

Personnage _____



Feuille de
Personnage

Joueur _____

Caractéristiques

		Création	Actuel	Modif.	Durée
Force	(FOR)	_____	_____	_____	_____
Endurance	(END)	_____	_____	_____	_____
Agilité	(AGI)	_____	_____	_____	_____
Manipulation	(MAN)	_____	_____	_____	_____
Rapidité	(RAP)	_____	_____	_____	_____
Volonté	(VOL)	_____	_____	_____	_____
Intelligence	(INT)	_____	_____	_____	_____
Education	(EDU)	_____	_____	_____	_____
Communication	(COM)	_____	_____	_____	_____
Perception	(PER)	_____	_____	_____	_____
Apparence	(APP)	_____	_____	_____	_____
Taille	(TAI)	_____	_____	_____	_____

Description

Apparence

Race _____
 Taille _____
 Poids _____
 Yeux _____
 Cheveux _____

Communauté

Nationalité _____
 Religion _____

Signes particuliers

Santé

Souffle (ENDx2 + TAIx2 + VOL) _____
 Récupération (½D + mod[END]) _____
 Points de vie (END + TAI) _____
 Peur (VOL) _____

	Max	Actuel	Armure
Tête	_____	_____	_____
Torse	_____	_____	_____
Bras gauche	_____	_____	_____
Bras droit	_____	_____	_____
Abdomen	_____	_____	_____
Jambe gauche	_____	_____	_____
Jambe droite	_____	_____	_____

Tour de jeu

Initiative (2D + RAP + VOL) _____
 Actions (2D + modif.[RAP]) _____
 Réflexe (RAP + PER) _____
 Surprise (PER + VOL) _____

Déplacement

Marche (TAI) / tour _____
 Course* ((TAI x 2) + RAP) / tour _____
 Sprint* (TAI + FOR + RAP) / 5 sec _____
 *Encombrement _____

Combat

Arme de contact

Nom	Vitesse	Mains	Dommages
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Arme de tir

Nom	Vitesse	Mains	Chargeur	Mode	Portée	Cadence	Dommages
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Corps à corps

Attaque	Modif.	Défense
Arme de tir ou de jet	1D + AGI	_____
Tir/jet en course	1D + AGI + RAP	_____
Arme de contact	1D + AGI + C à C.	_____
Esquive	Esquive + C à c.	_____

Personnage _____



Feuille de
compétences

Compétences

Points d'expérience _____

Combat

Corps à corps :

- Bagarre (1) AGI + FOR _____
- Boxe AGI + FOR _____
- Lutte AGI + FOR _____
- Arts martiaux AGI + MAN _____
- Esquive (1) AGI + RAP _____
- Parade (1) AGI + FOR _____

Armes

- Arme blanche à 1 main (1) AGI + MAN _____
- dégainé MAN + RAP _____
- main gauche N/A _____
- Arme blanche à 2 mains (1) AGI + FOR _____
- Arme de masse (1) AGI + FOR _____
- Arme de jet (1) AGI + PER _____
- Arme de tir (1) AGI + PER _____
- Arme à feu de poing MAN + PER _____
- dégainé MAN + RAP _____
- main gauche N/A _____
- Arme à feu d'épaule AGI + PER _____
- Arme de guerre INT + PER _____

Cognition

- Fouille (1) PER + INT _____
- Pistage PER + INT _____
- Survie (1) PER + VOL _____

Connaissance

- Armement EDU + INT _____
- Astronomie EDU + INT _____
- Botanique EDU + INT _____
- Chimie EDU + INT _____
- Connaissance du monde (1) EDU + INT _____
- Connaiss. De l'ancien monde EDU + INT _____
- Electricité EDU + INT _____
- Electronique EDU + INT _____
- Géologie EDU + INT _____
- Informatique EDU + INT _____
- Jeux EDU + INT _____
- Mécanique EDU + INT _____
- Médecine EDU + INT _____
- Pharmacologie EDU + INT _____
- Théologie EDU + INT _____
- Zoologie EDU + INT _____
- _____ EDU + INT _____

Encombrement _____

Habileté

Art :

- _____ MAN + PER _____
- _____ MAN + PER _____

Artisanat :

- _____ MAN + INT _____
- _____ MAN + INT _____
- Bricolage MAN + INT _____
- Déguisement MAN + INT _____
- Dissimulation (1) MAN + INT _____
- Explosifs MAN + INT _____
- Pickpocket MAN + RAP _____
- Piège MAN + INT _____
- Premiers soins MAN + INT _____
- Serrurerie MAN + INT _____

Communication

- Intimidation (1) COM + TAI _____
- Langue :
- Anglais COM + PER _____
- Espagnol COM + PER _____
- _____ COM + PER _____
- _____ COM + PER _____

- Marchandage (1) COM + VOL _____
- Pédagogie (1) COM + INT _____
- Persuasion (1) COM + INT _____
- Psychologie COM + INT _____
- Séduction COM + APP _____

Agilité

- Acrobatie AGI + FOR _____
- Camouflage (1) AGI + INT _____
- Discrétion (1) AGI + PER _____
- Danse AGI + EDU _____
- Equitation AGI + FOR _____
- Escalade (1) AGI + FOR _____
- Natation AGI + FOR _____

Véhicule

- 2 roues AGI + INT _____
- 4 roues INT + PER _____
- Transporteur INT + PER _____
- Bateau INT + PER _____
- _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Encombrement _____

