Personnage

_____

Feuille de compagnon

_____

Caractéristiques

		Actuel	Modif.
Force	(FOR)	_____	_____
Endurance	(END)	_____	_____
Agilité	(AGI)	_____	_____
Manipulation	(MAN)	_____	_____
Rapidité	(RAP)	_____	_____
Intelligence	(INT)	_____	_____
Volonté	(VOL)	_____	_____
Communication	(COM)	_____	_____
Perception	(PER)	_____	_____
Apparence	(APP)	_____	_____
Taille	(TAI)	_____	_____

Tour de jeu

Initiative	(2D + RAP + VOL)	_____
Actions	(2D + modif.[RAP])	_____
Réflexe	(RAP +PER)	_____
Surprise	(PER + VOL)	_____

Santé

Souffle	(ENDx2 + TAIx2 + VOL)	_____
Récupération	(½D + mod[END])	_____
Points de vie	(END + TAI)	_____

Localisation	Max	Actuel	Armure
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Combat

Nom	Vitesse	Dommages
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Déplacement

Marche	(TAI)) / tour	_____
Course*	(TAIx2 + RAP)	_____
Sprint*	(TAI + FOR + RAP) / 5 sec	_____
_____		_____
_____		_____
*Encombrement		_____

Compétences

Compétence	Carac.	Total	Compétence	Carac.	Total
Combat	AGI + FOR	_____	_____	_____	_____
Esquive	AGI + RAP	_____	_____	_____	_____
Natation	AGI + FOR	_____	_____	_____	_____
Pistage	PER + INT	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____