus: www.transisere.fr/ftp/FR_Lignes/5100-5110.pdf

Numéro taxi 'Transdrôme': 0033 (0)4 75 48 22 54

(2) TGV direct à Valence, taxi de la Maison de l'Aventure: 0033 (0)4 75 48 22 38

Partir de Archiane:

Taxi à Châtillon-en-Diois, Bus à Die, RER à Valence, TGV direct à Bruxelles

Numéro taxi 'Transdrôme': 0033 (0)4 75 22 03 03 (24h avant départ)

Horaires bus: www.diois-tourisme.com/pages/pratiq_plans.htm (ligne 29)

Sources

Suivre les débits à www.vercors-gtv.com/PDF/info_sources.pdf .

Météo

Très variable. Suivre les prévisions sur <http://france.meteofrance.com/>. Numéro à téléphoner sur place: 0033 (0)892 68 02 26

Matériel

(1) Matériel à emporter par les participants

Voir liste en annexe (en néerlandais)

(2) Matériel supplémentaire à emporter comme accompagnateur (choses spécifiques pour cette rando):

- Cartes de randonnée, liste des cabanes et des sources
- Boussole, altimètre, GPS (du parcours, cabanes, sources > en cas de brouillard)
- Livres de poche des Vercors (général, faune, flore), fiches thématiques
- Corde de rando, 3 bandslings longues, 2 mousketons (pour les passages délicats, transport d'un blessé:

www.flickr.com/photos/debbekes/2918280878/in/set-72157607779478792/

- Jumelles
- Premiers soins pour groupe
- Argent pour payer les 2 gîtes d'étape

Programme et points d'intérêts

Dessous le programme détaillé du raid, avec les points d'intérêts 'immobile'. En cours de route, il y a beaucoup de possibilités de voir de faune (chamois, bouquetin, mouflon, fauves) et flore. Il faut un peut attendre le bon moment. Les fiches thématiques et les livres de poche seront utilisés pour introduire les participants dans la biodiversité.

La veille: Rendez-vous à la Chapelle-en-Vercors

- Tranfer en train et bus/taxi de Bruxelles-Midi à la Chapelle-en-Vercors (voir info pratique pour détails)
- Demi-pension à la Maison d'Aventure (<http://maison-aventure.com/>)
- Briefing de 17h30 à 18h30-19u (avant le repas):

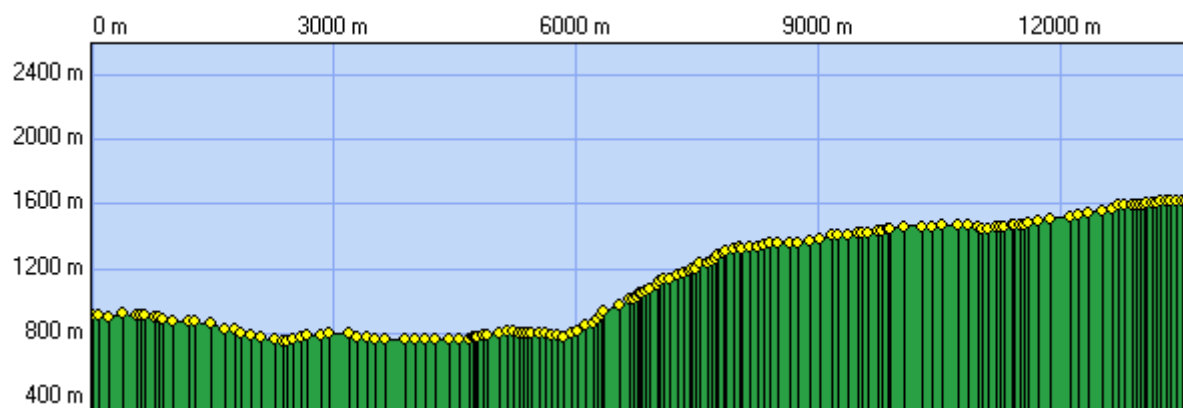
A montrer: carte de la France, carte topographique, livre de poches (peut être posters/photo dans la maison d'aventure pour visualiser)

- Intro en Vercors: localisation, paysages, parc regional/réserve naturelle
- Visualisation du raid de 4 jours: choses à voir: paysages, montagnes, faune/flore, parcours et lieux de bivouac
- Prévisions météo en général
- Info pour le jour 1: parcours de l'étape, météo, eau, heure de réveil, heure du petit déjeuner et heure du départ
- Répondre aux questions pratiques des participants

Avant le briefing ou après le repas, petit visite à la Chapelle-en-Vercors. Choses à voir: Fort Vieille (vestiges de l'agglomération fortifiée médiévale de La Bâtie de Vercors), Cour des fusillés (mémoire des seize jeunes fusillés par les nazis).

JOUR 1: La Chapelle-en-Vercors > Cabane de la Jasse du Play

Distance	Monter	Descendre	Temps de marche	Terrain
14km	1060m	348m	6-7 heures	Sentiers presque tous balisé, pas de difficultés



Sommaire du route:

Départ à la Chapelle en Vercors, descente en vallée de la Vernaison, direction sur vers St Agnan en Vercors, monter direction est vers Grand Creux (Belvédère), continuer monter (après croisement route forestière: sentier non-balisé), rattrapper le sentier central direction Jasse du Play, bivouac près du cabane ou de la source.

Cabane: www.refuges.info/point/28/cabane-non-gardee/vercors/refuge-de-la-jasse-du-play/

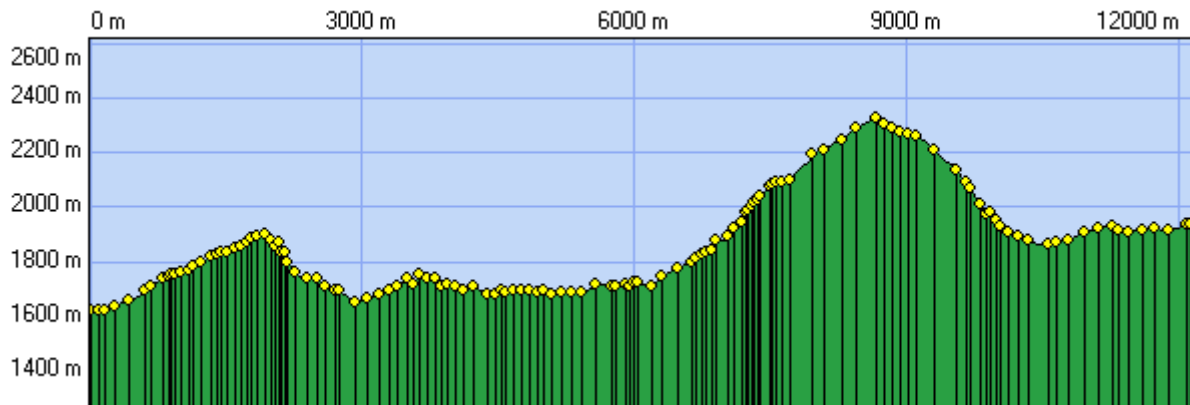
Source: www.refuges.info/point/1198/point-d-eau/vercors/fontaine-du-play/

Points d'intérêts:

- La Vernaison: une ressource pérenne en eau de surface, rare sur le massif karstique du Vercors. Aussi une rivière piscicole réputée (truites de Vernaison).
- Habitat rural du plateau du Vercors dans les petits hameaux en vallée de la Vernaison
- Caractéristiques du pin sylvestre et autres arbres en cours de route. Histoire des forêts du Vercors. (http://www.parc-vercors-energie.org/histoire/ressources_nat4.html)
- Pastoralisme: histoire et évolution, alpages et abris (fiches thématiques).

JOUR 2: Cabane de la Jasse du Play > Peyre Rouge

Distance	Monter	Descendre	Temps de marche	Terrain
12,5km	1.329m	1.007m	8-9 heures	Sentiers balisés, passage délicat sur Balcon Est, route très exposée



Sommaire du route:

Monter vers le crête oriental vers Pas de Berrièves, descendre côte est du crête vers le sentier du Balcon Est, suivre en direction sud jusqu'à croisement avec sentier centrale (premier partie sur le Balcon est délicat: chaînes), remonter vers le plateau prenant Pas de la Ville, monter direction sud à le Grand Veymont (point culminant du raid, vue sur le crête et le Mont Aiguille), descente au Cabane des Aiguillettes et Pas de Bachassons, passage par le fontaine de Bachasson et bivouac sur le petit plateau entre la source et le sommet du Peyre Rouge. Le soir, un petit excursion au sommet est possible, d'où il y une vue spectaculaire sur la crête et le Mont Aiguille.

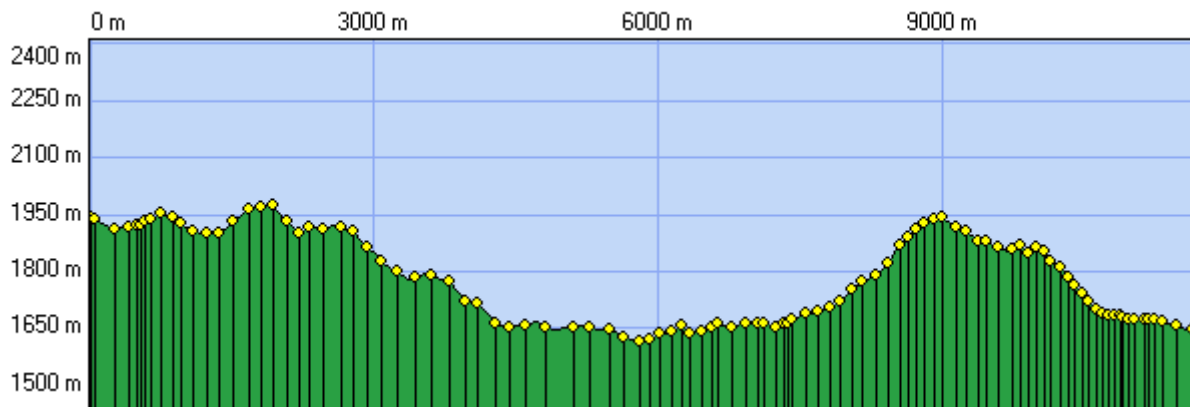
Source: www.refuges.info/point/1228/point-d-eau/vercors/fontaine-du-pas-des-bachassons/

Points d'intérêts:

- Différents étages de végétation (Balcon Est)
- Histoire géologique et formation du massif du Vercors: explication crête isoclinal (différence avec cuesta), Mont Aiguille (but témoin à cause de l'érosion) (fiches thématiques)

JOUR 3: Peyre Rouge > Cabane de l'Essaure

Distance	Monter	Descendre	Temps de marche	Terrain
12km	626m	923m	7-8u	Presque tout hors sentiers (balisés), route exposé



Sommaire du route:

Suivre sentier balisé à Pas de la Selle, continuer direction sur par les Rochers du Parquet (description de l'itinéraire en sens inverse: http://www.rother.de/pdf/3763349340_tour.pdf), Pas de l'Ours, Refuge de Chaumailoux, continuer hors sentier direction est vers la crête et Tête Chevalière, suivre la crête direction sud-est vers Cabane de l'Essaure, bivouac près du cabane.

Cabane: www.refuges.info/point/15/cabane-non-gardee/vercors/abri-de-l-essaure/

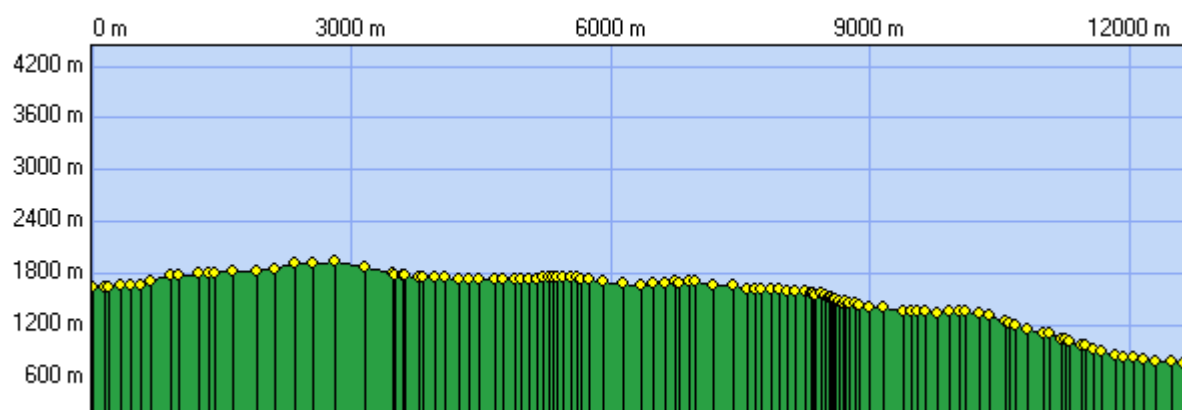
Source: http://www.vercors-gtv.com/PDF/info_sources.pdf

Points d'intérêts:

- Grotte aux maquisard (www.refuges.info/point/2231/site-remarquable/vercors/grotte-aux-maquisards/): Histoire du résistance en Vercors
- Tête Chevalière: doline d'effondrement rempli avec de l'eau
- En cours de route: adaptation des plantes à l'altitude (crête très exposé > quels plantes > quels stratégies de survie)

JOUR 4: Cabane de l'Essaure > Archiane

Distance	Monter	Descendre	Temps de marche	Terrain
13km	514m	1.394m	7-7,5u	Traversée du plateau: hors sentiers balisés, descente vers Archiane: GR93



Sommaire du route:

Direction ouest à Pas de la Coche, sommet Croix du Lautaret, Bergerie du Jardin du Roi (encore active), Tête du Reysse, Petit Jardin, Carrefour des quatre chemins de l'Aubaise, descente par le GR93 à Archiane.

Demi-pension en refuge: <http://www.archiane.fr/>. Debriefing le soir: impressions des participants, questions, partie pratique du retour en Belgique

Points d'intérêts:

- Phénomènes karstiques en traversant le plateau (grotte, dolines, lapiaz)
- Cirque d'Archiane (formation, hydro)